



CAPÍTULO 5

“DATOS GENERALES”



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)



Generalidades

L1P1C4E1



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Guerrero que no clama por violencia, no es llamado a la guerra”

Aforismo – Jerga kíkera



Auntar se levanta de la cama con el cuerpo adolorido, arrastrando en los músculos el rigor de la extenuante jornada nocturna y los fantasmas de un pasado que todavía no cicatriza del todo en su memoria. Cruza el umbral de la humilde alcoba del barrio de los alfareros, un espacio austero y limpio que apenas contiene el eco de sus pesadillas y el brillo de sus sables rectos sobre la mesa de madera. Al descender, saluda con una sutil inclinación de cabeza al hospedero solhuk, quien lo observa con la callada simpatía que se les otorga a los forasteros de mirada noble y andar cansado.

Al traspasar la puerta de la hospedería, el aire tropical de Jinvanados lo recibe con una tibieza que evoca el glamour de la gran joya costera, aunque para él la prioridad es mucho más pragmática que contemplar el mármol y el pan de oro de la metrópoli. El guerrero vetian sale a las calles iluminadas por el gran sol Fhorko con el único propósito de buscar más monedas. Sabe bien que el metal obtenido en los muelles de Durak Apelbarth al defender la recaudación del capataz amvisi es un alivio oportuno, pero insuficiente para las exigencias de la gran ciudad. Aún le faltan algunas piezas para asegurar el sustento diario, comprar algo de comer y, por sobre todas las cosas, costear la inscripción formal al torneo de gladiadores en el coliseo Duralaff. Con el plazo de tres días extinguiéndose lentamente y el peso de su propia mediocridad marcial acechándolo en cada esquina, el espadachín se interna en el bullicio cosmopolita, dispuesto a doblegar la adversidad con la misma tenacidad con la que un día sobrevivió al destierro en las llanuras de Jok.

El bullicio de las calles de Jinvanados guía los pasos de Auntar de regreso al puerto, allí donde el olor a salitre, brea y sudor rancio marca el pulso de la clase trabajadora. El guerrero vetian avanza con paso firme hacia la taberna de los muelles de Durak Apelbarth, el mismo establecimiento rústico y ruidoso donde la noche anterior consiguió el rudo empleo de estibador bajo las órdenes del capataz amvisi. Al empujar la pesada puerta de madera carcomida por la humedad marina, el aroma a guiso barato y licor destilado le golpea el rostro, envolviéndolo en una atmósfera familiar y decadente que le resulta extrañamente reconfortante.



Quedan muy pocas cosas por decidir para tener listo el personaje jugador en el modo prueba, elegida la categoría, asignados los puntos de características y elegida la especie, ahora queda entender algunos conceptos que el desh maestro te asignará (O tal vez se acuerde alguna forma de elección grupal pero no se recomienda) o solicitará que apuntes, por ejemplo: El nombre del jugador que administrará al personaje jugador que se está armando, el nombre del personaje jugador para poder referirse a él en la aventura, el nivel con el que iniciará, el inventario o equipamiento con el que iniciará y el o los trucos que tendrá en función a su categoría. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

Los datos generales que se deben administrar

El jugador
El personaje jugador
El nivel
Los trucos
El inventario
El ataque y la defensa

El jugador

L1P1C5E2



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Cada espada se crea para un dueño”

Aforismo – jerga popular



Detrás de la barra, limpiando un vaso mugriento con un trapo no menos sucio, se encuentra el tabernero, un hombre robusto de piel curtida por el viento del océano. Auntar se acerca con parsimonia y le dedica un saludo sobrio, una leve inclinación de cabeza acompañada de una mirada fija que denota respeto mutuo. Sin mediar demasiadas palabras, el hostelero le sirve una bebida fuerte y amarga en un tarro de barro tosco. El espadachín alza el recipiente, agradece el gesto con un gruñido bajo y bebe un largo sorbo, dejando que el líquido ardiente le baje por la garganta, entibie su pecho adolorido y aplaque por un instante el cansancio acumulado en sus músculos.

Mientras saborea el trago, los ojos del vetian se posan en un cartel de papiro clavado con rudeza en uno de los pilares de la taberna. Entre las ofertas de mano de obra pesada y los anuncios de mercancías robadas, destaca una convocatoria que capta de inmediato su atención de guerrero. Una acaudalada mujer de la especie fhovos, dueña de un próspero comercio local, busca protección urgente para asegurar sus cargamentos y su propia integridad frente a los constantes peligros que acechan en los callejones de la gran joya costera. La paga prometida es generosa, lo suficiente como para cubrir sus necesidades inmediatas y lo más importante, asegurar la ansiada inscripción en el coliseo Duralaff antes de que expire el plazo.

Auntar apura el resto de su bebida, asienta el tarro vacío sobre la madera de la barra con un golpe seco y se acomoda la empuñadura de sus sables rectos. La oportunidad se presenta clara ante él, una vía directa para salir de la mediocridad marcial y demostrar su valía. Con el fuego del alcohol todavía quemándole las entrañas y la determinación renovada en la mirada, el forastero abandona la taberna después de dejar una pequeña moneda de plomo por la bebida en el mesón del tabernero, se encamina con paso decidido hacia la dirección indicada en la convocatoria, dispuesto a postularse para el puesto de guardia y vender su acero al mejor postor.



Sea cual fuere la forma que se use para apuntar los datos de un personaje jugador, se debe, de alguna forma enunciar quien es el jugador que lo administra o el jugador propietario de dicho personaje jugador, puesto que en términos de juego, solo él y nada más que él tiene el derecho y la potestad de usarlo como personaje jugador, el DM solamente podrá usarlo como personaje no jugador en caso exclusivo de ausencia del jugador o en solicitud del mismo, es por ello que todas las hojas o formularios de personaje que se use para apuntar los datos de un personaje, deben estar debidamente intitulado con el nombre del jugador. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

El personaje jugador

L1P1C5E3



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Cada quien tiene el personaje que se merece”

Aforismo – jerga popular

El nivel

L1P1C5E4



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“No existe la perfección, pero cada nivel superior mitiga este axioma”

Aforismo – jerga popular

El camino conduce a Auntar hasta el corazón del distrito comercial de Jinvanados, donde el bazar de Lady Junea se alza como un monumento a la opulencia fhovos. El aire en el recinto está saturado con el aroma de especias exóticas, telas importadas y maderas finas que delatan la inmensa fortuna de su dueña. En una oficina privada, resguardada del bullicio exterior por cortinas de seda pesada, la acaudalada comerciante examina a los candidatos con una mirada analítica y fría. Por el lugar ya han desfilado mercenarios de sonrisa torcida y matones de taberna que exudan arrogancia, hombres que miden su valor en la cantidad de cicatrices o en el tamaño de sus armas. Cuando llega el turno del guerrero vetian, la atmósfera en la habitación cambia sutilmente. Auntar se presenta con la frente en alto, sosteniendo la mirada con una serenidad que no busca impresionar, sino reflejar la cruda realidad de su situación. Lady Junea, acostumbrada a detectar la adulación y el engaño en los negocios, percibe de inmediato la diferencia. En el porte austero de este forastero, en la firmeza de su voz y en el respeto silencioso que emana de su presencia, la mujer halla una cualidad extinta entre los bajos fondos de la ciudad: una honestidad transparente y un sentido del honor que no se tambalea ante las ambiciones mundanas. Tras un breve escrutinio, despidió al resto de los aspirantes con un gesto displicente de su mano enojada y lo elige a él para la misión.

Los detalles del encargo se exponen sobre una mesa de caoba fina, donde los mapas de la metrópoli muestran la complejidad del trayecto. El trabajo, según explica la dama con voz pausada pero firme, comienza al amanecer del día siguiente. Auntar debe escoltarla desde las puertas de su bazar hasta una prestigiosa institución bancaria situada en el extremo opuesto de la ciudad, cruzando distritos residenciales de alta alcurnia y callejones comerciales propensos a la emboscada. La gravedad de la tarea radica en el cargamento que transportarán: un cofre pesado repleto de relucientes piezas de plata, el fruto de las transacciones más lucrativas de la temporada. Lady Junea sabe perfectamente que mover semejante fortuna a plena luz del día transforma la comitiva en un blanco irresistible para las bandas de ladrones y los oportunistas que pululan en Jinvanados. El peligro de un asalto violento es una certeza matemática, una amenaza latente que justifica el generoso pago acordado. Al aceptar la responsabilidad, el espadachín asiente con solemnidad, consciente de que mañana su acero será la única barrera entre la riqueza de su benefactora y la codicia de las calles.

