

CAPÍTULO 2

“TÉCNICAS GLOBALES”



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Gemini.ai - Copyright reserved)

Generalidades

L6P4C17E1



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“El tiempo de paz confunde a los guerreros”

Aforismo – Anónimo



HHH



Las técnicas globales disponibles para R5GUE, estándares para cualquier PAR básica, están descritos a continuación. Es posible que el DM tenga PROs adicionales o exclusivas para su PAR (LU Veredicto involucrado), se debe consultar si estas PROs están disponibles para la creación del PJ, también se pueden usar estas en caso de que se hayan obtenido durante el juego y con la autorización del DM (LU Veredicto involucrado), en este manual solo se encuentran las PROs desde N0 (TRUs) hasta N6. Para PROs de más alto N se debe consultar otros manuales especializados o se deben consultar los cambios con el DM. Estas PROs no se pueden usar en el “Modo prueba”. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

Funcionamiento de código de la PRO

Título	Denominación titular del código
Código	Número taxonómico
Imagen	Ilustración conceptual
Alusión	Frase alusiva al respecto
Autor y situación	Al respecto de la alusión
Fragmento narrativo	Pequeño fragmento narrativo del concepto
Descripción	Explicación de la proficiencia
Nombre estándar:	Nombre estándar oficial
N requerido:	Nivel mínimo requerido del rango mínimo
CAT & ESP:	Categoría y especialidad requerida
N:	Nivel de la proficiencia
R:	Rango de la proficiencia
ADPC:	Puntaje modificador para el ADPC
Lanzamiento:	Forma de lanzamiento
E:	Era mínima requerida
ESCs:	Escuela o escuelas involucradas
Clase:	Clase en la que se agrupa la proficiencia
GA:	Puntaje de ganancia académica
Precisión:	Tipo de precisión
Objetivo:	Tipo de objetivo
ACC:	Tipo de acción estándar
Duración:	Duración de la acción o el efecto
Alcance:	Descripción del alcance
Efecto:	Descripción del efecto
Preámbulo:	Descripción del preámbulo
Componentes:	Descripción del componente material necesario
Componente recursivo:	Descripción del componente recursivo necesario

Componente verbal:	Descripción del componente verbal necesario
Componente exótico:	Descripción del componente exótico necesario
Componente somático:	Descripción del componente somático necesario
Componente circunstancial:	Descripción del componente circunstancial necesario
Descripción:	Descripción para interpretación
Aclaraciones:	Aclaraciones importantes
Especificaciones:	Especificaciones importantes
Tipo:	Tipo de proficiencia
CRCs:	Características requeridas
PARpod:	Puntaje de poderío de la partida
EJ:	Descripción endojuego
MJ:	Descripción metajuego
Estilo:	Tipo de proficiencia
RAR:	Nivel de la facultad
Esencia:	Nivel de la facultad
PAR:	Partida original de aparición
Colección:	Origen de propiedad o creación
Concepto:	Propiedad intelectual
Historia:	Historia de la proficiencia
Nombre original:	Nombre e idiomática original
Contención:	Utilidad directa
XP:	Ganancia por obtenerla
Precio:	Costo estándar
Versión:	Versión de Anárkika®™ que aplica
Observaciones:	Cualquier nota final
Cambios para TRU	Descripción para aplicar como TRU
Cambios para N2	Descripción para N2
Cambios para N3	Descripción para N3
Cambios para N4	Descripción para N4
Cambios para N5	Descripción para N5
Cambios para N6	Descripción para N6

Listado de TECs

R5N1PROgloTEC Fortaleza indomable

R5N1PROgloTEC Instinto incólume

Fortaleza indomable

R5N1PROgloTEC

L6P5C2E2



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Gemini.ai - Copyright reserved)

“Respira en paz para resistir en crisis”

Aforismo – Anónimo



Bajo el implante despiadado del sol, cuando el gran Fhorko alcanza su punto más alto y brilla con un esplendor cegador en el firmamento de medio día, Zu'ul, el temible guerrero raugh, permanece inmóvil sobre la tierra ardiente. La brisa cálida transporta el eco distante de los rugidos del público que ya abarrotan las gradas, pero él decide apartarse del caos circundante para sumergirse en una concentración absoluta. Meditar en estos contados y valiosos momentos de tranquilidad, justo antes de que se levanten las pesadas rejas de hierro, permite que el combatiente acalle la furia ciega que arde en sus venas y halle un equilibrio perfecto en el centro de su ser.

Con la respiración pausada y los ojos entornados ante la luz estelar, Zu'ul canaliza la tremenda fuerza interior que yace atrapada en sus infinitos chakras, desbloqueando uno a uno los caudales de energía mística que recorren su anatomía de guerrero. A través de este trance sagrado, la energía vital fluye como fuego líquido por su cuerpo, otorgándole mejoras sustanciales en su resistencia física, una resiliencia inquebrantable frente al dolor, una fortaleza descomunal en los músculos y una dureza en la piel capaz de rivalizar con la piedra misma. Fortalecido por el poder de Fhorko y templado en el silencio de su mente, el guerrero rauqh se prepara para desatar todo su potencial y reclamar la victoria sobre las candentes arenas del legendario coliseo de Vil'.



