



## CAPÍTULO 8

### “CIENTISTA”



D&D | Artificer, The Churn (Copyright reserved)





## Generalidades

L3P4C8E1



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“Si he visto más lejos es porque estoy sentado sobre los hombros de gigantes”

1675 – Isaac Newton



Akinov, el pináculo absoluto de la sofisticación y el esplendor de la civilización de los than, sucumbe ante un cataclismo colosal cuya magnitud resulta ser trágicamente proporcional a su propia grandeza. En cuestión de escasos minutos, la superficie entera del mundo queda arrasada por completo y la totalidad de sus habitantes resulta exterminada sin remedio. Tiempo después, cuando los pocos supervivientes que aguardaban en la estación espacial descendían finalmente de la órbita, abrumados y anonadados por la escala de la catástrofe, asumen la titánica tarea de reiniciar la civilización desde sus cenizas. Con los números drásticamente en su contra y la amenaza constante de la extinción del mundo ha sido reclamado por la naturaleza, comienzan por reciclar minuciosamente los restos que yacen sepultados entre los escombros, al tiempo que se entregan a la labor fundamental de plasmar e inmortalizar todo el conocimiento rescatabable para no tener que empezar desde cero, reconstruyendo la sociedad y ahorrándose así décadas de dolorosas pruebas y errores. Al frente de este heroico e incierto resurgimiento se encuentra el gran cientista Kutstrok, su indiscutible líder, esta es, en esencia, su historia.



En R5 un PE puede optar por convertirse en un R5CIE. No es recomendable que el DM modifique los aspectos específicos o generales de una CAT, aunque no exista ningún LU que lo prohíba y las REs posibilitan al DM a modificar una CAT, se recomienda drásticamente usar ARQs para este tipo de personalizaciones de las PARs pues las CATs guardan un balance delicado dentro de juego, lo que puede causar un severo desbalance si se usa mal, además de que se debe entender que una CAT está disponible para PJs como para PNJs por LU. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

### Funcionamiento de código de la CAT

|                            |                                                      |
|----------------------------|------------------------------------------------------|
| <b>Título</b>              | Denominación titular del código                      |
| <b>Código</b>              | Número taxonómico                                    |
| <b>Imagen</b>              | Ilustración conceptual                               |
| <b>Alusión</b>             | Frase alusiva al respecto                            |
| <b>Autor y situación</b>   | Al respecto de la alusión                            |
| <b>Fragmento narrativo</b> | Pequeño fragmento narrativo del concepto             |
| <b>Descripción</b>         | Explicación del concepto                             |
| <b>Nombre completo:</b>    | Nombre completo de la categoría                      |
| <b>Grupos:</b>             | Denominación de los grupos                           |
| <b>Lugares de reunión:</b> | Denominación de los lugares de reunión               |
| <b>ESCs:</b>               | Denominación de las escuelas                         |
| <b>ELs:</b>                | Denominación de los elementos                        |
| <b>PROs:</b>               | Denominación de las proficiencias                    |
| <b>TRUs:</b>               | Denominación de los trucos                           |
| <b>Estilo de PROs:</b>     | Tipos de estilos técnicos de las proficiencias       |
| <b>Clases de PROs:</b>     | Forma de denominar las clases de proficiencias       |
| <b>MODs de ADPC:</b>       | Modificadores de ADPC iniciales                      |
| <b>MODs de CRCs:</b>       | Características modificadas al adquirir la categoría |
| <b>CRCs recomendadas:</b>  | Características que se recomienda cuidar             |

**Constante categórica:** Valor constante para la experiencia

**CAT requerida:** Categoría que se requiere

**R requerido:** Rango mínimo que se requiere

**N requerido:** Nivel mínimo que se requiere

**Particularidades:** Lo que hace especial a esta categoría

**Aclaraciones:** Posibles confusiones aclaradas

**Función general:** Utilidad contextual de su existencia

**Especificaciones:** Detalles técnicos importantes

**Maestro:** Denominación del maestro

**Aprendiz:** Denominación del aprendiz

**Aliado:** Denominación del aliado

**Ayudante:** Denominación del ayudante

**Superior:** Denominación del superior

**Estilo de poder:** Estilo de poder acumulado

**Armas permitidas:** Armas que puede blandir

**EJ:** Información de la aventura

**MJ:** Información técnica

**Torneo teórico:** Conocimiento y entrenamiento que se debe acumular

**Torneo práctico:** Logro personal que se debe cumplir

**Estilo:** Estilo técnico de la categoría

**Versión:** Versión de Anárkika®™ que aplica

**Observaciones:** Cualquier nota final

**FACs** Facultades necesarias

**FODA** Fortalezas, oportunidades, debilidades y amenazas

**ESPs del siguiente R** Especialidades para el siguiente rango

**CAPs** Capacidades que se ganan con la categoría

**BENapt** Aptitudes que se pueden obtener

**Ejemplos de TRUs** Ejemplos posibles de trucos que se pueden obtener

### Funcionamiento de código de la FAC

|                            |                                          |
|----------------------------|------------------------------------------|
| <b>Título</b>              | Denominación titular del código          |
| <b>Código</b>              | Número taxonómico                        |
| <b>Imagen</b>              | Ilustración conceptual                   |
| <b>Alusión</b>             | Frase alusiva al respecto                |
| <b>Autor y situación</b>   | Al respecto de la alusión                |
| <b>Fragmento narrativo</b> | Pequeño fragmento narrativo del concepto |
| <b>Descripción</b>         | Explicación del concepto                 |
| <b>N:</b>                  | Nivel de la facultad                     |
| <b>Origen:</b>             | Forma de obtención                       |
| <b>Aplicación:</b>         | Utilidad directa                         |
| <b>Estilo:</b>             | Si es natural o entrenada                |
| <b>EJ:</b>                 | Información de la aventura               |
| <b>MJ:</b>                 | Información técnica                      |
| <b>Precio:</b>             | Costo estándar                           |
| <b>XP:</b>                 | Ganancia por obtenerla                   |
| <b>Versión:</b>            | Versión de Anárkika®™ que aplica         |
| <b>Observaciones:</b>      | Cualquier nota final                     |