La acaudalada comerciante observa el cansancio que se dibuja en las facciones del guerrero y con un tono en el que se mezcla la autoridad de una jefa y la prudencia de una estratega, le recomienda que se retire a descansar sin demora. Lady Junea le advierte que el día de mañana exige una lucidez absoluta, por lo que su presencia es requerida en el bazar mucho antes de que los primeros rayos del gran sol Fhorko apunten en el horizonte. Esa anticipación es crucial, pues antes de poner un pie en las calles con el valioso cargamento de plata, ambos deben repasar y entrenar minuciosamente la estrategia de traslado, coordinando cada paso para minimizar los riesgos de un asalto generalizado. Auntar recibe la instrucción con una reverencia sobria, expresa su gratitud con palabras breves pero cargadas de respeto y se da la vuelta, dejando atrás el opulento recinto perfumado para salir nuevamente a la tarde que languidece sobre Jinvanados.

Se debe pensar en un nombre para el personaje que se está creando, asignarlo como un nombre que se usará dentro de la aventura como el nombre de pila o el nombre que sus iguales han estado usando para nombrarlo, este nombre no denotará su genealogía o su cargo sin duda y lógicamente este nombre puede mutar, desaparecer o conservarse, pero inicialmente estará vigente.
Observaciones: Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

El camino de regreso al barrio de los alfareros se convierte en un inventario mental de las necesidades del cuerpo. El espadachín es consciente de que el acero mejor templado no sirve de nada si el brazo que lo empuña flaquea por el ayuno o el desvelo. Su primera parada la realiza en un modesto puesto callejero, donde gasta unas pocas monedas en una ración de comida sencilla pero sustanciosa, devorando el alimento con el pragmatismo de quien recarga combustible para una batalla inminente. Al llegar a su austera habitación en la hospedería del solhuk, vierte agua fresca de una vasija de barro para asearse a fondo, despojándose del sudor rancio de los muelles, la tierra del camino y la pesadumbre del destierro que parece adherirse a su piel como una costra invisible.

Con el cuerpo limpio y la sed saciada tras beber largos tragos de agua pura, el guerrero vetian se dispone a preparar el espíritu. Se sienta con las piernas cruzadas en el centro del suelo de madera, coloca sus sables rectos a los costados y cierra los ojos para iniciar una profunda meditación. Despeja su mente de la mediocridad marcial que lo atormenta, aquieta los latidos de su corazón y visualiza las calles que recorrerá mañana, templando su voluntad ante el peligro. Cuando la paz interior finalmente sepulta las ansiedades del día, Auntar se extiende sobre el jergón, se cubre con su túnica y se entrega a un sueño reparador, sabiendo que el descanso de esa noche es la primera línea de defensa para la peligrosa misión que le aguarda al alba.

La densa penumbra de la madrugada todavía envuelve los callejones de Jinvanados cuando Auntar llega a las puertas del bazar, mucho antes de que el gran sol Fhorko disipe las sombras del distrito comercial. En el interior del edificio, resguardados de las miradas indiscretas y de la humedad fría que sube desde los muelles, Lady Junea y su chofer de confianza lo reciben con silenciosa expectación. El conductor es un solhuk de avanzada edad, con el rostro surcado por profundas arrugas que narran una vida entera de lealtad en los caminos y una paciencia tan firme como las rocas de su tierra natal. Sin perder un solo instante, los tres se reúnen alrededor de una mesa iluminada por la titilante luz de una lámpara de aceite para repasar minuciosamente los mapas de la metrópoli, memorizando cada intersección y planificando las respuestas tácticas ante los peligros potenciales que acechan en las zonas más conflictivas del trayecto.

Si bien el juego en realidad no tiene como objetivo la victoria (No existe tal paradigma), tampoco tiene un final (El juego es tan corto o largo como decidan los jugadores, que sea), mucho menos es un juego que de alguna forma mida quien va ganando y quien perdiendo o que determine una igualdad de dificultad o diversión para todos, es sin duda el ascender de nivel el verdadero gran objetivo, pero esta tarea o este propósito no es tan simple como parece, para ello se deben tomar en cuenta algunos aspectos. **Nivel de inicio:** Primero se debe entender que el desh maestro con los demás jugadores (O simplemente él), decidirá o decidirán en qué nivel se empieza, siendo la opción del nivel cero, la más básica. Todos los jugadores deberán iniciar en este nivel de forma obligada. Se sugiere empezar en el nivel cero o nivel uno para no confundir demasiado a los jugadores novicios o para no alargar la creación de personaje. **Propósito de ascender de nivel:** Administrar un personaje jugador tiene como propósito (Muy aparte de la división de vivir sus emociones) ascender en niveles, mientras más nivel obtiene el personaje jugador, más poderío de algún tipo podrá acumular, en el modo libre se obtienen bastantes beneficios por ascender de nivel, se ganan puntos para mejorar características y se ganan trucos en cada nuevo nivel. **Forma de ascender:** El desh maestro juzgará cuando un personaje ha acumulado suficientes méritos y logros para ascender al nivel inmediato

superior (En el modo libre este control es personal a través de los puntos de experiencia), de todas formas, se recomienda a los jugadores, que recuerden al desh maestro que tal vez los últimos logros los hayan promovido al siguiente nivel, recuerda que el narrador puede pasar por alto el nivel actual de algún personaje. Mientras más alto sea el nivel actual del personaje, más logros deberán acumularse para el siguiente nivel, lo que hace que cada nivel nuevo sea más complicado de alcanzar que el anterior. Si bien se puede ascender indefinidamente de nivel, es recomendable que, si un grupo de jugadores alcanzan el nivel veinte, promuevan su juego al modo libre. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

Ganancias por nivel obtenido	
Nivel 0	Ninguna ganancia
Nivel 1	El primer truco y 6 puntos para características
Nivel 2	Nuevo truco y 7 puntos para características
Nivel 3	Nuevo truco y 8 puntos para características
Nivel 4	Nuevo truco y 9 puntos para características
Nivel 5	Nuevo truco y 10 puntos para características
Nivel 6	Nuevo truco y 11 puntos para características
Nivel 7	Nuevo truco y 12 puntos para características
Nivel 8	Nuevo truco y 13 puntos para características
Nivel 9	Nuevo truco y 14 puntos para características
Nivel 10	Nuevo truco y 15 puntos para características
Nivel 11	Nuevo truco y 16 puntos para características
Nivel 12	Nuevo truco y 17 puntos para características
Nivel 13	Nuevo truco y 5 ¹ puntos para características
Nivel 14	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 15	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 16	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 17	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 18	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 19	Nuevo truco y 5 puntos para características
Nivel 20	Nuevo truco y 5 puntos para características

Los trucos

L1P1C5E5



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Ahora lo ves, ahora no lo ves”

Aforismo – jerga bribónica

Con la estrategia firmemente grabada en la mente, llega el momento de la acción física. Entre la penumbra del patio trasero, cargan el pesado cofre de madera reforzada, cuyo interior resuena con el tintineo metálico de cientos de valiosas monedas de plata. Con sumo cuidado y esfuerzo, colocan el tesoro en el carruaje y lo aseguran firmemente con gruesas cadenas de hierro justo debajo del asiento donde viajará la dama fhovos, garantizando que ningún asaltante pueda arrebatárselo con facilidad en un descuido. El vehículo, una estructura sólida preparada para el transporte urbano, es tirado por una pareja de robustos vanimon, cuyas respiraciones pesadas rompen el silencio de la mañana mientras agitan sus torsos y baten sus cascos contra el suelo empedrado, impacientes por iniciar la marcha.

Los tripulantes asumen sus respectivas posiciones de combate y resguardo de acuerdo con el plan trazado. El viejo solhuk trepa al pescante delantero y toma las riendas con manos firmes y expertas, mientras Lady Junea se acomoda en el protegido interior del coche, manteniendo la espalda recta y la mirada serena de quien confía en su previsión. Por su parte, Auntar se ubica en el exterior, colgado de los soportes laterales de la puerta con una postura ágil y equilibrada que le permite una total libertad de movimiento. Con las manos cerca de las empuñaduras de sus sables rectos y los ojos fijos en los rincones oscuros de la calle, el guerrero vetian permanece atento a cualquier anomalía en el ambiente. En el preciso instante en que el alba despunta y tiñe el cielo con los primeros destellos del día, el cochero restalla el látigo y el carruaje parte hacia su destino, listos para enfrentar la prueba que les aguarda en la gran ciudad.

El carruaje avanza con un andar cadencioso y equilibrado, devorando las distancias de Jinvanados a una velocidad precisa: Lo suficientemente rápida como para cruzar los distritos sin demoras innecesarias, pero lo bastante moderada como para mimetizarse con el tráfico matutino y no despertar las sospechas de los hampones que vigilan las esquinas. El traqueteo de las ruedas sobre el empedrado y el rítmico galope de la pareja de vanimon imponen una falsa sensación de control, un letargo que se rompe de golpe al girar en una bocacalle estrecha. Frente a ellos, bloqueando por completo el paso, se alza una repentina barricada de vigías armados que ostentan las insignias oficiales de la ciudad. Este retén improvisado no figura en ninguno de los mapas repasados al alba ni entra en los cálculos de la ruta planificada, transformándose al instante en un imprevisto absoluto.