Meditar en los contados momentos de tranquilidad de un GUE, permiten que pueda acallar la furia y poder hallar el equilibrio de su tremenda fuerza interior atrapada en sus infinitos chakras, con ellos obtiene mejoras en su resistencia, resiliencia, fortaleza y dureza. **Nombre estándar:** R5N1PROgloTEC Fortaleza indomable. **N requerido:** R5N2. **CAT & ESP:** R5GUE. **N:** N1. **R:** R5. **ADPC:** 0|0|5|2. **Lanzamiento:** C corporal. **E:** E1. **GAS:** ESC Voluntad 3ELs. **Clase:** Entoroismo. **GA:** pQ2. **Precisión:** Imprecisa. **Objetivo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** 1J. **Alcance:** Personal. **Efecto:** La meditación exitosa mejora la aplicación en cualquier momento de AS Fortaleza, AS Soportar, AS Recuperarse y AS Bloquear con un BON1d12 y el atributo de REDfis y REDmas con un BON1d100. **Preámbulo:** 1T, EX en AS Meditación. **Componente material:** Ø. **Componente recursivo:** Ø. **Componente verbal:** Ø. **Componente exótico:** Ø. **Componente somático:** Ø. **Componente circunstancial:** La meditación se debe realiza en un lugar apacible, solitario y tranquilo, lejos de la bulla y la compañía, LU Veredicto involucrado. **Descripción:** El guerrero en una profunda meditación halla calma en su alma, se llena de templanza, entereza y fortaleza indomable, que le permite ser más efectivo y resistente al daño y al esfuerzo. **Aclaraciones:** RE Efecto no apilable. **Tipo:** Técnica global. **Especificaciones:** Ø. **Requerimientos:** MOR60|ENE60|MORind60|MORreg60. **PARpod:** PARpod1. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible / Desarmada. **RAR:** RAR2. **Esencia:** Ø. **PAR:** Ø. **Colección:** Ø. **Concepto:** Estándar - Anárkika®™. **Historia:** Ø. **Nombre original:** Ø. **Contención:** Contención. **XP:** XP11. **P por USO:** P17. **Costo:** \$3.50000. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

Cambios para TRU	
Preámbulo:	2Ts, EXs en AS Meditar
GAS:	ESC Voluntad 1EL
RAR:	RAR1
Efecto:	MOD1d6 y MOD1d20
Anulación:	AS Captar
Modo prueba:	MOR

Cambios para N2	
N requerido:	R5N5
ADPC:	0 0 10 4
GAS:	ESC Voluntad 6ELs
Efecto:	MOD2d12 y MOD2d100
GA:	pQ4
CRCs:	MOR75 ENE75 MORind75 MORreg75
PARpod:	PARpod1
RAR:	RAR3
XP:	XP19
P por uso:	P21
Costo:	\$6.20000

Cambios para N3	
N requerido:	R5N8
ADPC:	0 0 15 6
GAS:	ESC Voluntad 9ELs
Efecto:	MOD3d12 y MOD6d100
GA:	pQ6
CRCs:	MOR90 ENE90 MORind90 MORreg90
PARpod:	PARpod1
RAR:	RAR4
XP:	XP20
P por uso:	P30
Costo:	\$9.90000

Cambios para N4	
N requerido:	R5N11
ADPC:	0 0 20 8
GAS:	ESC Voluntad 12ELs
Efecto:	MOD4d12 y MOD4d100
GA:	pQ8
CRCs:	MOR105 ENE105 MORind105 MORreg105
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR5

XP:	XP44
P por uso:	P29
Costo:	\$14.60000

Cambios para N5	
N requerido:	R5N14
ADPC:	0 0 25 10
GAS:	ESC Voluntad 15ELs
Efecto:	MOD5d12 y MOD5d100
GA:	pQ10
CRCs:	MOR120 ENE120 MORind120 MORreg120
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR6
XP:	XP61
P por uso:	P41
Costo:	\$20.30000

Cambios para N6	
N requerido:	R5N17
ADPC:	0 0 30 12
GAS:	ESC Voluntad 18ELs
Efecto:	MOD6d12 y MOD6d100
GA:	pQ12
CRCs:	MOR135 ENE135 MORind135 MORreg135
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR7
XP:	XP81
P por uso:	P54
Costo:	\$27.00000

Instinto incólume

R5N1PROgloTEC
L6P5C2E3



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Gemini.ai - Copyright reserved)

“Debes aplastar el cuerpo y luego el espíritu de un guerrero, para creer que lo has derrotado”
Aforismo – Anónimo



Muy cerca de allí, la enorme determinación del gran Zarsom se impone sobre el terreno, sustituyendo por completo la astucia sutil que normalmente caracteriza sus decisiones en las acciones más simples.

