



CAPÍTULO 6

“ÉTICA”



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)



Generalidades

L1P1C6E1



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“La libertad funcional necesita de la ética pragmática”

Aforismo – Dan



La relativa larga espera se prolonga durante horas que parecen eternas bajo el cielo de Jinvanados, estirando los minutos en una tensa calma donde el tintineo de las monedas de plata bajo el asiento actúa como un recordatorio constante del peligro latente. Casi al mediodía, cuando el gran sol Fhorko alcanza su cénit y derrama un calor sofocante sobre el pavimento de la gran ciudad, el murmullo de la multitud y el sonido rítmico de trompetas heráldicas anuncian el fin de la parálisis. Al fin aparece en la avenida la fastuosa comitiva de paladines imperiales, abriendo paso con una marcialidad impecable a la figura del gestor dorado de la corona, quien avanza en el centro de la formación con una solemnidad que paraliza el tránsito de plebeyos y comerciantes por igual.

El paso del alto funcionario real se convierte en un despliegue deslumbrante de opulencia y poder que deslumbra las retinas de los presentes. Los guerreros de la escolta visten armaduras pulidas que reflejan los rayos solares con destellos cegadores, mientras que los estandartes de seda fina ondean al compás de la brisa marina, exhibiendo los blasones reales en hilos de oro y púrpura. El gestor se desplaza en un palanquín ornamentado con intrincados relieves de maderas preciosas y metales raros, rodeado de sirvientes que esparcen pétalos y esencias aromáticas para mitigar el olor del puerto. Aun así, observa el majestuoso desfile con ojos críticos y distantes desde su posición en el coche, midiendo la soberbia de la corte mientras aguarda pacientemente a que el último de los soldados cruce la intersección para que el viejo solhuk pueda al fin soltar las riendas y reanudar la marcha de su valioso cargamento.



Anárkika®™ es un sistema comprometido con el resurgimiento del rol, más allá de la extinta era dorada y era plateada, el compromiso es proveer un sistema universal, versátil, completo, integral, regulable, libre, dinámico, integral, interactivo y personalizable de leyes y reglas de juego de rol, para todos los tipos de jugadores o usuarios, estilos de juego y temáticas imaginables. Para ello se describen a continuación el siguiente código de ética que rige al sistema permanentemente. Anárkika®™ está comprometida con la era de hierro del rol. **Observaciones:** Ø. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015).

Código de ética de Anárkika®™

Jugador central
Estructura estable
Asistencia total
Sistema neutral
Libertad temática
Sapiencia accesible

Jugador central

L1P1C6E2



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

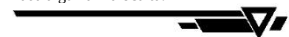
“Vive la vida, hazte un personaje”

Aforismo kikero – Anónimo



El paso del último soldado de la escolta real devuelve el movimiento a la congestionada avenida, desde el interior del habitáculo se percibe un sutil alivio cuando Lady Junea al fin respira en paz, despojándose de la rigidez que la mantiene en vilo durante el prolongado bloqueo. Las riendas crujen en las manos del viejo solhuk y el carruaje avanza una vez más, retomando su rítmico traqueteo sobre el pavimento caliente. El vehículo cruza la ciudad de un extremo al otro, dejando atrás los palacios del distrito noble para internarse en las arterias comerciales más densas, donde la travesía se vuelve lenta y tortuosa debido a la marea de peatones y carromatos que obstruyen el libre tránsito de los vanimón.

La tensión se agudiza casi al llegar a su destino final, justo en el instante en que el coche se ve obligado a disminuir la marcha al pasar por un callejón sumamente estrecho, encajonado entre altas paredes de piedra gris que proyectan una sombra fría sobre la vía. De entre las sombras del muro, una figura desaliñada y repentina se avalancha hacia el carruaje con movimientos erráticos, extendiendo los brazos de forma amenazante hacia la ventanilla donde viaja la dama fhovos. Con los reflejos templados en los peligros del destierro, Aun así reacciona de manera inmediata: Salta de su apoyo lateral, intercepta el cuerpo en el aire y somete al sospechoso contra el suelo empedrado con una llave violenta, inmovilizándolo en un parpadeo mientras busca con la mirada algún arma oculta.