El personaje jugador al tener una categoría tiene una clara tendencia de acciones, por ejemplo, un hechicero tiene serias tendencias a usar hechizos, en el modo prueba estas acciones están todas agrupadas en la única forma estándar que posee este modo, llamada “Truco”, estos trucos desencadenan un efecto que ya está dado y casi no puede ser alterado por la creatividad de los jugadores (Sin embargo aun así la creatividad puede mejorar su uso), si bien en nivel cero no se tiene ningún truco y un personaje no es muy diferente de la categoría de campesino, al alcanzar el primer nivel o el nivel uno obtiene un truco que elige libremente pero siempre con la aprobación del desh maestro para usarlo. Cada nuevo nivel obtenido se obtiene un nuevo truco, los elegidos en niveles ya pasados no se pueden cambiar y el lote de trucos de estar aprobado por el desh maestro. Los trucos se usan de forma libre pero solo se puede usar uno en cada acción (En el modo prueba no hay distinción de tipo de acción o tiempo de acción). En ningún caso se apila el efecto del mismo truco salvo que un truco tenga el expreso efecto de apilar el efecto de otro truco. Los trucos pueden desencadenar todo tipo de efectos propios o armónicos con la categoría potenciando al personaje visiblemente o de forma subyacente. **Crear trucos:** El desh maestro puede crear trucos, debe cuidar de que el efecto sea algo muy puntual y sencillo que no otorgue demasiado poder en el usuario. **Adaptar trucos:** El desh maestro puede adaptar trucos, una forma muy sencilla es usar los trucos de rareza uno del modo libre, sin embargo, es recomendable no usar trucos de mayor rareza, pues el modo prueba no puede soportar demasiado poder en los personajes. (En caso de usar trucos de rareza dos o superior es recomendable colocarlas en intervalos mostrados en la tabla a continuación). **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

Trucos según la rareza		
Rareza 1	Nivel 1 a nivel 10	Adaptados del modo libre
Rareza 2	Nivel 11 a nivel 20	Adaptados del modo libre
Rareza 3	Nivel 21 a nivel 30	Adaptados del modo libre
Rareza 4	Nivel 31 a nivel 40	Adaptados del modo libre
Rareza 5	Nivel 41 a nivel 50	Adaptados del modo libre

Y así sucesivamente...

Algunos trucos sugeridos		
Bribón	Ataque mejorado	Ataque +1d4 por toda la batalla
Bribón	Defensa mejorada	Defensa +1d4 por toda la batalla
Bribón	Quiebre	Defensa del enemigo a la mitad, toda la ronda
Bribón	Agilidad natural	Se anula un ataque exitoso
Bribón	Hurto bélico	Se roba algo en la batalla
Bribón	Piruetas mejoradas	Se realiza una pirueta descrita
Guerrero	Ataque mejorado	Ataque +1d4 por toda la batalla
Guerrero	Defensa mejorada	Defensa +1d4 por toda la batalla
Guerrero	Reducción de daño	Daño recibido a la mitad, toda la ronda
Guerrero	Embustosa mejorada	Ataque +10 y daño +10 al atacar en embustosa
Guerrero	Arrebatador arma	Se quita un arma empuñada
Guerrero	Daño mejorado	Daño +1d4 por toda la batalla
Sacerdote	Curación menor	Energía +1d10 a cualquiera
Sacerdote	Golpe divino	Daño +1d4 de un arma específica, por toda la batalla
Sacerdote	Arma divina	Ataque y daño +1d2 por toda la batalla
Sacerdote	Coraza de protección	Se anula un ataque exitoso
Sacerdote	Bendición	Ataque y defensa +1d2 por toda la batalla
Sacerdote	Furia divina	Rayo divino 4 hexágonos, daño 1d20
Politista	Jaqueca	Daño mental 3 hexágonos, daño 1d20
Politista	Desvanecimiento fugaz	Cambio de hexágono ante un ataque exitoso

¹ En el modo libre se explica porque a partir del nivel trece ya solo se ganan cinco puntos para características.

Politista	Teletransportación menor	De un hexágono a otro del escenario visible
Politista	Ataque paranormal	Trozo de escenario 5 hexágonos, daño 1d20
Politista	Coraza mental	Se anula un ataque exitoso
Politista	Rayo psico-cinético	Rayo mental 4 hexágonos, daño 1d20
Hechicero	Flecha mágica	Flecha de maná 4 hexágonos, daño 1d20
Hechicero	Escudo mágico	Se anula un ataque exitoso
Hechicero	Piel de roca	Daño recibido a la mitad, toda la ronda
Hechicero	Hechicero de humo	Se anula un ataque exitoso
Hechicero	Dureza mejorada	Daño +1d4 de un arma específica, por toda la batalla
Hechicero	Ralentización	Enemigo mueve menos dos hexágonos el siguiente turno
Cientista	Mente ágil	Defensa +1d4 por toda la batalla
Cientista	Mente violenta	Ataque +1d4 por toda la batalla
Cientista	Pensar rápido	Se anula un ataque exitoso
Cientista	Aturdimiento menor	Enemigo aturdido una ronda, defensa a la mitad
Cientista	Confusión menor	Enemigo confundido una ronda, defensa a la mitad
Cientista	Romper brazo	Se rompe un brazo del enemigo estando a melee

El inventario
L1P1C5E6



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Es mejor cargar una espada y no desenvainarla, que tratar de desenvainar una espada que no está en la vaina”

Aforismo – jerga popular



Desde el interior del carruaje, la cortina de seda se descorre apenas unos milímetros y la voz de Lady Junea emerge del habitáculo, instruyendo a Auntar para que solucione el contratiempo. Aunque la dama fhovos cuida que sus palabras fluyan con un tono tenue y aristocrático, en el fondo de su fraseo viaja, subyacente e imperceptible para un oído descuidado, la corriente eléctrica de una tremenda ansiedad y una desesperación creciente, sabiendo que cada segundo, detenidos los expone a los ojos del hampa. El guerrero vetian desciende de su puesto lateral con un salto silencioso y se encamina con paso pausado hacia el grupo de uniformados, intentando disimular el nudo que le aprieta el estómago.

El espadachín nota que sus propias manos experimentan un ligero temblor de nerviosismo que nada tiene que ver con el miedo al acero, sino con la naturaleza del desafío. Auntar reconoce sus profundas limitaciones en el arte de la diplomacia y la negociación; La palabra hablada nunca es su fuerte, una carencia que lo acompañó desde sus tiempos de destierro en las llanuras de Jok y que ahora se agudiza en esta tierra extraña de leyes complejas y modales ajenos. Con la mirada fija en el oficial que lidera el bloqueo y la conciencia plena de que un paso en falso puede echar a perder la misión de la plata, el forastero acorta la distancia, confiando en que su intuición supla la elocuencia de la que carece.

Las palabras de Auntar tropiezan con la rigidez de los uniformados, quienes no tardan en responder con risas despectivas y comentarios mordaces al percibir el marcado acento jokiano que arrastra el forastero en su hablar. Para el guerrero vetian, esa mofa resuena con el eco amargo de la infancia, devolviéndole en un instante los recuerdos de las llanuras, cuando los nativos de Jok se burlaban con idéntica crueldad del acento rurkariano que él poseía al ser apenas un niño. El desprecio de la autoridad se repite ahora en Jinvanados, transformando sus torpes intentos de negociación en un esfuerzo completamente inútil frente a la arrogancia de quienes custodian el bloqueo. Los oficiales cruzan sus lanzas con firmeza y niegan cualquier posibilidad de avance, indiferentes a las urgencias de la comerciante fhovos o al nerviosismo que el espadachín intenta contener bajo su túnica.



Todo personaje se asiste de alguna forma con algún objeto, desde cosas elementales como ropa, equipamiento, armamento, montura, vehículo o similares. Es por eso que se debe llevar un control de lo que un personaje considere objetos de uso disponible e inmediato para él, objetos que carga

actualmente, es posible que algunos de estos objetos modifiquen algunos puntajes del personaje como atributos propios del objeto. Por ello es muy importante que se administre el inventario de forma detallada. **Entorno:** No se debe olvidar que el contexto de la aventura hace que el inventario varíe en disponibilidad, no será lo mismo el listado de inventario de una aventura medieval y una aventura espacial. **Crear inventario:** El desh maestro puede crear inventario, debe cuidar de asignar atributos coherentes y proporcionales, al mismo tiempo que debe modular con cuidado el ataque y defensa si hubieren (Por lo general solo aparecen en armas). **Adaptar inventario:** El desh maestro puede adaptar inventario, una forma muy sencilla es usar los objetos del modo libre, simplemente removiendo su puntaje de poder y conocimiento y anulando los modificadores por pericias ya que ellas no existen en el modo prueba. **Daño:** Es posible lograr hacer daño con estos objetos, las armas son muy efectivas en este escenario. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

El ataque y la defensa
L1P1C5E7



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Es mejor cargar una espada y no desenvainarla, que tratar de desenvainar una espada que no está en la vaina”

Aforismo – jerga popular



Ante la insistencia del guerrero por encontrar una alternativa, los guardias aclaran con tono imperioso el motivo del intempestivo retén. Un gestor dorado de la reina, un alto funcionario de la corona encargado de las finanzas y los asuntos sagrados, está por transitar por esa misma calle con su fastuosa escolta de paladines imperiales, lo que exige el cierre absoluto e inmediato de la vía por motivos de seguridad aristocrática. La mención de la comitiva real sella cualquier discusión y deja en claro que es imposible pasar por allí en ese momento, obligando al carruaje a permanecer varado a la espera del cortejo o a buscar un desvío peligroso por los callejones aledaños, mientras el tiempo corre en su contra y el cofre de plata sigue expuesto en la penumbra matutina.