### Funcionamiento de código de la CAP

|                            |                                          |
|----------------------------|------------------------------------------|
| <b>Título</b>              | Denominación titular del código          |
| <b>Código</b>              | Número taxonómico                        |
| <b>Imagen</b>              | Ilustración conceptual                   |
| <b>Alusión</b>             | Frase alusiva al respecto                |
| <b>Autor y situación</b>   | Al respecto de la alusión                |
| <b>Fragmento narrativo</b> | Pequeño fragmento narrativo del concepto |
| <b>Descripción</b>         | Explicación del concepto                 |
| <b>N:</b>                  | Nivel de la capacidad                    |
| <b>Tipo:</b>               | Si es fruto de la razón o la reacción    |
| <b>Requisito:</b>          | Requerimiento fundamental para obtenerla |
| <b>ACC:</b>                | Tipo de acción                           |
| <b>EJ:</b>                 | Información de la aventura               |
| <b>MJ:</b>                 | Información técnica                      |
| <b>Estilo:</b>             | Si es perceptible o imperceptible        |
| <b>Versión:</b>            | Versión de Anárkika®™ que aplica         |
| <b>Observaciones:</b>      | Cualquier nota final                     |

### Funcionamiento de código de la BENapt

|                            |                                          |
|----------------------------|------------------------------------------|
| <b>Título</b>              | Denominación titular del código          |
| <b>Código</b>              | Número taxonómico                        |
| <b>Imagen</b>              | Ilustración conceptual                   |
| <b>Alusión</b>             | Frase alusiva al respecto                |
| <b>Autor y situación</b>   | Al respecto de la alusión                |
| <b>Fragmento narrativo</b> | Pequeño fragmento narrativo del concepto |
| <b>Descripción</b>         | Explicación del concepto                 |
| <b>N:</b>                  | Nivel de la aptitud                      |
| <b>Requisito:</b>          | Requerimiento fundamental para obtenerla |
| <b>AS a confrontarse:</b>  | Se debe tener éxito en una acción simple |

|                        |                                   |
|------------------------|-----------------------------------|
| <b>Ns disponibles:</b> | Cantidad de niveles disponibles   |
| <b>ACC:</b>            | Tipo de acción                    |
| <b>Anulación:</b>      | Forma de anular el efecto         |
| <b>EJ:</b>             | Información de la aventura        |
| <b>MJ:</b>             | Información técnica               |
| <b>Estilo:</b>         | Si es perceptible o imperceptible |
| <b>Versión:</b>        | Versión de Anárkika®™ que aplica  |
| <b>Observaciones:</b>  | Cualquier nota final              |

#### Funcionamiento de código del TRU

|                            |                                                         |
|----------------------------|---------------------------------------------------------|
| <b>Título</b>              | Denominación titular del código                         |
| <b>Código</b>              | Número taxonómico                                       |
| <b>Imagen</b>              | Ilustración conceptual                                  |
| <b>Alusión</b>             | Frase alusiva al respecto                               |
| <b>Autor y situación</b>   | Al respecto de la alusión                               |
| <b>Fragmento narrativo</b> | Pequeño fragmento narrativo del concepto                |
| <b>Descripción</b>         | Explicación del concepto                                |
| <b>CAT:</b>                | Categoría requerida                                     |
| <b>R:</b>                  | Rango requerido                                         |
| <b>GAS:</b>                | Escuela y gasto de elementos                            |
| <b>Clase:</b>              | Agrupación del truco                                    |
| <b>Precisión:</b>          | Si es preciso o impreciso                               |
| <b>Grupo:</b>              | Magnitud del efecto                                     |
| <b>ACC:</b>                | Tipo de acción                                          |
| <b>Duración:</b>           | Tiempo de duración del efecto                           |
| <b>Alcance:</b>            | Alcance general del efecto                              |
| <b>Preámbulo:</b>          | Duración y detalles del preámbulo                       |
| <b>Componentes:</b>        | Descripción de los componentes indispensables           |
| <b>Tipo:</b>               | Truco normal, global o antitruco                        |
| <b>EJ:</b>                 | Información de la aventura                              |
| <b>MJ:</b>                 | Información técnica                                     |
| <b>Estilo:</b>             | Perceptible o imperceptible y el estilo de truco exacto |
| <b>RAR:</b>                | El nivel de rareza                                      |
| <b>Anulación:</b>          | La acción simple refleja que anula el efecto            |
| <b>Versión:</b>            | Versión de Anárkika®™ que aplica                        |
| <b>Observaciones:</b>      | Cualquier nota final                                    |

## Cientista

R5CIE

L3C4C8E2



“El universo contiene todo, la ciencia contiene al universo”

A su mejor amigo Kaos – Aph el Emperador



Cuando los pioneros llegaron al sistema, los sensores de la nave fragata clase 920 era muy confiables, nada parecía emitir ninguna forma de comunicación, los cuatro navhn (O planetas) que fueron clasificados como útiles por el imperio, se ven prometedores para los peregrinos. Qiata el mestizo artificial que dirige la nave despierta a los pioneros, mientras describe las bondades de los cuatro navhn más allá de los otros once que no tienen gran atractivo por el momento, Qiata les aclara que el séptimo navh del sistema, el segundo de los cuatro candidatos, es el mejor, atmósfera casi similar y débiles rastros de fauna vegetal. No hay rastros de civilización.

El descenso es como siempre un instante intenso de combinada ansiedad y felicidad, la fragata despliega el esquife de reconocimiento con nueve oficiales peregrinos para los protocolos de asentamiento y declaración de conquista, aunque la entrada es agitada, eso es bueno pues describe una atmósfera útil, el aterrizaje es muy tranquilo. Los exploradores al fin logran ver la superficie del séptimo navhn, el planeta es desolado, pero sin duda será un lindo hogar después de que Qiata descienda los fronotarnhav (Motores planetarios que transforman parcialmente la constitución general del planeta para hacerlo habitable). El lugar es polvoriento y rocoso, el cielo es gris y ventoso, algunas formaciones rocosas parecen tener vegetación muy básica en sus intersticios, pero nada considerable, es buena señal.

Ya se han cumplido los cientos veintiocho hahamn (Soles, días o rotaciones del planeta) que la ley imperial exige para reclamar la tenencia de un planeta, con la ayuda de Qiata se comprueba que nada civilizado existe en este lugar o ha reclamado el planeta así que se lo puede considerar parte de la alianza imperial y potestad de los pioneros que se han asentado en él.

