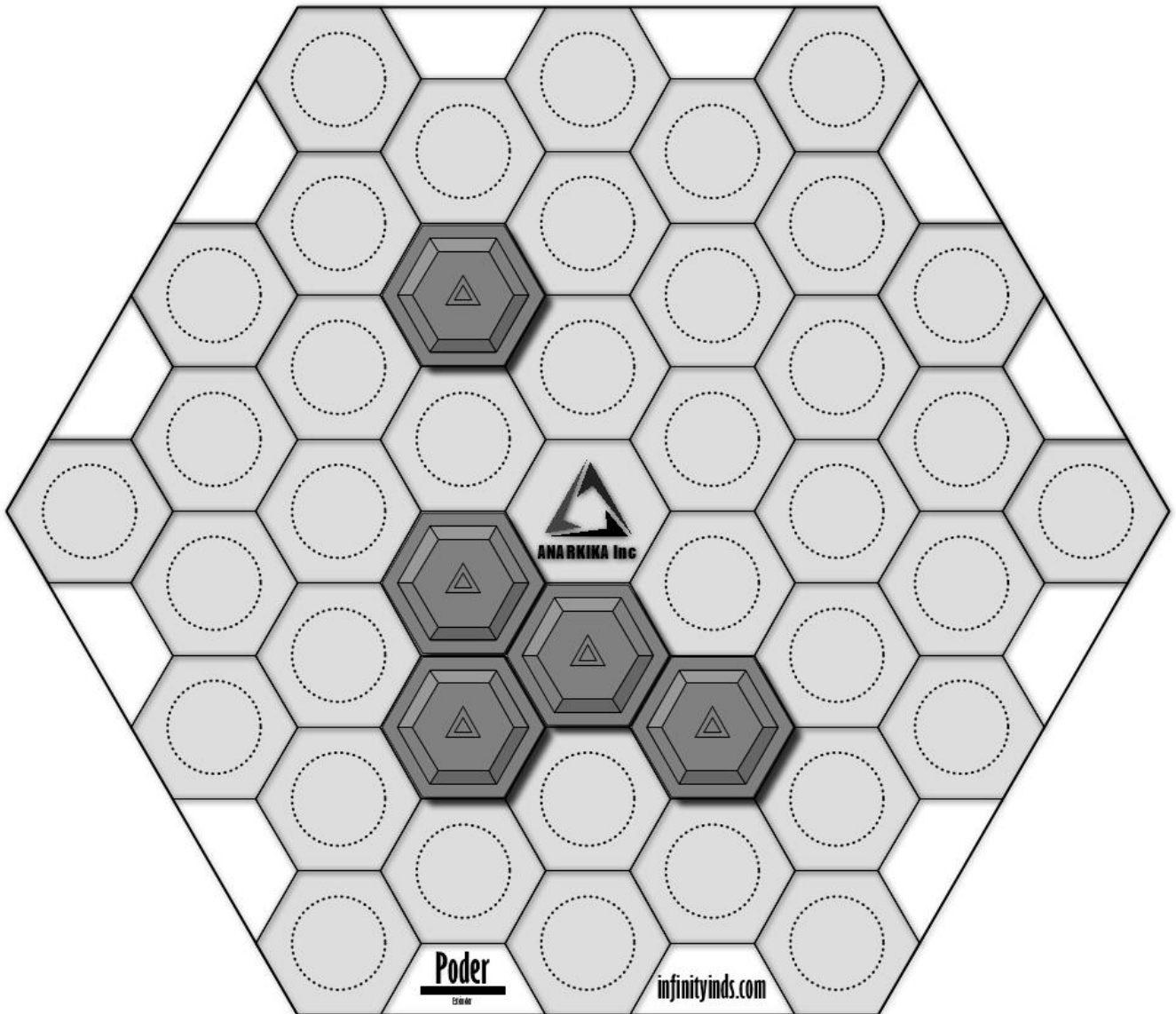
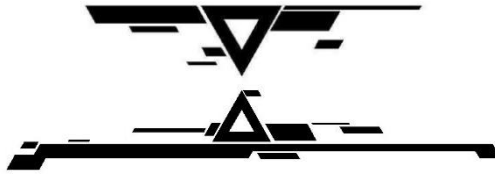




CAPÍTULO 2

“COMPONENTES”



INFINITY industries®™ (Copyright reserved)



Generalidades

L1P1C2E1



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“El poder es la más intensa ilusión del universo, antes del universo que es la más intensa ilusión”
Dan – Frase personal



Aunque las pruebas históricas son escasas, los expertos creen que el juego ha experimentado numerosas variaciones a lo largo de los siglos. Es probable que el tamaño del tablero, la cantidad de HEXs y fichas, así como los materiales utilizados en su fabricación, hayan cambiado significativamente con el tiempo.

Sin embargo, a pesar de estas variaciones, los registros históricos hallados sugieren que, desde sus inicios, el juego ha mantenido una estructura fundamental. La mayoría de los registros indican que el juego se ha jugado tradicionalmente en un tablero de 43 HEXs, acompañado de 42 fichas.

Esta configuración parece haber sido la más común y aceptada a lo largo de la historia del juego. Los expertos creen que esta estructura ha permitido una gran variedad de estrategias y jugadas, lo que ha contribuido a la longevidad y popularidad del juego.