Desde el interior del carruaje, Lady Junea asimila de inmediato la naturaleza del percance y con un gesto de madurez y templanza aristocrática, interviene para aplacar la frustración del espadachín. La dama fhovos corre un poco más la cortina de seda y le dirige unas palabras cargadas de una serena comprensión, consolando a Auntar al aclararle de manera franca que su acento y sus maneras revelan con total evidencia su condición de forastero en esta compleja tierra costera, por lo que no debe culparse por la intransigencia de las autoridades locales. Con la misma calma con la que administra sus riquezas, la comerciante dictamina que la travesía tiene que pausarse inevitablemente hasta que el fastuoso desfile real libere la calzada, aceptando el contratiempo como un imponderable del destino.

Esas palabras compasivas de su protectora actúan como un resorte en la memoria de Auntar, transportándolo en un segundo a las duras lecciones de su juventud. El guerrero recuerda con nitidez que lo mismo le dijo su maestro de armas en algún momento de su aprendizaje, una advertencia severa que se grabó a fuego en su mente: Que sin importar cuántas batallas ganara o cuánta destreza demostrara con el acero, ante los ojos del mundo siempre sería considerado un forastero de Jok para sus enemigos, un paria destinado a cargar con el estigma de su origen en cualquier rincón del mapa. Con ese peso histórico asentándose una vez más sobre sus hombros, el vetian asiente en silencio hacia la ventanilla, se apoya contra la estructura de madera del coche y se dispone a vigilar el entorno durante la forzosa espera, consciente de que el peligro acecha con más fuerza cuando el viaje se detiene.



Por último, un personaje tiene dos puntajes finales muy importantes, uno es el ataque o la capacidad de asestar un violento y premeditado ataque (O una acción en aras de la potenciación del personaje) y el otro es la defensa o la

capacidad de evitar ataques de otros personajes. Mientras más ataque se recolecta para el personaje, más efectivas serán las acciones de ataque del personaje, sin embargo, mientras más defensa se recolecte más difícil será para los rivales asestar los ataques en el personaje de uno. **Características:** El ataque se recolecta primordialmente de las características según el puntaje actual de cada uno, la intensidad de esta provisión depende del puntaje específico y la característica específica. **Inventario:** También se recolecta ataque y defensa del inventario, algunos darán ataque, otros otorgarán defensa, algunos darán ambos y otros nada, de todas formas, se debe entender que esta provisión puede no funcionar en ciertas circunstancias, por ejemplo, una espada que otorga buen puntaje de ataque y defensa, no será efectiva (Ósea no estará disponible ese puntaje) si es que esta envainada y lejos de la mano del usuario. **Trucos:** Una fuente temporal también es el efecto de algunos trucos, pero estos suelen ser bien específicos. **Circunstancias:** Los personajes pueden ganar o perder puntos de ataque o defensa en función de las circunstancias en las que se encuentran inmersos, pero estos cambios los determinará el desh maestro. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

Ataque y defensa por categoría		
Campesino	Ataque: 0	Defensa: 0
Artista	Ataque: 0	Defensa: 0
Bribón	Ataque: 10	Defensa: 30
Guerrero	Ataque: 25	Defensa: 5
Sacerdote	Ataque: 5	Defensa: 10
Político	Ataque: 15	Defensa: 5
Hechicero	Ataque: 5	Defensa: 0
Cientista	Ataque: 0	Defensa: 10

Ataque y defensa por especie		
Anvisi	Ataque: 0	Defensa: 0
Solhuk	Ataque: 0	Defensa: 0
Vétian	Ataque: 5	Defensa: 0
Whajts	Ataque: 0	Defensa: 0
Vivos	Ataque: 0	Defensa: 0
Phovos	Ataque: 0	Defensa: 0
Dhimen	Ataque: 5	Defensa: 0
Daknes	Ataque: 0	Defensa: 0
Zemoni	Ataque: 0	Defensa: 5

Ataque y defensa por fuerza		
Puntaje	Ataque	Defensa
Fuerza: 0	Ataque: -9	Defensa: -9
Fuerza: 1	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 2	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 3	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 4	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 5	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 6	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 7	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 8	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 9	Ataque: -8	Defensa: -8
Fuerza: 10	Ataque: -8	Defensa: -7
Fuerza: 11	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 12	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 13	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 14	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 15	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 16	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 17	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 18	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 19	Ataque: -7	Defensa: -6
Fuerza: 20	Ataque: -7	Defensa: -5
Fuerza: 21	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 22	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 23	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 24	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 25	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 26	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 27	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 28	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 29	Ataque: -6	Defensa: -4
Fuerza: 30	Ataque: -6	Defensa: -3
Fuerza: 31	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 32	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 33	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 34	Ataque: -5	Defensa: -2

Fuerza: 35	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 36	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 37	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 38	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 39	Ataque: -5	Defensa: -2
Fuerza: 40	Ataque: -5	Defensa: -1
Fuerza: 41	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 42	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 43	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 44	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 45	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 46	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 47	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 48	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 49	Ataque: -4	Defensa: 0
Fuerza: 50	Ataque: -3	Defensa: 0
Fuerza: 51	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 52	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 53	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 54	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 55	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 56	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 57	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 58	Ataque: -2	Defensa: 0
Fuerza: 59	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 61	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 62	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 63	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 64	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 65	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 66	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 67	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 68	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 69	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 70	Ataque: 0	Defensa: 1
Fuerza: 71	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 72	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 73	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 74	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 75	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 76	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 77	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 78	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 79	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 80	Ataque: 0	Defensa: 2
Fuerza: 81	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 82	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 83	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 84	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 85	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 86	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 87	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 88	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 89	Ataque: 1	Defensa: 3
Fuerza: 90	Ataque: 1	Defensa: 4
Fuerza: 91	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 92	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 93	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 94	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 95	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 96	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 97	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 98	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 99	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 100	Ataque: 2	Defensa: 5
Fuerza: 101	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 102	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 103	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 104	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 105	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 106	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 107	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 108	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 109	Ataque: 3	Defensa: 6
Fuerza: 110	Ataque: 3	Defensa: 6