Mirande lleva investigando un buen rato los macizos rocosos centrales del planeta, tiene curiosidad pues el clima tiene un extraño patrón que está perjudicando la eficiencia de los motores planetarios, todo indica que algo en estas montañas está produciendo un cambio contrario al proceso alentado por los motores. Aparentemente nada raro se ve en el lugar, pero después de varios hahamn Mirande descubre una extraña grita en una ladera y sorprendentemente una puerta de hierro, bastante grande, tal vez vestigios de una civilización. Reporta el descubrimiento y se prepara para analizarlo, pero la tremenda puerta se abre tal vez por algún proceso automatizado, Mirande consulta a Qiata si detecta algún rastro tecnocrómico involucrado con el automatismo, pero Qiata le responde que nada ha cambiado en la ausencia de rastros de tecnonomía, escudriñados continuamente desde su órbita. Mirande decide entrar antes de que sus compañeros pioneros lleguen, pasando por alto los protocolos generales de exploración riesgosa, sin embargo, el hallazgo en el interior es inofensivo como impresionante, dentro y ocupando casi todo el volumen interior de la montaña, se encuentra una tremenda y gigante máquina de vapor que, con sus chimeneas de eliminación de vapor, causaban el ligero cambio contrario a los motores planetarios, pero eso es solo un diminuto efecto secundario. Más adelante y después de arduo análisis los pioneros descubren que la máquina es una sola estructura mecanizada a vapor, alimentada por energía geotérmica y deshielo de la montaña casi en un perfecto ciclo de conversión, opera en el interior creando con una infinidad de componentes mecánicos que accionan una computadora mecánica tan compleja que alberga la consciencia de un ser pensante, capaz de hablar y pensar en tiempo real, consciente de su existencia y con conocimiento almacenado de lo que el mismo ser cuenta, fue su civilización ahora extinta desde hace muchísimo tiempo y siendo él, el último vestigio de esa antigua civilización, el último reflejo de su creador, al parecer la consciencia transferida de su creador como una copia de sí mismo para persistir a lo que sea que los haya extinguido. Por eso Qiata no lo detectaba, porque esta supercomputadora, esta consciencia artificial, es mecánica y funciona con vapor.

Los CIEs son calculadores y formidables personajes, autores de grandes creaciones, espectaculares logros y temibles armas. Son poderosos aliados y creativos enemigos, no te dejes guiar por su afable apariencia y su aparente inofensividad, es que simplemente suelen tener cada suceso controlado previamente, son precisos y confiables, temiblemente metódicos y efectivos, no dudan en sus cometidos ni se rinden en sus metas, la ciencia es su arma y su aliada incondicional, les permite lograr lo que sea prácticamente sin límites. **Nombre completo:** Cientista. **Grupos:** Las agrupaciones de los CIEs son llamadas o conocidas como corrientes (Cuando están involucradas otras CATs como secundarias, se denominan empresas)<sup>1</sup>. **Lugares de reunión:** Los sitios o lugares donde se lo encuentra o se reúne, suelen llamarse laboratorios. **ESCs:** Las escuelas usadas por los CIEs son llamadas ramas y están divididas en, resultado, ideato, experimento, deducto, inducto y cálculo. **ELs:** Los ELs o la inspiración categórica de los CIEs, es llamada “coeficiente”. **PROs:** Fenómenos (FENs). **TRUs:** Fenomenillos. **Estilo de PROs:** Teórica/Práctico. **Clases de PROs:** Los grupos de FENs tienen una terminación “~logía” como por ejemplo “Geología” y el usuario se denominan “~logo” como por ejemplo un “Geólogo”. **MODs de ADPC:** 0|+10|+10|+20 (R>5 0|+2d6|+2d6|+4d6). **MODs de CRCs:** DES+5|INT+5. **CRCs recomendadas:** DES, INT, LIV y ACE (Esta recomendación está en función a los usuales requerimientos del INVarm y PROs, pero es simplemente una recomendación, no una RE). **Constante categórica:** 29. **CAT requerida:** Cualquiera de R4. **R requerido:** R4 Adolescente. **N requerido:** R4N10 Semi-mediocre. **Particularidades:** Deambulan y observan los más profundos secretos del universo que les rodea y el poder del funcionamiento del mismo, la ciencia que lo explica y sus fenómenos específicos aplicables a cualquiera de sus propósitos. **Aclaraciones:** Están equipados y embestidos con una infinita y formidable creatividad, solo dominada por los recursos que les rodean, el intelecto de sus acciones y la voluntad que inviertan en ello. **Función general:** Los CIEs equipan, perfeccionan y corrigen su contexto, transforman la cultura y la forma general de la civilización, transforman las sociedades y cambian las eras, crean lo más sublime y útil de la realidad y destruyen todo con una efectividad atomizante, son la personificación de la innovación excelsa y la imprudencia ingenua de la persistencia de existir. **Especificaciones:** Los CIEs son complementarios de los HECs. **Maestro:** Catedrático. **Aprendiz:** Estudiante. **Aliado:** Socio. **Ayudante:** Insesor. **Superior:** Asesor. **Estilo de**

<sup>1</sup> Cuando se trata de una organización de todas las CATs sin jerarquía aparente, se denominan órdenes y los miembros se denominan ordarios.

**poder:** Experimentan los fenómenos del universo en un intenso e infinito proceso de prueba y erros para poder desentrañar las más poderosas y formidables formas de poder. **Armas permitidas:** Toda arma militar o miliciana, precisa o imprecisa, AM o AR es indistinto y armamento común para CIEs y además la libertad de usar sus propios prototipos. **EJ:** Un CIE no tiene un límite general o un parámetro de sus objetivos por lo que lo lleva a no tener un tipo definido de aspecto, cualquiera puede confundir a un CIE o simplemente sorprenderse de sus logros y recién notar su presencia. **MJ:** Para jugadores pacientes, curiosos, investigadores, que no les gusta mucho el juego dinámico de las acciones estándares, que son creativos y les gusta crear soluciones dentro de juego. **Torneo teórico:** De forma intuitiva o con un catedrático, el estudiante aprenderá el poder de la ciencia, generalmente con ejemplos de propósito o accidentales, cuando entienda el concepto de la ciencia y todas sus facultades (Generalmente lo sabrá, pero no estará consciente de ello) estará listo para el torneo práctico. **Torneo práctico:** Un evento en el que su vida sea puesta a prueba, sus facultades le alentarán a entender que solo como CIE podrá sobrevivir y su primera aptitud le salvará la vida, entonces el torneo será un éxito (Se adquiere el N0 del R5 y la aptitud simultáneamente al tener éxito en el torneo, después resulta algo complicado aún creer que uno es un rokar, pero cada punto de XP atenúa la dificultad). **Estilo:** Espontáneo. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

| FACs                        |
|-----------------------------|
| NIFAC Cálculo fenomenal     |
| NIFAC Deducción fenomenal   |
| NIFAC Energía básica        |
| NIFAC Experimento fenomenal |
| NIFAC Idea fenomenal        |
| NIFAC Inducción fenomenal   |
| NIFAC Materia básica        |
| NIFAC Nerte básica          |
| NIFAC Práctica básica       |
| NIFAC Relatividad básica    |
| NIFAC Resultado fenomenal   |
| NIFAC Teoría básica         |