Anárkika®™ está comprometida a servir y entretener a sus jugadores (Narradores y jugadores en general) como objetivo central y permanente, por ello es que todo material producido y publicado tiene como objetivo y usuario central al jugador de Anárkika®™ por sobre todas las cosas, para complementar y respetar sus partidas y opinión por sobre todas las cosas siempre y cuando las leyes universales se mantengan intactas en su funcionamiento y ejercicio de uso de Anárkika®™. Todo otro usuario complementario es secundario. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.

Estructural estable**L1P1C6E3**

Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Los dados no mienten”

Aforismo kikero – Anónimo

Asistencia total**L1P1C6E4**

Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“El sistema no tiene límites”

Aforismo kikero – Anónimo

Sin embargo, el corazón del vetian experimenta un vuelco de amargura cuando el polvo se asienta y la realidad se impone ante sus ojos. El espadachín se da cuenta, un segundo más tarde de lo debido, de que el supuesto atacante no es un asaltante ni un miembro de las bandas que codician las monedas de plata, sino solo un pobre desgraciado, un mendigo pedigrüño atrapado en la miseria absoluta de Jinvanados. El desdichado, envuelto en harapos mugrientos que apenas cubren su piel desnuda, tiembla de terror bajo el peso del guerrero mientras balbucea súplicas incoherentes y muestra unas manos vacías que solo buscaban una limosna para mitigar el hambre. Aun así, el agarre con una mezcla de culpa y frustración, sintiendo el amargo sabor de un error que demuestra lo mucho que la paranoia de la gran ciudad altera sus instintos de combate.

La mirada de Lady Junea suaviza la tensión del momento y con una mezcla de condescendencia y alivio, felicita al esgrimista por su implacable velocidad de respuesta, valorando el celo profesional que demuestra al proteger su vida a pesar del desafortunado malentendido con el indigente. Aun así, regresa a su puesto en el carruaje con el orgullo algo magullado, pero mantiene la guardia en alto mientras el viejo solhuik azuza a los vanimons para dejar atrás el estrecho pasaje. El traqueteo de las ruedas recupera su ritmo habitual y tras doblar la última avenida comercial, la comitiva alcanza eventualmente su destino final, deteniéndose ante la imponente estructura del fastuoso, elegante, asombroso y enorme banco dorado de la corona.

Anárkika®™ se compromete a no alterar ni experimentar con la estructura y mecánica de juego establecida (Ni componentes usuales de la mecánica basada en las leyes universales, puesto que una ley universal solo es revisada con un protocolo muy especial) bajo ninguna circunstancia o ideología, para comodidad y estabilidad de todas las aventuras, no importando el modo de juego, la compatibilidad para competencias y torneos, análisis, debates, seminarios y sus jugadores en general, del presente a la posteridad. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.

El guerrero vetian desciende del vehículo y contempla la edificación con una mezcla de desconcierto y asombro que paraliza sus sentidos, pues su mente curtida en las rústicas llanuras de Jok no puede creer el lujo absoluto hecho edificio. Frente a sus ojos se alza una mole monumental de mármol blanco pulido cuyas columnas colosales sostienen cornisas completamente recubiertas en pan de oro, reflejando el sol del mediodía con un resplandor casi celestial que ciega a los transeúntes comunes. Las inmensas puertas de bronce forjado exhiben relieves intrincados que narran las glorias financieras de la metrópoli, custodiadas por guardias privados vestidos con libreas de seda y corazas relucientes. Acostumbrado a la precariedad de los campamentos y a la austera piedra de los barrios marginales, Aun así se siente empequeñecer ante semejante despliegue de riqueza material, comprendiendo finalmente el verdadero poder de la aristocracia que gobierna Jinvanados mientras se dispone a escoltar el cofre de plata hacia el interior de ese templo de la opulencia.

La opulencia del entorno enmarca el final de la travesía cuando la puerta del carruaje se abre por completo y Lady Junea sale del habitáculo con la elegancia innata de su linaje fhovos. Con un gesto pausado que denota una sincera satisfacción por el deber cumplido, la comerciante se vuelve hacia el espadachín y expresa su gratitud extendiendo su mano enojada, en la cual sostiene una pequeña bolsa de cuero fino que deposita con suavidad en las palmas curtidas del guerrero. En el interior de la faltriquera resuena un tintineo pesado y noble que revela la presencia de dos relucientes monedas de oro, una suma de inmenso valor en los bajos fondos de Jinvanados y un capital más que suficiente para cubrir todas sus necesidades inmediatas, asegurar el sustento diario y costear sin apuros la ansiada inscripción en el coliseo Duralaff.