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Fuerza: 111	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 34	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 112	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 35	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 113	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 36	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 114	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 37	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 115	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 38	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 116	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 39	Ataque: -4	Defensa: -8
Fuerza: 117	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 40	Ataque: -3	Defensa: -7
Fuerza: 118	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 41	Ataque: -2	Defensa: -6
Fuerza: 119	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 42	Ataque: -2	Defensa: -6
Fuerza: 120	Ataque: 5	Defensa: 7	Constitución: 43	Ataque: -2	Defensa: -6
Fuerza: 121	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 44	Ataque: -2	Defensa: -6
Fuerza: 122	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 45	Ataque: -2	Defensa: -6
Fuerza: 123	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 46	Ataque: -2	Defensa: -5
Fuerza: 124	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 47	Ataque: -2	Defensa: -4
Fuerza: 125	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 48	Ataque: -2	Defensa: -3
Fuerza: 126	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 49	Ataque: -2	Defensa: -2
Fuerza: 127	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 50	Ataque: -2	Defensa: -1
Fuerza: 128	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 51	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 129	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 52	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 130	Ataque: 6	Defensa: 8	Constitución: 53	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 131	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 54	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 132	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 55	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 133	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 56	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 134	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 57	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 135	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 58	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 136	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 59	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 137	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 60	Ataque: -1	Defensa: 0
Fuerza: 138	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 61	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 139	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 62	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 140	Ataque: 7	Defensa: 9	Constitución: 63	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 141	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 64	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 142	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 65	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 143	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 66	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 144	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 67	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 145	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 68	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 146	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 69	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 147	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 70	Ataque: 0	Defensa: 0
Fuerza: 148	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 71	Ataque: 0	Defensa: 1
Fuerza: 149	Ataque: 8	Defensa: 10	Constitución: 72	Ataque: 0	Defensa: 1
Fuerza: 150	Ataque: 9	Defensa: 10	Constitución: 73	Ataque: 0	Defensa: 1
Ataque y defensa por constitución			Constitución: 74	Ataque: 0	Defensa: 1
Puntaje	Ataque	Defensa	Constitución: 75	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 0	Ataque: -9	Defensa: -17	Constitución: 76	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 1	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 77	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 2	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 78	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 3	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 79	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 4	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 80	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 5	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 81	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 6	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 82	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 7	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 83	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 8	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 84	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 9	Ataque: -8	Defensa: -16	Constitución: 85	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 10	Ataque: -8	Defensa: -15	Constitución: 86	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 11	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 87	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 12	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 88	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 13	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 89	Ataque: 1	Defensa: 2
Constitución: 14	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 90	Ataque: 1	Defensa: 3
Constitución: 15	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 91	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 16	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 92	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 17	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 93	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 18	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 94	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 19	Ataque: -7	Defensa: -14	Constitución: 95	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 20	Ataque: -7	Defensa: -13	Constitución: 96	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 21	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 97	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 22	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 98	Ataque: 2	Defensa: 4
Constitución: 23	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 99	Ataque: 2	Defensa: 5
Constitución: 24	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 100	Ataque: 3	Defensa: 6
Constitución: 25	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 101	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 26	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 102	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 27	Ataque: -6	Defensa: -12	Constitución: 103	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 28	Ataque: -6	Defensa: -11	Constitución: 104	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 29	Ataque: -6	Defensa: -10	Constitución: 105	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 30	Ataque: -5	Defensa: -9	Constitución: 106	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 31	Ataque: -4	Defensa: -8	Constitución: 107	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 32	Ataque: -4	Defensa: -8	Constitución: 108	Ataque: 4	Defensa: 7
Constitución: 33	Ataque: -4	Defensa: -8	Constitución: 109	Ataque: 4	Defensa: 7

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Constitución: 110	Ataque: 4	Defensa: 8	Destreza: 33	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 111	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 34	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 112	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 35	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 113	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 36	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 114	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 37	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 115	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 38	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 116	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 39	Ataque: -4	Defensa: -8
Constitución: 117	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 40	Ataque: -3	Defensa: -7
Constitución: 118	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 41	Ataque: -2	Defensa: -6
Constitución: 119	Ataque: 5	Defensa: 9	Destreza: 42	Ataque: -2	Defensa: -6
Constitución: 120	Ataque: 5	Defensa: 10	Destreza: 43	Ataque: -2	Defensa: -6
Constitución: 121	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 44	Ataque: -2	Defensa: -6
Constitución: 122	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 45	Ataque: -2	Defensa: -6
Constitución: 123	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 46	Ataque: -2	Defensa: -5
Constitución: 124	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 47	Ataque: -2	Defensa: -4
Constitución: 125	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 48	Ataque: -2	Defensa: -3
Constitución: 126	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 49	Ataque: -2	Defensa: -2
Constitución: 127	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 50	Ataque: -2	Defensa: -1
Constitución: 128	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 51	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 129	Ataque: 6	Defensa: 11	Destreza: 52	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 130	Ataque: 6	Defensa: 12	Destreza: 53	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 131	Ataque: 6	Defensa: 13	Destreza: 54	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 132	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 55	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 133	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 56	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 134	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 57	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 135	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 58	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 136	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 59	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 137	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 60	Ataque: -1	Defensa: 0
Constitución: 138	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 61	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 139	Ataque: 7	Defensa: 14	Destreza: 62	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 140	Ataque: 7	Defensa: 15	Destreza: 63	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 141	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 64	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 142	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 65	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 143	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 66	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 144	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 67	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 145	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 68	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 146	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 69	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 147	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 70	Ataque: 0	Defensa: 0
Constitución: 148	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 71	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 149	Ataque: 8	Defensa: 16	Destreza: 72	Ataque: 0	Defensa: 1
Constitución: 150	Ataque: 9	Defensa: 17	Destreza: 73	Ataque: 0	Defensa: 1
Ataque y defensa por destreza			Destreza: 74	Ataque: 0	Defensa: 1
Puntaje	Ataque	Defensa	Destreza: 75	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 0	Ataque: -9	Defensa: -17	Destreza: 76	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 1	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 77	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 2	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 78	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 3	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 79	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 4	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 80	Ataque: 0	Defensa: 1
Destreza: 5	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 81	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 6	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 82	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 7	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 83	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 8	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 84	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 9	Ataque: -8	Defensa: -16	Destreza: 85	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 10	Ataque: -8	Defensa: -15	Destreza: 86	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 11	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 87	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 12	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 88	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 13	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 89	Ataque: 1	Defensa: 2
Destreza: 14	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 90	Ataque: 1	Defensa: 3
Destreza: 15	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 91	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 16	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 92	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 17	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 93	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 18	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 94	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 19	Ataque: -7	Defensa: -14	Destreza: 95	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 20	Ataque: -7	Defensa: -13	Destreza: 96	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 21	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 97	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 22	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 98	Ataque: 2	Defensa: 4
Destreza: 23	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 99	Ataque: 2	Defensa: 5
Destreza: 24	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 100	Ataque: 3	Defensa: 6
Destreza: 25	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 101	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 26	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 102	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 27	Ataque: -6	Defensa: -12	Destreza: 103	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 28	Ataque: -6	Defensa: -11	Destreza: 104	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 29	Ataque: -6	Defensa: -10	Destreza: 105	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 30	Ataque: -5	Defensa: -9	Destreza: 106	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 31	Ataque: -4	Defensa: -8	Destreza: 107	Ataque: 4	Defensa: 7
Destreza: 32	Ataque: -4	Defensa: -8	Destreza: 108	Ataque: 4	Defensa: 7

Ataque y defensa por inteligencia		
Puntaje	Ataque	Defensa
Inteligencia: 0	Ataque: -9	Defensa: -7
Inteligencia: 1	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 2	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 3	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 4	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 5	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 6	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 7	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 8	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 9	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 10	Ataque: -8	Defensa: -6
Inteligencia: 11	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 12	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 13	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 14	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 15	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 16	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 17	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 18	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 19	Ataque: -7	Defensa: -5
Inteligencia: 20	Ataque: -6	Defensa: -4
Inteligencia: 21	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 22	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 23	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 24	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 25	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 26	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 27	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 28	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 29	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 30	Ataque: -5	Defensa: -3
Inteligencia: 31	Ataque: -3	Defensa: -2

This material is property of Dan®™ & INFINITY industries®™ - E1P3G1G5D2E2E1S1L1 Trial mode V1.0 - ANARKIKA Inc.®™ All rights reserved

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Inteligencia: 108	Ataque: 3	Defensa: 2	Sabiduría: 31	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 109	Ataque: 3	Defensa: 2	Sabiduría: 32	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 110	Ataque: 3	Defensa: 2	Sabiduría: 33	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 111	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 34	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 112	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 35	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 113	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 36	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 114	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 37	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 115	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 38	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 116	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 39	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 117	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 40	Ataque: -3	Defensa: -2
Inteligencia: 118	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 41	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 119	Ataque: 4	Defensa: 3	Sabiduría: 42	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 120	Ataque: 5	Defensa: 3	Sabiduría: 43	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 121	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 44	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 122	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 45	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 123	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 46	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 124	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 47	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 125	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 48	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 126	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 49	Ataque: -2	Defensa: -1
Inteligencia: 127	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 50	Ataque: -1	Defensa: -1
Inteligencia: 128	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 51	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 129	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 52	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 130	Ataque: 6	Defensa: 3	Sabiduría: 53	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 131	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 54	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 132	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 55	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 133	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 56	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 134	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 57	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 135	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 58	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 136	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 59	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 137	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 138	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 61	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 139	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 62	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 140	Ataque: 7	Defensa: 4	Sabiduría: 63	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 141	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 64	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 142	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 65	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 143	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 66	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 144	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 67	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 145	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 68	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 146	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 69	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 147	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 70	Ataque: 0	Defensa: 0
Inteligencia: 148	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 71	Ataque: 1	Defensa: 1
Inteligencia: 149	Ataque: 8	Defensa: 4	Sabiduría: 72	Ataque: 1	Defensa: 1
Inteligencia: 150	Ataque: 9	Defensa: 4	Sabiduría: 73	Ataque: 1	Defensa: 1

Ataque y defensa por sabiduría

Puntaje	Ataque	Defensa
Sabiduría: 0	Ataque: -8	Defensa: -7
Sabiduría: 1	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 2	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 3	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 4	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 5	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 6	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 7	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 8	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 9	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 10	Ataque: -7	Defensa: -6
Sabiduría: 11	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 12	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 13	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 14	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 15	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 16	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 17	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 18	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 19	Ataque: -6	Defensa: -5
Sabiduría: 20	Ataque: -6	Defensa: -4
Sabiduría: 21	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 22	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 23	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 24	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 25	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 26	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 27	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 28	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 29	Ataque: -5	Defensa: -3
Sabiduría: 30	Ataque: -4	Defensa: -3