Aunque es posible que haya existido una variedad de versiones del juego en diferentes regiones y culturas, la configuración de 43 HEXs y 42 fichas parece haber sido la más ampliamente aceptada y difundida. Esto ha permitido que el juego sea disfrutado por generaciones de jugadores, cada uno aportando su propia estrategia y estilo al juego.



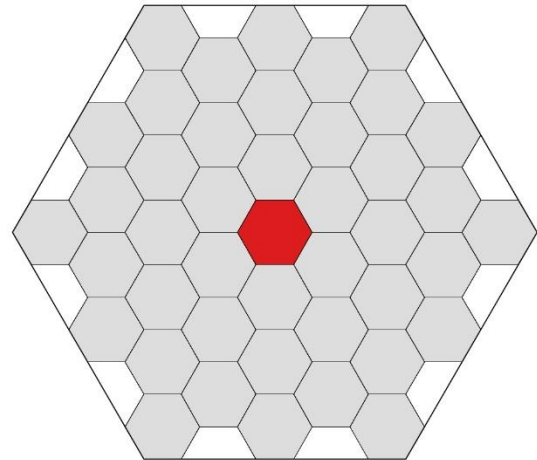
Poder®™ es un juego de mesa de recursos muy simples, requiere un tablero estándar (Tablero estándar significa que tiene el tamaño y grilla estándar compatible para el uso en PARs de rol para Anárkika®™ y sus variaciones fractales menores, al mismo tiempo que es aplicable para este juego de mesa) y 42 fichas idénticas. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 01072015)

Componentes

1 tablero estándar
42 fichas grises

Tablero

L1P1C2E2



INFINITY industries®™ (Copyright reserved)

“Saber moverse en el tablero es inteligencia estratégica, negar su existencia es común ignorancia”
Dan – Frase personal



Los tableros del juego han sido tradicionalmente confeccionados con materiales nobles como la madera o el mármol, lo que les confería un aire de elegancia y sofisticación. Sin embargo, con el advenimiento de la era industrial, se produjo un cambio significativo en la fabricación de los tableros.

A medida que las tecnologías de producción en masa se volvieron más accesibles, los fabricantes comenzaron a experimentar con nuevos materiales y técnicas. Fue en este contexto que se introdujo la versión en cartón del juego, lo que permitió una producción más económica y accesible para las masas.

La versión en cartón del juego se convirtió rápidamente en un éxito, ya que era más asequible y fácil de transportar que sus predecesores de madera o mármol. Esto permitió que el juego se popularizara sin limitaciones, alcanzando a un público más amplio y diverso.

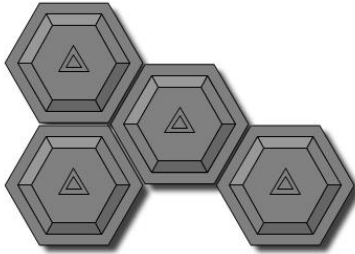
A medida que el juego se extendió por todo el mundo, se produjeron versiones en diferentes materiales y estilos, desde tableros de plástico hasta versiones digitales en dispositivos electrónicos. Sin embargo, la versión en cartón sigue siendo una de las más populares y accesibles, permitiendo que el juego siga siendo disfrutado por personas de todas las edades y culturas.



El tablero es un componente fundamental, consta como todo tablero estándar de 43HEXs, posee un HEX especial que es el HEX central, llamado tambien: “La posición del poder”, es el HEX más importante del juego y el apetecido para dejar la última ficha y obtener el juego perfecto o el poder absoluto. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 01072015)

Fichas

L1P1C2E3



INFINITY industries®™ (Copyright reserved)

“Todos somos solo fichas”

Dan – Frase personal



Las fichas del juego han sido tradicionalmente confeccionadas con una variedad de materiales nobles y exóticos. La madera, el hueso, el marfil, el mármol y los metales preciosos como el oro y la plata han sido algunos de los materiales más comunes utilizados para crear estas pequeñas obras de arte.

Incluso, en algunos casos, se han utilizado piedras preciosas como diamantes, rubíes y esmeraldas para crear fichas verdaderamente únicas y valiosas. La riqueza y la opulencia de estos materiales reflejan la importancia y el prestigio que se le otorgaba al juego en la sociedad.

Sin embargo, con el advenimiento de la era industrial, la producción en masa y la búsqueda de materiales más accesibles y económicos, las fichas comenzaron a ser fabricadas con materiales como el cartón, latón y el plástico. Estos materiales más modernos permitieron una producción más rápida y económica, lo que hizo que el juego fuera más accesible para un público más amplio.

Aunque las fichas de materiales nobles y exóticos siguen siendo apreciadas por su belleza y valor, las versiones más modernas en cartón, latón y plástico han demostrado ser igualmente populares y divertidas. La versatilidad y la accesibilidad de los materiales modernos han permitido que el juego siga siendo disfrutado por personas de todas las edades y culturas.



Se necesitan 42 fichas grises idénticas (Lógicamente estas fichas no necesariamente deben ser grises y tampoco idénticas pero su función en el juego si es idéntica por lo que importa poco identificarlas individualmente, fácilmente se pueden remplazar con 42 objetos cualquiera). **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 01072015)