## FODA

| FODAfor                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FODAfor Naturaleza metódica:</b> Las ACs de DES, INT, LIV, ACE y sus respectivas subCRCs están categorizadas, éstas son entrenadas más profundamente y requieren la mitad de puntaje.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>FODAfor Física aplicada:</b> Un CIE decide cómo funciona el ADPC y el DÑ del INV, puede decidir que este sea ADPCfis o ADPCmas y el DÑfis o el DÑmas a su conveniencia, incluye el DÑ de FENs.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>FODAfor Concentración escolar:</b> Si se tiene éxito en AS Meditar en algún momento tranquilo de SC se pueden reordenar los puntajes de las escuelas místicas para poder reasignar totales por ejemplo alguien con 54 de RE Acumulación de ELs, tendrá 54 ELs en cada ESC cientista, es decir, 54 54 54 54 54 normalmente, podrá reordenar los valores a 100 100 120 0 0 o 300 4 4 4 4 o 320 0 0 0 0, Etc.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>FODAfor Acción rutinaria categórica:</b> Se puede establecer una ACCsta cualquiera como ACC rutinaria y realizar los lanzamientos (Estos lanzamientos pueden ser cerrados y en la ronda fuera del T, RE Aprobación involucrada) sin usar Ts EJ, se debe consultar esta anexión a las ACCs rutinarias con el DM antes de hacerla oficial (RE Aprobación involucrada), esta ACC no podrá afectar directamente a ningún PE a menos que éste esté de acuerdo EJ con el efecto de tal ACCsta. Se debe asumir el GAS automático de cualquier componente requerido en caso de no cumplirse con ello, la ACC simplemente es FR. Esta ACC rutinaria debe estar localizada de forma precisa temporalmente en la J. El DM aclarará cuando esta ACC rutinaria no puede desarrollarse por causas circunstanciales. Esta ACC rutinaria puede ser establecida también en alguna forma grupal, aplican las mismas condiciones. El DM puede negarla si no tiene un carácter categórico directo o indirecto. |
| <b>FODAfor Detectar estado de armamento:</b> EJ se conoce como ACClib el EST exacto del INVarm permitido y en el que se tiene PER de algún modo, de forma intuitiva pero no numérica (La precisión es exacta a la numérica, pero sin el conocimiento numérico EJ), armamento no permitido, no soportado o sin PER se sobreentiende como al EST100.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>FODAfor Entendimiento de información categórica:</b> Permite usar libremente cualquier información específica de la CAT en sus formas técnicas: Qtha, Klor, Thap, Vhap, Erdo o Enae (Es muy posible que no se usen estos nombre EJs, sino nombres más triviales como documentos, consulta con el DM) que pueden aparecer en infinitud de formatos como: Pergaminos, folletos, escultoras, actuaciones, libros, pinturas, murales, esquemas, videos, ilusiones, grabaciones, grabados, mapas, planos, maquetas, modelos, historietas, figurines, canciones, melodías, instintos, memoria genética, gérmenes, neurotransmisores, implantes, dispositivos, Etc. Esta información tiene sus propias REs de funcionamiento, consulta con el DM.                                                                                                                                                                                                                                                 |
| FODAopo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>FODAopo Ciencia universal:</b> Un CIE cree que todo el universo funciona de una manera lógica y este funcionamiento puede ser parametrizado a través de la ciencia.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| <b>FODAopo Prueba y error:</b> Un CIE aprende tanto o más de sus errores y fracasos, no depende del éxito como las otras CATs, esta oportunidad le da la opción de crear prototipos cada vez mejores.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>FODAopo Ciencia complementaria:</b> La ciencia avanza inescrutable hacia adelante sin necesidad de anidar en un CIE en particular, mientras más avanza, se descubre más páramos desconocidos.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>FODAopo Experiencia categórica:</b> Se puede coleccionar XP especial destinada solo por CAT más allá de cualquier entrega grupal, por el desempeño loable dentro de la CAT misma.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| <b>FODAopo Reputación categórica:</b> Se puede coleccionar FAM y SIM especial destinada solo por CAT más allá de cualquier entrega grupal, por el desempeño loable dentro de la CAT misma.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>FODAopo Conocimiento categórico:</b> Se puede coleccionar conocimiento especial destinado solo por CAT más allá de cualquier entrega grupal y sin necesidad de estar soportado por ningún atributo o ACCsta, por la trivialidad de la aventura y sin necesidad de confrontación alguna, dentro de la CAT misma.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |

| FODAdeb                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FODAdeb Alguien normal:</b> Un CIE es alguien común y corriente sin ningún tipo de poder o atributo sobrenatural, lo que lo convierte en vulnerable si no porta alguna de sus ideas materializadas consigo o como concepto de poder, cuando un CIE no está en busca de algún prototipo o probando alguno, tiene MOR al 50% como PEN natural. |
| <b>FODAdeb Curiosidad cientista:</b> Un CIE es en extremo curioso, perspicaz de lo que se sospecha tiene atributos mágicos o de los objetos mundanos de cierto valor de conocimiento o misterio, esto por lo general le causa RE Distracción.                                                                                                   |
| <b>FODAdeb Sucesos espectaculares:</b> Un CIE sobreestima todo lo que le rodea, a veces espera más de los objetos o sucesos, de lo que estos en realidad son, esto hace que desarrolle REL con sus experimentos o prototipos.                                                                                                                   |
| <b>FODAdeb Experiencia inteligible:</b> Se obvia automáticamente XP especial destinada solo para otras CATs más allá de cualquier entrega grupal, por el desempeño loable de otras CATs u otros PEs.                                                                                                                                            |
| <b>FODAdeb Infamia categórica:</b> Se niega FAM y SIM especial destinada solo por CAT más allá de cualquier entrega grupal, por el desempeño loable dentro de la CAT misma.                                                                                                                                                                     |
| <b>FODAdeb Ignorancia categórica:</b> La información de otras CATs más allá de cualquier entrega grupal, requiere formas especiales para ser almacenadas como alguna ACCsta.                                                                                                                                                                    |