Sabiduría: 74	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 75	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 76	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 77	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 78	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 79	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 80	Ataque: 1	Defensa: 1
Sabiduría: 81	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 82	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 83	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 84	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 85	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 86	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 87	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 88	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 89	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 90	Ataque: 2	Defensa: 3
Sabiduría: 91	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 92	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 93	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 94	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 95	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 96	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 97	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 98	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 99	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 100	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 101	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 102	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 103	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 104	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 105	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 106	Ataque: 3	Defensa: 4

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Sabiduría: 107	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 108	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 109	Ataque: 3	Defensa: 4
Sabiduría: 110	Ataque: 3	Defensa: 5
Sabiduría: 111	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 112	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 113	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 114	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 115	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 116	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 117	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 118	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 119	Ataque: 4	Defensa: 6
Sabiduría: 120	Ataque: 5	Defensa: 6
Sabiduría: 121	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 122	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 123	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 124	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 125	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 126	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 127	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 128	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 129	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 130	Ataque: 6	Defensa: 7
Sabiduría: 131	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 132	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 133	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 134	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 135	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 136	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 137	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 138	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 139	Ataque: 7	Defensa: 8
Sabiduría: 140	Ataque: 7	Defensa: 9
Sabiduría: 141	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 142	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 143	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 144	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 145	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 146	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 147	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 148	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 149	Ataque: 8	Defensa: 10
Sabiduría: 150	Ataque: 9	Defensa: 11

Ataque y defensa por carisma

Puntaje	Ataque	Defensa
Carisma: 0	Ataque: -9	Defensa: -9
Carisma: 1	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 2	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 3	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 4	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 5	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 6	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 7	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 8	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 9	Ataque: -8	Defensa: -8
Carisma: 10	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 11	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 12	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 13	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 14	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 15	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 16	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 17	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 18	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 19	Ataque: -6	Defensa: -6
Carisma: 20	Ataque: -5	Defensa: -5
Carisma: 21	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 22	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 23	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 24	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 25	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 26	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 27	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 28	Ataque: -4	Defensa: -4
Carisma: 29	Ataque: -4	Defensa: -4

Carisma: 30	Ataque: -3	Defensa: -3
Carisma: 31	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 32	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 33	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 34	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 35	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 36	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 37	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 38	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 39	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 40	Ataque: -1	Defensa: -1
Carisma: 41	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 42	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 43	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 44	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 45	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 46	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 47	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 48	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 49	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 50	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 51	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 52	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 53	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 54	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 55	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 56	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 57	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 58	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 59	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 61	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 62	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 63	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 64	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 65	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 66	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 67	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 68	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 69	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 70	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 71	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 72	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 73	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 74	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 75	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 76	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 77	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 78	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 79	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 80	Ataque: 1	Defensa: 2
Carisma: 81	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 82	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 83	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 84	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 85	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 86	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 87	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 88	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 89	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 90	Ataque: 2	Defensa: 3
Carisma: 91	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 92	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 93	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 94	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 95	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 96	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 97	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 98	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 99	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 100	Ataque: 2	Defensa: 4
Carisma: 101	Ataque: 3	Defensa: 5
Carisma: 102	Ataque: 3	Defensa: 5
Carisma: 103	Ataque: 3	Defensa: 5
Carisma: 104	Ataque: 3	Defensa: 5
Carisma: 105	Ataque: 3	Defensa: 5

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Carisma: 106	Ataque: 3	Defensa: 5	Energía: 29	Ataque: -4	Defensa: -3
Carisma: 107	Ataque: 3	Defensa: 5	Energía: 30	Ataque: -3	Defensa: -3
Carisma: 108	Ataque: 3	Defensa: 5	Energía: 31	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 109	Ataque: 3	Defensa: 5	Energía: 32	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 110	Ataque: 3	Defensa: 5	Energía: 33	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 111	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 34	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 112	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 35	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 113	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 36	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 114	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 37	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 115	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 38	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 116	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 39	Ataque: -2	Defensa: -2
Carisma: 117	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 40	Ataque: -2	Defensa: -1
Carisma: 118	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 41	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 119	Ataque: 3	Defensa: 6	Energía: 42	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 120	Ataque: 3	Defensa: 7	Energía: 43	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 121	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 44	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 122	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 45	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 123	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 46	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 124	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 47	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 125	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 48	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 126	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 49	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 127	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 50	Ataque: -1	Defensa: 0
Carisma: 128	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 51	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 129	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 52	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 130	Ataque: 4	Defensa: 8	Energía: 53	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 131	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 54	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 132	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 55	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 133	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 56	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 134	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 57	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 135	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 58	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 136	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 59	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 137	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Carisma: 138	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 61	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 139	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 62	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 140	Ataque: 4	Defensa: 9	Energía: 63	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 141	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 64	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 142	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 65	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 143	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 66	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 144	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 67	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 145	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 68	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 146	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 69	Ataque: 0	Defensa: 1
Carisma: 147	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 70	Ataque: 1	Defensa: 1
Carisma: 148	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 71	Ataque: 2	Defensa: 2
Carisma: 149	Ataque: 5	Defensa: 10	Energía: 72	Ataque: 2	Defensa: 2
Carisma: 150	Ataque: 5	Defensa: 11	Energía: 73	Ataque: 2	Defensa: 2
Ataque y defensa por energía			Energía: 74	Ataque: 2	Defensa: 2
Puntaje	Ataque	Defensa	Energía: 75	Ataque: 2	Defensa: 2
Energía: 0	Ataque: -8	Defensa: -6	Energía: 76	Ataque: 2	Defensa: 2
Energía: 1	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 77	Ataque: 2	Defensa: 2
Energía: 2	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 78	Ataque: 2	Defensa: 2
Energía: 3	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 79	Ataque: 2	Defensa: 2
Energía: 4	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 80	Ataque: 3	Defensa: 2
Energía: 5	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 81	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 6	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 82	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 7	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 83	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 8	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 84	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 9	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 85	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 10	Ataque: -7	Defensa: -5	Energía: 86	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 11	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 87	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 12	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 88	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 13	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 89	Ataque: 4	Defensa: 3
Energía: 14	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 90	Ataque: 5	Defensa: 3
Energía: 15	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 91	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 16	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 92	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 17	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 93	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 18	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 94	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 19	Ataque: -6	Defensa: -4	Energía: 95	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 20	Ataque: -5	Defensa: -4	Energía: 96	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 21	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 97	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 22	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 98	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 23	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 99	Ataque: 6	Defensa: 4
Energía: 24	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 100	Ataque: 7	Defensa: 4
Energía: 25	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 101	Ataque: 8	Defensa: 5
Energía: 26	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 102	Ataque: 8	Defensa: 5
Energía: 27	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 103	Ataque: 8	Defensa: 5
Energía: 28	Ataque: -4	Defensa: -3	Energía: 104	Ataque: 8	Defensa: 5