Anárkika®™ está comprometida a entrega y publicación constante de asistencia y complemento para las partidas, tópicos y productos de forma continua, accesible e irrestricta para asistir con solvencia y elegancia a las aventuras de los jugadores en general, a través de novedades y cualquier mecanismo de difusión de información vigente y actual. Esta asistencia tiene como objetivo agilizar el juego y minimizar el trabajo de producción de partidas. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.

Sistema neutral

L1P1C6E5



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Reglas son reglas”

Aforismo kikero – Anónimo



Con una leve inclinación de cabeza que sella el trato, la dama le aclara con voz mansa que ya puede retirarse a atender sus propios asuntos, pues su trabajo como escolta ha terminado con el arribo seguro al gran templo financiero. Mientras Auntar contempla las piezas doradas que garantizan su permanencia en la ciudad, el viejo solhuk desciende con agilidad del pescante y asume la última tarea física del encargo. Con la fuerza que da la costumbre y una lealtad inquebrantable que desafía los estragos de la edad, el anciano conductor carga el pesado cofre de madera reforzada sobre sus hombros, haciendo que las cadenas golpeen los herrajes en un eco metálico que resuena entre las columnas de mármol. El vetian observa por última vez a su benefactora y al sirviente internarse en el fastuoso edificio, sintiendo que el peso de la mediocridad marcial comienza a aligerarse ahora que su espada le abre, por fin, las puertas del destino que tanto busca.

Auntar se aleja del fastuoso banco con pasos ligeros y una sutil, casi imperceptible sonrisa que dibuja un rastro de alivio en sus facciones felinas. El tintineo de las dos monedas de oro en el interior de la bolsa de cuero actúa como una música celestial que sosiega el tumulto de sus pensamientos y aplaca, aun siendo un jokiano que no es amante del dinero, aunque sea por un instante, la punzante ansiedad que le oprime el pecho desde que despertó empapado en sudor. El guerrero vetian se siente algo reconfortado, experimentando una calidez interna que disipa la fría pesadumbre del destierro y el amargo sabor del error cometido con el mendigo en el callejón estrecho.



Anárkika®™ es un sistema universal de juego de rol, no tiene intención de transmitir ninguna ideología o alberga ninguna ideología, directa o indirecta, las alegorías de su “Sapiencia general”¹ son ejemplos narrativos que no corresponden a la realidad histórica, por tanto, tampoco existe interés alguno para juzgar o regular a los jugadores o la temática de sus actividades o partidas (Si hubiesen), los usuarios tienen plena libertad de interpretar y jugar como deseen, propagar los temas que deseen y expresar libremente su opinión y emociones, mientras se respete la ley vigente en el país que acoge la partida en curso o cualquier actividad complementaria. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.

¹ La sapiencia es también referida con la palabra “Canon” o el anglicismo “Lore”, en el caso de Anárkika®™ se puede considerar que esta dentro del universo de los “Than®™”.

Libertad temática

L1P1C6E6



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Puedes jugar lo que quieres jugar”

Aforismo kikero – Anónimo



Mientras se interna de nuevo en el bullicio cosmopolita del distrito comercial de Jinvanados, bajo la mirada imperturbable de los dos soles que se ven como uno, que vigilan el firmamento de Akinovnhav, el espadachín siente que la fortuna cambia finalmente de rumbo. En su fuero interno, piensa que por fin los dioses jokianos de las llanuras amarillas o las deidades larianas de sus ancestros se dignan a mirarlo con clemencia, extendiendo sus manos invisibles para bendecir su camino en esta tierra extranjera. El fantasma de la mediocridad marcial y el recuerdo de la humillación ante Arim Kiheim no desaparecen por completo, pero la certeza de tener el sustento asegurado y el pase garantizado para la arena del coliseo Duralaff le devuelve la fe en su propio destino. Con el oro en su poder y el honor intacto, el forastero avanza con renovada determinación, listo para comprar su alimento, inscribirse en el torneo y demostrar el verdadero potencial de sus sables thakan bajo las implacables leyes del combate.