| FODAame                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>FODAame Experimentos primordiales:</b> Un CIE se entrega completamente a sus ideas y experimentos, a tal punto de descuidar su propia existencia.                                                                                                                       |
| <b>FODAame Universo ambivalente:</b> Un CIE cree que el universo es más complejo de lo que parece cuando este se muestra simple y cree que es más simple cuando este se muestra complejo, esto le lleva siempre a problemas posteriores.                                   |
| <b>FODAame Ciencia alcanzable:</b> Todo empieza como un prototipo cientista, pero el tiempo lo convierte en una actividad común que cualquiera puede realizar, incrustarse en la cultura y la trivialidad, un CIE corre el riesgo de ser obsoleto si deja de ser creativo. |
| <b>FODAame Universo inentendible:</b> Hay mucho más en el universo que solo esta CAT, que no se entiende, mucho más que requiere nuevos puntos de vista.                                                                                                                   |
| <b>FODAame Esfuerzo y voluntad:</b> Hay muchas cosas que requieren mucho esfuerzo, mucha voluntad y mucho trabajo que no es propio de esta CAT.                                                                                                                            |
| <b>FODAame Altruismo prosaico:</b> Los objetivos sin recompensa categórica o sin recompensa del todo, no provocan motivación, esta motivación debe ser útil EJ o MJ sin ella no puede existir justificación para las ACCs o misiones.                                      |

## ESPs del siguiente R

|                             |
|-----------------------------|
| R6CIE Cientista dimensional |
| R6CIE Cientista enérgico    |
| R6CIE Cientista material    |
| R6CIE Cientista relativo    |
| R6CIE Cientista teórico     |
| R6CIE Cientista vídico      |

## CAPs

|                                   |
|-----------------------------------|
| N1CAP Acumulación de conocimiento |
| N1CAP ADPC físico                 |
| N1CAP ADPC masivo                 |
| N1CAP Aprendizaje espontáneo      |
| N1CAP Prototipo cientista         |
| N1CAP Prototipo permitido         |
| N1CAP Rokarizar arkarismos        |
| N1CAP Sincronizar fenómenos       |

## BENapt

|                                    |
|------------------------------------|
| R5N1BENapt Acción y reacción       |
| R5N1BENapt Armamento alrededor     |
| R5N1BENapt Ataque lógico           |
| R5N1BENapt Construcción espontánea |
| R5N1BENapt Decodificación usual    |
| R5N1BENapt Documentación cientista |
| R5N1BENapt Efectividad médica      |
| R5N1BENapt Pensar rápido           |
| R5N1BENapt Presentimiento lógico   |
| R5N1BENapt Prospección cientista   |
| R5N1BENapt Pseudofenómeno efímero  |
| R5N1BENapt Visión cientista        |

## Ejemplos de TRUs

|                                        |
|----------------------------------------|
| R5RAR1TRUgloFEN Alfarería básica       |
| R5RAR1TRUgloFEN Aritmética básica      |
| R5RAR1TRUnorFEN Ataque pensado         |
| R5RAR1TRUgloFEN Ciencia natural        |
| R5RAR1TRUnorFEN Corte de madera        |
| R5RAR1TRUantFEN Defensa pensada        |
| R5RAR1TRUgloFEN Estudio social         |
| R5RAR1TRUnorFEN Física básica          |
| R5RAR1TRUnorFEN Geometría básica       |
| R5RAR1TRUgloFEN Representación gráfica |
| R5RAR2TRUgloFEN Álgebra básica         |
| R5RAR2TRUnorFEN Ataque lógico          |
| R5RAR2TRUgloFEN Biología básica        |
| R5RAR2TRUgloFEN Carpintería básica     |
| R5RAR2TRUgloFEN Corte de metales       |

R5RAR2TRUantFEN Defensa lógica

R5RAR2TRUorFEN Dinámica básica

R5RAR2TRUgloFEN Forja básica

R5RAR2TRUgloFEN Gramática básica

R5RAR2TRUgloFEN Química básica

## Cálculo fenomenal

NIFAC

L3C4C8E3

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Conocimiento general del cálculo y las formas básicas del cálculo, así como sus procedimientos y utilidades, entendimiento de procesos de cálculo simples y sus funciones generales. **N:** N1. **Origen:** Análisis profundo de aritmética sencilla. **Aplicación:** Análisis matemático de un fenómeno a través de cálculos concretos simplificando las variables a abstracciones muy útiles. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

## Deducción fenomenal

NIFAC

L3C4C8E4

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la deducción como herramienta de pensamiento, partir de los hechos y las pruebas para asumir una aceptable y sostenible predicción de su origen o destino. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría y práctica útil para la tecnonomía. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Energía básica

NIFAC

L3C4C8E5

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Entendimiento básico de todas las formas de conceptualización y teoría de la energía y el conocimiento pragmático de su presencia en el universo. **N:** N1. **Origen:** Simple observación y análisis del entorno. **Aplicación:** Conceptualización del universo como mecanismo funcional. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Experimento fenomenal

NIFAC

L3C4C8E6

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la experimentación como herramienta de análisis, predicción y descubrimiento, partir de las pruebas y los resultados obtenidos para asumir una aceptable y sostenible teoría de su origen o destino. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría y práctica útil para la tecnonomía. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Idea fenomenal

NIFAC

L3C4C8E7

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos del surgimiento de la idea como herramienta de construcción y resolución de cualquier problema emergente dado, a partir de simple instinto pragmático o del análisis racional del problema y sus hechos. **N:** N1. **Origen:** Sucesivos y exitosos resultados ideales o de ideas al respecto de problemas dados y el análisis de todos éxitos. **Aplicación:** Resolución como intento o éxito directo de los problemas dados. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Inducción fenomenal

NIFAC

L3C4C8E8

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la inducción como herramienta de pensamiento, a partir de los orígenes o destinos y las pruebas de ellos para asumir una aceptable y sostenible cadena de eventos y hechos intermedios. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría y práctica útil para la tecnonomía. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Materia básica

NIFAC

L3C4C8E9

\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Entendimiento básico de todas las formas de conceptualización y teoría de la materia y el conocimiento pragmático de su presencia en el universo. **N:** N1. **Origen:** Simple observación y análisis del entorno. **Aplicación:** Conceptualización del universo como mecanismo funcional. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Nerte básica