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Energía: 105	Ataque: 8	Defensa: 5	Moral: 28	Ataque: -10	Defensa: -1
Energía: 106	Ataque: 8	Defensa: 5	Moral: 29	Ataque: -10	Defensa: -1
Energía: 107	Ataque: 8	Defensa: 5	Moral: 30	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 108	Ataque: 8	Defensa: 5	Moral: 31	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 109	Ataque: 8	Defensa: 5	Moral: 32	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 110	Ataque: 9	Defensa: 5	Moral: 33	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 111	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 34	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 112	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 35	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 113	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 36	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 114	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 37	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 115	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 38	Ataque: -9	Defensa: 0
Energía: 116	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 39	Ataque: -8	Defensa: 0
Energía: 117	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 40	Ataque: -7	Defensa: 0
Energía: 118	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 41	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 119	Ataque: 10	Defensa: 6	Moral: 42	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 120	Ataque: 10	Defensa: 7	Moral: 43	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 121	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 44	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 122	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 45	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 123	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 46	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 124	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 47	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 125	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 48	Ataque: -6	Defensa: 0
Energía: 126	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 49	Ataque: -5	Defensa: 0
Energía: 127	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 50	Ataque: -4	Defensa: 0
Energía: 128	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 51	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 129	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 52	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 130	Ataque: 11	Defensa: 8	Moral: 53	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 131	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 54	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 132	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 55	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 133	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 56	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 134	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 57	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 135	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 58	Ataque: -3	Defensa: 1
Energía: 136	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 59	Ataque: -2	Defensa: 1
Energía: 137	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 60	Ataque: -1	Defensa: 1
Energía: 138	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 61	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 139	Ataque: 12	Defensa: 9	Moral: 62	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 140	Ataque: 13	Defensa: 9	Moral: 63	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 141	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 64	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 142	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 65	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 143	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 66	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 144	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 67	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 145	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 68	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 146	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 69	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 147	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 70	Ataque: 0	Defensa: 1
Energía: 148	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 71	Ataque: 0	Defensa: 2
Energía: 149	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 72	Ataque: 0	Defensa: 2
Energía: 150	Ataque: 14	Defensa: 10	Moral: 73	Ataque: 0	Defensa: 2
Ataque y defensa por moral			Moral: 74	Ataque: 0	Defensa: 2
Puntaje	Ataque	Defensa	Moral: 75	Ataque: 0	Defensa: 2
Moral: 0	Ataque: -17	Defensa: -4	Moral: 76	Ataque: 0	Defensa: 2
Moral: 1	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 77	Ataque: 0	Defensa: 2
Moral: 2	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 78	Ataque: 1	Defensa: 2
Moral: 3	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 79	Ataque: 2	Defensa: 2
Moral: 4	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 80	Ataque: 3	Defensa: 2
Moral: 5	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 81	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 6	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 82	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 7	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 83	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 8	Ataque: -16	Defensa: -3	Moral: 84	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 9	Ataque: -15	Defensa: -3	Moral: 85	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 10	Ataque: -14	Defensa: -3	Moral: 86	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 11	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 87	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 12	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 88	Ataque: 4	Defensa: 2
Moral: 13	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 89	Ataque: 5	Defensa: 2
Moral: 14	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 90	Ataque: 6	Defensa: 2
Moral: 15	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 91	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 16	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 92	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 17	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 93	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 18	Ataque: -13	Defensa: -2	Moral: 94	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 19	Ataque: -12	Defensa: -2	Moral: 95	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 20	Ataque: -11	Defensa: -2	Moral: 96	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 21	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 97	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 22	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 98	Ataque: 7	Defensa: 3
Moral: 23	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 99	Ataque: 8	Defensa: 3
Moral: 24	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 100	Ataque: 9	Defensa: 3
Moral: 25	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 101	Ataque: 10	Defensa: 3
Moral: 26	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 102	Ataque: 10	Defensa: 3
Moral: 27	Ataque: -10	Defensa: -1	Moral: 103	Ataque: 10	Defensa: 3

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Moral: 104	Ataque: 10	Defensa: 3	Movilidad: 27	Ataque: -4	Defensa: -9
Moral: 105	Ataque: 10	Defensa: 3	Movilidad: 28	Ataque: -4	Defensa: -8
Moral: 106	Ataque: 10	Defensa: 3	Movilidad: 29	Ataque: -4	Defensa: -7
Moral: 107	Ataque: 10	Defensa: 3	Movilidad: 30	Ataque: -3	Defensa: -6
Moral: 108	Ataque: 10	Defensa: 3	Movilidad: 31	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 109	Ataque: 11	Defensa: 3	Movilidad: 32	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 110	Ataque: 12	Defensa: 3	Movilidad: 33	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 111	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 34	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 112	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 35	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 113	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 36	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 114	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 37	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 115	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 38	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 116	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 39	Ataque: -2	Defensa: -5
Moral: 117	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 40	Ataque: -1	Defensa: -4
Moral: 118	Ataque: 13	Defensa: 4	Movilidad: 41	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 119	Ataque: 14	Defensa: 4	Movilidad: 42	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 120	Ataque: 15	Defensa: 4	Movilidad: 43	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 121	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 44	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 122	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 45	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 123	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 46	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 124	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 47	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 125	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 48	Ataque: 0	Defensa: -3
Moral: 126	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 49	Ataque: 0	Defensa: -2
Moral: 127	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 50	Ataque: 0	Defensa: -1
Moral: 128	Ataque: 16	Defensa: 4	Movilidad: 51	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 129	Ataque: 17	Defensa: 4	Movilidad: 52	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 130	Ataque: 18	Defensa: 4	Movilidad: 53	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 131	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 54	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 132	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 55	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 133	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 56	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 134	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 57	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 135	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 58	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 136	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 59	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 137	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Moral: 138	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 61	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 139	Ataque: 19	Defensa: 5	Movilidad: 62	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 140	Ataque: 20	Defensa: 5	Movilidad: 63	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 141	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 64	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 142	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 65	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 143	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 66	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 144	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 67	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 145	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 68	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 146	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 69	Ataque: 1	Defensa: 0
Moral: 147	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 70	Ataque: 2	Defensa: 1
Moral: 148	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 71	Ataque: 3	Defensa: 2
Moral: 149	Ataque: 21	Defensa: 5	Movilidad: 72	Ataque: 3	Defensa: 2
Moral: 150	Ataque: 22	Defensa: 5	Movilidad: 73	Ataque: 3	Defensa: 2
Ataque y defensa por movilidad			Movilidad: 74	Ataque: 3	Defensa: 2
Puntaje	Ataque	Defensa	Movilidad: 75	Ataque: 3	Defensa: 2
Movilidad: 0	Ataque: -9	Defensa: -16	Movilidad: 76	Ataque: 3	Defensa: 2
Movilidad: 1	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 77	Ataque: 3	Defensa: 2
Movilidad: 2	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 78	Ataque: 3	Defensa: 2
Movilidad: 3	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 79	Ataque: 3	Defensa: 2
Movilidad: 4	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 80	Ataque: 4	Defensa: 3
Movilidad: 5	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 81	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 6	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 82	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 7	Ataque: -8	Defensa: -15	Movilidad: 83	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 8	Ataque: -8	Defensa: -14	Movilidad: 84	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 9	Ataque: -8	Defensa: -13	Movilidad: 85	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 10	Ataque: -7	Defensa: -12	Movilidad: 86	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 11	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 87	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 12	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 88	Ataque: 5	Defensa: 4
Movilidad: 13	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 89	Ataque: 5	Defensa: 5
Movilidad: 14	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 90	Ataque: 6	Defensa: 6
Movilidad: 15	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 91	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 16	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 92	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 17	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 93	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 18	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 94	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 19	Ataque: -6	Defensa: -11	Movilidad: 95	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 20	Ataque: -5	Defensa: -10	Movilidad: 96	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 21	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 97	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 22	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 98	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 23	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 99	Ataque: 7	Defensa: 7
Movilidad: 24	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 100	Ataque: 7	Defensa: 8
Movilidad: 25	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 101	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 26	Ataque: -4	Defensa: -9	Movilidad: 102	Ataque: 8	Defensa: 9

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Movilidad: 103	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 104	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 105	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 106	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 107	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 108	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 109	Ataque: 8	Defensa: 9
Movilidad: 110	Ataque: 8	Defensa: 10
Movilidad: 111	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 112	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 113	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 114	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 115	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 116	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 117	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 118	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 119	Ataque: 9	Defensa: 11
Movilidad: 120	Ataque: 9	Defensa: 12
Movilidad: 121	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 122	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 123	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 124	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 125	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 126	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 127	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 128	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 129	Ataque: 10	Defensa: 13
Movilidad: 130	Ataque: 10	Defensa: 14
Movilidad: 131	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 132	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 133	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 134	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 135	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 136	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 137	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 138	Ataque: 11	Defensa: 15
Movilidad: 139	Ataque: 11	Defensa: 16
Movilidad: 140	Ataque: 11	Defensa: 17
Movilidad: 141	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 142	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 143	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 144	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 145	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 146	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 147	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 148	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 149	Ataque: 12	Defensa: 18
Movilidad: 150	Ataque: 12	Defensa: 19

Ataque y defensa por vanidad		
Puntaje	Ataque	Defensa
Vanidad: 0	Ataque: -5	Defensa: -8
Vanidad: 1	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 2	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 3	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 4	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 5	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 6	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 7	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 8	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 9	Ataque: -4	Defensa: -7
Vanidad: 10	Ataque: -4	Defensa: -6
Vanidad: 11	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 12	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 13	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 14	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 15	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 16	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 17	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 18	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 19	Ataque: -3	Defensa: -5
Vanidad: 20	Ataque: -2	Defensa: -4
Vanidad: 21	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 22	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 23	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 24	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 25	Ataque: -1	Defensa: -3

Vanidad: 26	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 27	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 28	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 29	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 30	Ataque: -1	Defensa: -2
Vanidad: 31	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 32	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 33	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 34	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 35	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 36	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 37	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 38	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 39	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 40	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 41	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 42	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 43	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 44	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 45	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 46	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 47	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 48	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 49	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 50	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 51	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 52	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 53	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 54	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 55	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 56	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 57	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 58	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 59	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 60	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 61	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 62	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 63	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 64	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 65	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 66	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 67	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 68	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 69	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 70	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 71	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 72	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 73	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 74	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 75	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 76	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 77	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 78	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 79	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 80	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 81	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 82	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 83	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 84	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 85	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 86	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 87	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 88	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 89	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 90	Ataque: 2	Defensa: 2
Vanidad: 91	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 92	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 93	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 94	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 95	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 96	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 97	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 98	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 99	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 100	Ataque: 2	Defensa: 3
Vanidad: 101	Ataque: 2	Defensa: 4