En lugar del cálculo frío o de las argucias elaboradas, el comandante deja que el instinto salvaje tome el control absoluto de sus ataques, empujando cada uno de sus movimientos más allá de los dictámenes de la prudencia, la lógica y la razón humana. La guerra siempre es implacable y despiadada, pero este enfrentamiento en particular se revela aún más cruento, con un hedor a muerte que se respira en cada ráfaga de viento. Los soldados bajo su mando, apretando sus armas con nudillos blancos, tiemblan de pavor ante el retumbo distante que anuncia la inminente llegada del enemigo. Sin embargo, al volver la vista y contemplar la figura imponente de su general, erguido e incólume frente al peligro sin parpadear, el terror en el pecho de las tropas se transforma en un ardiente impulso de valentía que los anima a sostener la línea y marchar con firmeza hacia la carnicería.



La enorme determinación y MOR actúa como remplazo de la normal presencia de la INT para las ASs, haciendo que el instinto guíe las acciones del GUE más allá de la prudencia y la razón. **Nombre estándar:** R5N1PROgloTEC Instinto incólume. **N requerido:** R5N4. **CAT & ESP:** R5GUE. **N:** N1. **R:** R5. **ADPC:** 0|0|10|1. **Lanzamiento:** C corporal. **E:** E1. **GAS:** ESC Voluntad 8ELs y ESC Valor 8ELs. **Clase:** Instintismo. **GA:** pTQ3. **Precisión:** Imprecisa. **Objetivo:** Personal. **ACC:** ACCsim. **Duración:** 1d4Ts BON1T p/c P100. **Alcance:** Personal. **Efecto:** Todas las ASs que usan INT se intercambian con el puntaje de MOR, las subCRCs de INT se intercambian con el puntaje de MORreg y se lanzan con ese puntaje durante la duración del efecto y en cualquier situación, LU Modificadores involucrados. **Preámbulo:** Ø. **Componente material:** Ø. **Componente recursivo:** Ø. **Componente verbal:** Ø. **Componente exótico:** Ø. **Componente somático:** Ø. **Componente circunstancial:** Ø. **Descripción:** La furia inmensa y el instinto de supervivencia asombroso de un guerrero nato, toman las riendas ante la cordura y el raciocinio que debilitan la determinación, subsistir siempre es la prioridad. **Aclaraciones:** RE Efecto no apilable, RE Efecto idéntico autoanulante. **Tipo:** Técnica global. **Especificaciones:** Ø. **Requerimientos:** MOR88|ENE88|MORind88|MORreg88. **PARpod:** PARpod1. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible / Desarmada. **RAR:** RAR3. **Esencia:** Ø. **PAR:** Ø. **Colección:** Ø. **Concepto:** Estándar - Anárkika®™. **Historia:** Ø. **Nombre original:** Ø. **Contención:** Contención. **XP:** XP14. **P por USO:** P9. **Costo:** \$4.59000. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

Costo: \$17.58000

Cambios para N5

N requerido:	R5N20
ADPC:	0 0 26 5
GAS:	ESC Voluntad 32ELs y ESC Valor 32ELs
Duración:	5d4Ts BON1T p/c P100
GA:	pTQ15
CRCs:	MOR136 ENE136 MORind136 MORreg136
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR7
XP:	XP72
P por uso:	P48
Costo:	\$23.89000

Cambios para N6

N requerido:	R5N24
ADPC:	0 0 30 6
GAS:	ESC Voluntad 38ELs y ESC Valor 38ELs
Duración:	6d4Ts BON1T p/c P100
GA:	pTQ18
CRCs:	MOR152 ENE152 MORind152 MORreg152
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR8
XP:	XP94
P por uso:	P62
Costo:	\$31.20000

Cambios para TRU

GAS:	ESC Voluntad 5ELs y ESC Valor 5ELs
RAR:	RAR2
Duración:	MOD1d6 y MOD1d20
Anulación:	AS Fortaleza
Modo prueba:	MOR

Cambios para N2

N requerido:	R5N8
ADPC:	0 0 14 2
GAS:	ESC Voluntad 14ELs y ESC Valor 14ELs
Duración:	2d4Ts BON1T p/c P100
GA:	pTQ6
CRCs:	MOR88 ENE88 MORind88 MORreg88
PARpod:	PARpod1
RAR:	RAR4
XP:	XP24
P por uso:	P16
Costo:	\$7.96000

Cambios para N3

N requerido:	R5N12
ADPC:	0 0 18 3
GAS:	ESC Voluntad 20ELs y ESC Valor 20ELs
Duración:	3d4Ts BON1T p/c P100
GA:	pTQ9
CRCs:	MOR104 ENE104 MORind104 MORreg104
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR5
XP:	XP37
P por uso:	P25
Costo:	\$12.27000

Cambios para N4

N requerido:	R5N16
ADPC:	0 0 22 4
GAS:	ESC Voluntad 26ELs y ESC Valor 26ELs
Duración:	4d4Ts BON1T p/c P100
GA:	pTQ12
CRCs:	MOR120 ENE120 MORind120 MORreg120
PARpod:	PARpod2
RAR:	RAR6
XP:	XP53
P por uso:	P35