NIFAC

L3C4C8E10



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Entendimiento básico de todas las formas de conceptualización y teoría de la existencia de seres animados y actividad contraria a la entropía general y el conocimiento pragmático de su presencia en el universo. **N:** N1. **Origen:** Simple observación y análisis del entorno. **Aplicación:** Conceptualización del universo como mecanismo funcional. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Práctica básica

NIFAC

L3C4C8E11



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la práctica de fenómenos naturales controlados como herramienta de pensamiento y entendimiento, partir de los orígenes o destinos y las pruebas de ellos para asumir una aceptable y sostenible cadena de eventos y hechos desde su origen hasta su destino, pero en orden de obtener un resultado importante. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de práctica útil para la tecnonomía sin hacer énfasis en la teoría detrás de ella. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Relatividad básica

NIFAC

L3C4C8E12



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la relatividad como herramienta de pensamiento, a partir de asumir una aceptable y sostenible relación entre todos los involucrados, que participan y distorsionan de forma asumible, la actividad de los orígenes y destinos. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría y práctica útil para la tecnonomía. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Resultado fenomenal

NIFAC

L3C4C8E13



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Conocimiento y entendimiento de los resultados evidentes y comprobables como herramienta de pensamiento, a partir de aceptar su existencia y vigencia, a partir de la observación directa y la conceptualización correcta de su existencia. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría y práctica útil para la tecnonomía. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Teoría básica

NIFAC

L3C4C8E14



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Conocimiento y entendimiento de los componentes y procesos de la teoría de fenómenos naturales controlados como herramienta de pensamiento y entendimiento, partir de los orígenes o destinos y las pruebas de ellos para asumir una aceptable y sostenible cadena de eventos y hechos desde su origen hasta su destino, pero en orden de obtener una ley natural importante. **N:** N1. **Origen:** Ejercicio trivial, analítico y coherente del pensamiento racional. **Aplicación:** Construcción de teoría útil para la tecnonomía sin hacer énfasis en la práctica detrás de ella. **Estilo:** Natural. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Precio:** 0.06\$. **XP:** 6. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárika®™ 010712015).

### Acumulación de conocimiento

NICAP

L3C4C8E15



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Todo objeto fruto de la manufactura, fabricación, artesanía o construcción a partir de ingenio mundano de CAMs, ARTs o CIEs, con el que el CIE use con EX la AS Analizar, LU Modificadores involucrados, podrá recolectar el C que posea y acumularlo para su puntaje base de ADPC. Este puntaje de C no puede provenir de un objeto místico, no puede apilarse usando el mismo tipo de objeto, LU Veredicto involucrado, puede ser que tome más de 1T, LU Veredicto involucrado (Solo se requiere un EX en la AS no importando cuantos Ts se requieran). **N:** N1. **Tipo:** Razón. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCpro. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### ADPC físico

NICAP

L3C4C8E16

*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

El ADPC corporal se considera físico (Uno de los dos tipos de ADPC mundano), se le puede sumar MODs de ADPC físico y se confronta con 1d100, agranda el campo de EX y en proporción a él, el AI (1d100=1) y la FC (1d100=100) se hacen menos probables, estabilizando al PE en el universo. **N:** N1. **Tipo:** Reacción. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### ADPC masivo

NICAP

L3C4C8E17

*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

El ADPC corporal se considera masivo (Uno de los dos tipos de ADPC mundano), se le puede sumar MODs de ADPC masivos y se confronta con 1d100, agranda el campo de EX y en proporción a él, el AI (1d100=1) y la FC (1d100=100) se hacen menos probables, estabilizando al PE en el universo. **N:** N1. **Tipo:** Reacción. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Aprendizaje espontáneo

NICAP

L3C4C8E18

*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Las ACCLib descritas con propiedad y precisión, reforzadas y reintentadas disciplinada y frecuentemente llevan a la aparición espontánea de PROs, el uso frecuente de TRUs también es un camino, el DM tomará en cuenta tres factores para la aparición de PROs N1 (Se podrá aprender PROs de más N si el DM lo considera necesario o en el caso de uso frecuente de PROs de N

subalternado), primero la precisión de la descripción, luego la disciplina y coherencia de las repeticiones y por último la aparición de logros considerables circunstanciales o estándares (RE Perseverancia, eficiencia y frecuencia), se debe aclarar que el DM no maneja una calidad o cantidad apreciable de este control, solo depende de su buen juicio y apreciación con son igual de válidos RE Veredicto involucrado, así que no está sujeto a evaluación y juicio por parte de los demás JUs. **N:** N1. **Tipo:** Reacción. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Prototipo cientista

NICAP

L3C4C8E19

*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Todo prototipo cientista o confeccionado por un CIE de alguna forma (RE Veredicto involucrado), este prototipo no necesariamente debe ser satisfactorio para su creador (Nunca lo son), ni siquiera debe tener una idea general de estar terminando según su creador, pero sin embargo de ser considerado un solo objeto (RE Veredicto involucrado) por el DM y no varios objetos tratando de funcionar como uno. Este prototipo puede ser INVarm o INVmis (O incluso INVana, INVmin o EXVveh) pero será el resultado de las ideas del CIE y aprobadas por el DM. Esta condición de “Prototipo cientista” convierten al INV (O EXV) en objetos muy especiales y peculiares, de automático valor incrementado por su extrema rareza y evidente única existencia, ellos aparecen como sufijo especial en el nombre técnico, por ejemplo: Un “Espada recta mediana común” puede cambiar a una “Espada recta mediana cientista”, lo que no afecta el tipo de PER necesaria sino simplemente cambia el sufijo “Común” (O cualquiera en su lugar) por “Cientista”, si bien no tiene relación con los atributos resultantes del prototipo, esta condición hace que su RAR sea infinita, esta condición especial hace que solo el DM pueda asignarle su costo (\$) MJ según lo que el considere correcto (RE Veredicto involucrado). Pero sin duda la implicancia más importante es que EJ un objeto con este apelativo es considerado como extremadamente valorable y esto puede usarse como un interesante valor estratégico. Esta CAP permite que los prototipos cientistas tengan ESTs superiores a EST100 y se manejen en ciertos casos ESTs múltiples, estos EST especiales (EST superior a EST100, múltiples ESTs o múltiples ESTs superiores a EST100) solo otro CIE puede aplicarlos, los demás PEs simplemente obtienen un objeto con EST100. **N:** N1. **Tipo:** Reacción. Los prototipos ideales, conceptuales, virtuales o similares, no poseen EST. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Prototipo permitido