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Vanidad: 102	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 25	Ataque: -1	Defensa: -4
Vanidad: 103	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 26	Ataque: -1	Defensa: -4
Vanidad: 104	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 27	Ataque: -1	Defensa: -4
Vanidad: 105	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 28	Ataque: -1	Defensa: -4
Vanidad: 106	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 29	Ataque: -1	Defensa: -4
Vanidad: 107	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 30	Ataque: -1	Defensa: -3
Vanidad: 108	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 31	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 109	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 32	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 110	Ataque: 2	Defensa: 4	Lividez: 33	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 111	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 34	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 112	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 35	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 113	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 36	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 114	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 37	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 115	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 38	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 116	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 39	Ataque: 0	Defensa: -2
Vanidad: 117	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 40	Ataque: 0	Defensa: -1
Vanidad: 118	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 41	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 119	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 42	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 120	Ataque: 3	Defensa: 5	Lividez: 43	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 121	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 44	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 122	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 45	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 123	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 46	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 124	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 47	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 125	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 48	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 126	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 49	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 127	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 50	Ataque: 0	Defensa: 0
Vanidad: 128	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 51	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 129	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 52	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 130	Ataque: 3	Defensa: 6	Lividez: 53	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 131	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 54	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 132	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 55	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 133	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 56	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 134	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 57	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 135	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 58	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 136	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 59	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 137	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 60	Ataque: 1	Defensa: 0
Vanidad: 138	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 61	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 139	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 62	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 140	Ataque: 4	Defensa: 7	Lividez: 63	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 141	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 64	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 142	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 65	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 143	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 66	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 144	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 67	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 145	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 68	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 146	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 69	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 147	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 70	Ataque: 1	Defensa: 1
Vanidad: 148	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 71	Ataque: 1	Defensa: 2
Vanidad: 149	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 72	Ataque: 1	Defensa: 2
Vanidad: 150	Ataque: 4	Defensa: 8	Lividez: 73	Ataque: 1	Defensa: 2
Ataque y defensa por lividez			Lividez: 74	Ataque: 1	Defensa: 2
Puntaje	Ataque	Defensa	Lividez: 75	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 0	Ataque: -5	Defensa: -9	Lividez: 76	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 1	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 77	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 2	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 78	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 3	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 79	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 4	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 80	Ataque: 1	Defensa: 2
Lividez: 5	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 81	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 6	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 82	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 7	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 83	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 8	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 84	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 9	Ataque: -4	Defensa: -8	Lividez: 85	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 10	Ataque: -4	Defensa: -7	Lividez: 86	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 11	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 87	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 12	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 88	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 13	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 89	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 14	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 90	Ataque: 2	Defensa: 3
Lividez: 15	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 91	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 16	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 92	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 17	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 93	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 18	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 94	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 19	Ataque: -3	Defensa: -6	Lividez: 95	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 20	Ataque: -2	Defensa: -5	Lividez: 96	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 21	Ataque: -1	Defensa: -4	Lividez: 97	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 22	Ataque: -1	Defensa: -4	Lividez: 98	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 23	Ataque: -1	Defensa: -4	Lividez: 99	Ataque: 2	Defensa: 5
Lividez: 24	Ataque: -1	Defensa: -4	Lividez: 100	Ataque: 2	Defensa: 6

L1 Modo prueba – P1 Las categorías – C5 Datos generales

Lividez: 101	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 24	Ataque: -10	Defensa: -2
Lividez: 102	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 25	Ataque: -10	Defensa: -2
Lividez: 103	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 26	Ataque: -10	Defensa: -2
Lividez: 104	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 27	Ataque: -10	Defensa: -2
Lividez: 105	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 28	Ataque: -9	Defensa: -2
Lividez: 106	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 29	Ataque: -8	Defensa: -2
Lividez: 107	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 30	Ataque: -7	Defensa: -2
Lividez: 108	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 31	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 109	Ataque: 2	Defensa: 7	Acertividad: 32	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 110	Ataque: 2	Defensa: 8	Acertividad: 33	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 111	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 34	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 112	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 35	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 113	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 36	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 114	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 37	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 115	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 38	Ataque: -6	Defensa: -1
Lividez: 116	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 39	Ataque: -5	Defensa: -1
Lividez: 117	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 40	Ataque: -4	Defensa: -1
Lividez: 118	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 41	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 119	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 42	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 120	Ataque: 3	Defensa: 9	Acertividad: 43	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 121	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 44	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 122	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 45	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 123	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 46	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 124	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 47	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 125	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 48	Ataque: -3	Defensa: 0
Lividez: 126	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 49	Ataque: -2	Defensa: 0
Lividez: 127	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 50	Ataque: -1	Defensa: 0
Lividez: 128	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 51	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 129	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 52	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 130	Ataque: 3	Defensa: 10	Acertividad: 53	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 131	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 54	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 132	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 55	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 133	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 56	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 134	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 57	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 135	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 58	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 136	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 59	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 137	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 60	Ataque: 0	Defensa: 0
Lividez: 138	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 61	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 139	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 62	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 140	Ataque: 4	Defensa: 11	Acertividad: 63	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 141	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 64	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 142	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 65	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 143	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 66	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 144	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 67	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 145	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 68	Ataque: 0	Defensa: 1
Lividez: 146	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 69	Ataque: 1	Defensa: 1
Lividez: 147	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 70	Ataque: 2	Defensa: 1
Lividez: 148	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 71	Ataque: 3	Defensa: 1
Lividez: 149	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 72	Ataque: 3	Defensa: 1
Lividez: 150	Ataque: 4	Defensa: 12	Acertividad: 73	Ataque: 3	Defensa: 1
Ataque y defensa por acertividad			Acertividad: 74	Ataque: 3	Defensa: 1
Puntaje	Ataque	Defensa	Acertividad: 75	Ataque: 3	Defensa: 1
Acertividad: 0	Ataque: -17	Defensa: -5	Acertividad: 76	Ataque: 3	Defensa: 1
Acertividad: 1	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 77	Ataque: 3	Defensa: 1
Acertividad: 2	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 78	Ataque: 3	Defensa: 1
Acertividad: 3	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 79	Ataque: 3	Defensa: 1
Acertividad: 4	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 80	Ataque: 4	Defensa: 1
Acertividad: 5	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 81	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 6	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 82	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 7	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 83	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 8	Ataque: -16	Defensa: -4	Acertividad: 84	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 9	Ataque: -15	Defensa: -4	Acertividad: 85	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 10	Ataque: -14	Defensa: -4	Acertividad: 86	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 11	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 87	Ataque: 5	Defensa: 1
Acertividad: 12	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 88	Ataque: 6	Defensa: 1
Acertividad: 13	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 89	Ataque: 7	Defensa: 1
Acertividad: 14	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 90	Ataque: 8	Defensa: 1
Acertividad: 15	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 91	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 16	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 92	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 17	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 93	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 18	Ataque: -13	Defensa: -3	Acertividad: 94	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 19	Ataque: -12	Defensa: -3	Acertividad: 95	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 20	Ataque: -11	Defensa: -3	Acertividad: 96	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 21	Ataque: -10	Defensa: -2	Acertividad: 97	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 22	Ataque: -10	Defensa: -2	Acertividad: 98	Ataque: 9	Defensa: 2
Acertividad: 23	Ataque: -10	Defensa: -2	Acertividad: 99	Ataque: 10	Defensa: 2

Acertividad: 100	Ataque: 11	Defensa: 2
Acertividad: 101	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 102	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 103	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 104	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 105	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 106	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 107	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 108	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 109	Ataque: 12	Defensa: 2
Acertividad: 110	Ataque: 13	Defensa: 2
Acertividad: 111	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 112	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 113	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 114	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 115	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 116	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 117	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 118	Ataque: 14	Defensa: 3
Acertividad: 119	Ataque: 15	Defensa: 3
Acertividad: 120	Ataque: 16	Defensa: 3
Acertividad: 121	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 122	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 123	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 124	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 125	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 126	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 127	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 128	Ataque: 17	Defensa: 3
Acertividad: 129	Ataque: 18	Defensa: 3
Acertividad: 130	Ataque: 19	Defensa: 3
Acertividad: 131	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 132	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 133	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 134	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 135	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 136	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 137	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 138	Ataque: 20	Defensa: 4
Acertividad: 139	Ataque: 21	Defensa: 4
Acertividad: 140	Ataque: 22	Defensa: 4
Acertividad: 141	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 142	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 143	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 144	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 145	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 146	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 147	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 148	Ataque: 23	Defensa: 4
Acertividad: 149	Ataque: 24	Defensa: 4
Acertividad: 150	Ataque: 25	Defensa: 4