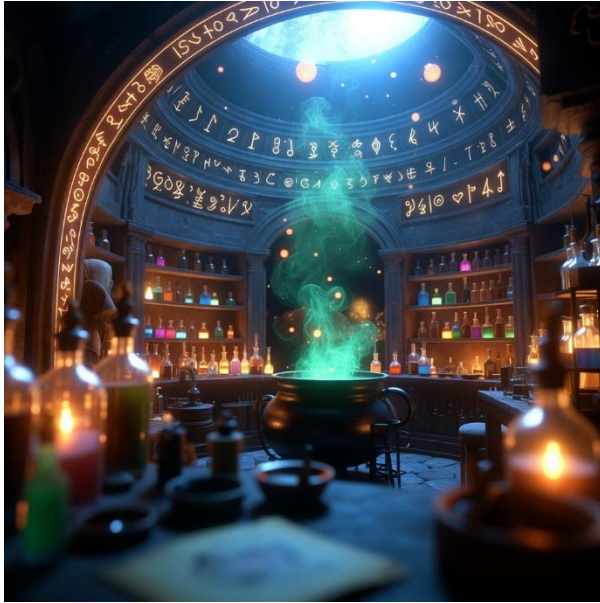
El espadachín vetian encamina sus pasos hacia el este de la ciudad, adentrándose en el populoso y humeante barrio de los alfareros, donde las chimeneas de los hornos de barro tiñen el aire de la tarde con un velo grisáceo. Allí se alza la imponente y desgastada mole de piedra del coliseo Duralaff, un anfiteatro de tintes populares que respira el eco de antiguos combates y el clamor de la chusma ansiosa de sangre. Auntar cruza el umbral del recinto de inscripción con una postura firme, sorteando a una fauna variopinta de buscavidas, desertores imperiales, exconvictos y mercenarios de rostro huraño que también aguardan su oportunidad de gloria o fortuna. Sin vacilar, se presenta ante la mesa de los severos registradores y entrega el tributo metálico requerido, asegurando de forma oficial su nombre en la lista de los dieciséis contendientes que se medirán cabeza contra cabeza bajo las implacables leyes del combate.



Anárkika®™ no tiene jurisdicción ni interés en involucrarse en opinar sobre la temática usada para las aventuras de los jugadores o los productos creados por ellos, sean cual fueren. El narrador es libre de usar la temática que desee de forma privada o en concordancia con sapiencias de terceros (Otras propiedades intelectuales involucradas), esta sapiencia o producto personalizado es completa propiedad y responsabilidad del usuario hacedor y no representa objetivo de juicio o utilidad por parte de Anárkika®™. Sea cual fuere el propósito o temática del usuario, siempre y cuando se inscriba en la legalidad del país donde se lleva a cabo la partida o actividad. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.

Sapiencia accesible

L1P1C6E7



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Tranquilo si no pensaste la sesión, alguien seguro ya lo hizo”

Aforismo kikero – Anónimo



El acto de inscribirse en el torneo no nace de un simple impulso de supervivencia económica o de un deseo vano de acumular riquezas mundanas, sino que constituye el primer peldaño de un plan minuciosamente calculado en su fuero interno. El joven jokiano es plenamente consciente de que necesita ganar un prestigio incontestable sobre la arena, regando el polvo con el sudor de su disciplina y demostrando la maestría de sus sables rectos thakan ante los jueces del reino dorado. Solo a través de una victoria aplastante y espectacular, que resuene en todos los rincones de Jinvanados, puede aspirar a llamar la atención de la corona y presentarse formalmente ante los legendarios paladines dorados de la reina. Aun así necesita con urgencia esa audiencia con la orden paladina, un extraño y secreto objetivo para un extranjero ordinario de su condición, pero por el cual está plenamente dispuesto a arriesgar hasta la última gota de su propia sangre en el coliseo.



Absolutamente toda la sapiencia general de Anárkika®™ (Por lo general con el universo de los “Than®™”, propiedad de INFINITY industries®™) está totalmente disponible a perpetuidad, de forma irrestricta e ilimitada para todos los jugadores o usuarios en todos sus géneros, medios y formatos, Anárkika®™ no tiene problema en dejar usarla para uso privado o creación de productos sin fines de lucro o con fines de lucro, siempre y cuando se mencione (En algún lugar o momento de lo producido por el creador ajeno que el producto que está basado en la: “Sapiencia de “Anárkika®™” o que usa el “Sistema de “Anárkika®™” propiedad de INFINITY industries®™, esto para no contradecir la compatibilidad universal de uso), esto no solo permite ampliar la sapiencia sino permite que otros jugadores tengan la libertad de usar no solo la sapiencia oficial sino la sapiencia creada por los jugadores. **Versión:** 1.0 (Anárkika®™ 010712015) **Observaciones:** Ø.