NICAP

L3C4C8E20

*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Los prototipos creados por los CIEs responden a la condición de INVarm (O INVana, RE Veredicto involucrado) en ciertos casos. Es por ello que posiblemente requieran PER de algún tipo, por ejemplo: Una “Espada recta mediana cientista” requerirá N1PER Espada recta mediana para poder blandirse (RE Veredicto involucrado), pero también requerirá ser una INVarm permitida por la CAT (Y ESP si fuere el caso), esta condición de “Arma permitida” deberá ser evaluada y declarada por el DM ante cualquier

usuario excepto el mismo CIE creador del prototipo (Otro CIE que no es el creador, se apeg a al efecto mencionado anteriormente), el creador tiene el INVarm prototipo, automáticamente en la condición de “Arma permitida” sin necesidad de aprobación del DM y puede ganar PER de forma normal. **N:** N1. **Tipo:** Reacción. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Rokarizar arkarismos

NICAP

L3C4C8E21



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Un CIE puede tomar cualquier forma de concepto, objeto o forma tecnómica de artefacto y convertirlo o depurarlo en FENs de algún tipo, esto incluye HABs, FAEs e incluso DOTs, que el DM consideré, involucrados en la manufactura del objeto (RE Veredicto involucrado). **N:** N1. **Tipo:** Razón. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCaut. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Sincronizar fenómenos

NICAP

L3C4C8E22



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se pueden realizar varias PROs (FENs) o TRUs (Fenomenillos) en una sola ACCsta, siempre y cuando la fusión guarde coherencia EJ y/o MJ, el DM debe aprobar este uso (RE Aprobación involucrada), lanzamientos y GASs normales, el DM detalla los lanzamientos necesarios y la forma de GAS en casos exóticos. **N:** N1. **Tipo:** Razón. **Requisitos:** R5CIE. **ACC:** ACCsim. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Acción y reacción

R5N1BENapt

L3C4C8E23



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede visualizar el exacto efecto o reacción consecuentemente lógica de una acción o efecto cualquiera (No incluye efectos de orden místico, RE Veredicto involucrado) como algo muy natural y en cualquier circunstancia. Se conoce los resultados de cualquier acción, sea EJ o MJ o ambas, a partir de la ACC que el CIE defina en MJ, debe tener EX en AS Teorizar, solo se puede usar una vez por J y debe AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados). Si bien el CIE puede ver todo lo que sucede a partir de esa ACC (RE Alcance cognoscente). **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5

N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Teorizar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCsim. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Progreso

R5N1 1 vez p/c J

R6N2 2 veces p/c J

R7N3 3 veces p/c J

R8N4 4 veces p/c J

R9N5 5 veces p/c J

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Armamento alrededor

R5N1BENapt

L3C4C8E24



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Cualquier objeto puede transformarse en un arma letal. Se puede improvisar un arma cualquiera para defenderse de forma rápida y ágil en cualquier situación, el INVarm tendrá N1, puede ser especificada por el JU de forma creativa y sugerida, pero será descrita definitivamente por el DM (RE Veredicto involucrado) se debe tener EX en AS Agilidad (RE Modificadores involucrados). Se debe ser muy creativo para describir armas interesantes y lograr expectativa en el DM comentando o enriqueciendo la descripción, no importando que haya alrededor, el DM de una u otra forma va a describir un INVarm resultante, este INVarm es inevitablemente mundano, solo se puede usar una vez p/c J y se debe AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados), el CIE puede enfocar esta BENapt hacia algún ALI o cualquier PE y crear un INVarm que sean en orden general RE Armamento permitido para el objetivo, si dirige el efecto a sí mismo, se considera un CAP Prototipo científicos así que el CIE puede usarlo como RE Arma permitida y ganar PER en él. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Teorizar (RE Modificadores involucrados) y se debe AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Progreso

R5N1 1 vez p/c J

R6N2 2 veces p/c J

R7N3 3 veces p/c J

R8N4 4 veces p/c J

R9N5 5 veces p/c J

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Ataque lógico

R5N1BENapt

L3C4C8E25



\*Imagen\*

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Si bien la agresividad es una potestad desconocida para la mentalidad fría de los CIEs, cuando desean causar DÑ suelen ser letales usando su intelecto, pues más puede un certero disparo muy bien pensado que un efusivo y alterado ataque. Una vez por SB, durante todo el T y contra un solo RIV, el

CIE puede atacar tomando en cuenta solo la mitad de la D enemiga y usando su máximo P sin sortearlo, el RIV debe tener SB Alcance perceptivo. Lógicamente se causa RE Al Iniciar combate. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Ø. **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACClib. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |                |
|----------|----------------|
| R5N1     | 1 vez p/c SB   |
| R6N2     | 2 veces p/c SB |
| R7N3     | 3 veces p/c SB |
| R8N4     | 4 veces p/c SB |
| R9N5     | 5 veces p/c SB |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Construcción espontánea

R5N1BENapt  
L3C4C8E26

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Hace posible construcción de un prototipo a partir de documentación ajena, se debe tener EX en AS Preparar (RE Modificadores involucrados). También permite conocer con anticipación los materiales, tiempos, obreros, FENs y otros para construirlo. También la XP, FAM y C a ganarse (Si hubiere) por construirlo. Para este propósito y solo con este propósito, el CIE puede elegir uno de los FENs enlistados por el DM (No FENs de Rs superiores) y usarlo como si lo tuviese realmente, este FEN solo estará disponible para el propósito de esta construcción de prototipo, una vez usado recién podrá el efecto estar disponible nuevamente. Los FENs que no se dispongan pueden ser remplazados por TRUs, HABs o ASs con la aprobación del DM (RE Veredicto involucrado). **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Preparar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |                   |
|----------|-------------------|
| R5N1     | 1FEN disponible   |
| R6N2     | 2FENs disponibles |
| R7N3     | 3FENs disponibles |
| R8N4     | 4FENs disponibles |
| R9N5     | 5FENs disponibles |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Decodificación usual

R5N1BENapt  
L3C4C8E27

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



No existe misterio alguno para un CIE en códigos, enigmas, claves, algoritmos, contraseñas numéricas o alfanuméricas, solo es cuestión de tiempo para quebrantarlos. Se puede anular completamente éste código, dependiendo de la complejidad de las circunstancias se deberá invertir cierto tiempo y dificultad, el DM asignará los Ts, mínimamente 1T (RE Veredicto involucrado), todos los Ts en ello son ACCpro, se debe tener EX en AS Descifrar (RE Modificadores involucrados) con BON10. Se entiende

claramente la hermenéutica del código transgredido y posiblemente datos útiles de su origen, pero se debe aplicar en cada EVE que se requiera. Se debe tomar en cuenta que en caso de descifrar el código se pueden intentar AS Captar FENs involucrados, pero solo conocimiento efímero, no se puede intentar aprehenderlos. Se puede reintentar cuantas veces se requiera. No aplica a contraseñas que se basan en acertijos (RE Veredicto involucrado). **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Descifrar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |       |
|----------|-------|
| R5N1     | BON10 |
| R6N2     | BON20 |
| R7N3     | BON30 |
| R8N4     | BON40 |
| R9N5     | BON50 |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Documentación cientista

R5N1BENapt  
L3C4C8E28

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede documentar notas, teorías, prototipos y experimentos detallando la complejidad de las ideas, FENs usados y aspiraciones generales, esto puede ser muy útil para sus colegas posteriores y para el mismo, pero sin duda tiene una mayor utilidad pues puede darle luces de cómo consolidar sus invenciones ya que es virtualmente el prototipo en forma teórica, este documento es transferible entre CIE. Dependiendo de la complejidad de las ideas, el CIE invertirá tiempo asignado por el DM, mínimamente 1T, todos estos Ts se usan como ACCpro (RE Veredicto involucrado) para realizar notas, esquemas o cualquier tipo de documentación que describa las teorías, se debe tener EX en AS Representar (RE Modificadores involucrados), además se sabrá los FENs (U otras ACCsta como ASs, TRUs, HABs, BENs, Etc.) que la componen (Estas ACCsta son ACCsim por el efecto de la BENapt y no se lanzan, solo se mencionan para su participación así dar la directriz al DM del resultado del documento, no se puede usar FENs de Rs superiores a la BENapt) y la cantidad de componentes necesarios (Cualquiera sea su tipo, materiales, obreros, tiempos, Etc.), se gana un poco de XP de SC por el documento y se conocerá un valor aproximado de la XP y la FAM de lograr consolidar la invención si este prototipo viera la luz o se puede usar esta BENapt simultáneamente mientras se construye el prototipo para tener un respaldo de documento, solo una documentación a la vez. Esta BENapt es muy útil para almacenar cada idea (Propia o ajena puesto que también se puede documentar invenciones ya consolidadas y almacenarlas como notas para luego ser recreadas o re estudiadas sin necesidad de tener la invención en sí) para poder volver a analizar cada invención, la documentación equivale a tener pleno alcance como si se tratara del objeto o concepto dado sin restricción, cada FEN necesario o usado y para mejorar los prototipos. Se replica en documentos la invención exacta si esta tiene defectos de diseño, también serán trasladados al documento como defectos, posiblemente imperceptibles. Se puede suspender en cualquier momento para continuarla luego ya que usa 1T p/c N del prototipo, es una buena manera de inventariar y ordenar los experimentos e ideas para no perder nada de información, pero cualquier otro CIE puede también acceder a sus documentos sin restricción, para entender los costos para construir los prototipos y si vale la pena hacerlos. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Representar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |                          |
|----------|--------------------------|
| R5N1     | 1t p/c N del prototipo   |
| R6N2     | 1t p/c 2Ns del prototipo |

|             |                          |
|-------------|--------------------------|
| <b>R7N3</b> | 1t p/c 3Ns del prototipo |
| <b>R8N4</b> | 1t p/c 4Ns del prototipo |
| <b>R9N5</b> | 1t p/c 5Ns del prototipo |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Efectividad médica

R5N1BENapt  
L3C4C8E29

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se improvisa una solución rápida para salvar la vida a alguien (No importando que daño sea, las condiciones que sean o el estado de la víctima) el tipo de solución y componentes será el mínimo requerido y descrito por el DM<sup>2</sup> y no significa que la solución será cómoda, por ejemplo para alguien que ha recibido un gran corte en el pecho producido por un machete entonces se tendrá que cauterizar la herida y luego cerrarla (En el caso de que no existan herramientas adecuadas), se debe tener EX en AS Auxiliar (RE Modificadores involucrados). Para el mejor funcionamiento de esta BENapt es muy útil llevar equipo de primeros auxilios bastante surtido, la hará más efectiva, claro que nunca se sabe que se requiere para salvar a alguien, el uso frecuente de esta BENapt fuerza a la aparición de FACs, FENs o HABs al respecto de salvamento. Si el objetivo sigue recibiendo DÑ durante la ACC, puede morir antes de la solución, si el objetivo ya está muerto (RE Daño letal) es posible que el DM pida AS Captar (RE Modificadores involucrados) para que se desista de intentos de auxiliarlo, si por alguna razón no lo salva la BENapt sigue vigente para usarse luego, solo se puede usar una vez p/c J, debe AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados), luego de estabilizar al objetivo y deja su ENE1. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Auxiliar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Perceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso    |               |
|-------------|---------------|
| <b>R5N1</b> | 1 vez p/c J   |
| <b>R6N2</b> | 2 veces p/c J |
| <b>R7N3</b> | 3 veces p/c J |
| <b>R8N4</b> | 4 veces p/c J |
| <b>R9N5</b> | 5 veces p/c J |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Pensar rápido

R5N1BENapt  
L3C4C8E30

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

De una forma muy creativa y coherente se usa el intelecto para anular un DÑfis, se debe tener EX en AS Esquivar (RE Modificadores involucrados), solo se puede usar una vez p/c J y debe AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados). Es muy útil cuando todos los recursos defensivos se han acabado. Aunque muy similar a tener muy buena defensa. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Esquivar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCref. **Anulación:** Acción específica para ello.

<sup>2</sup> Generalmente cuando las REs afirman clara potestad y responsabilidad de descripción del DM como en este caso, no significa que el solo vaya a aportar con la narración, los JUs pueden asistirle con ideas emergentes.

**Estilo:** Perceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso    |               |
|-------------|---------------|
| <b>R5N1</b> | 1 vez p/c J   |
| <b>R6N2</b> | 2 veces p/c J |
| <b>R7N3</b> | 3 veces p/c J |
| <b>R8N4</b> | 4 veces p/c J |
| <b>R9N5</b> | 5 veces p/c J |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Presentimiento lógico

R5N1BENapt  
L3C4C8E31

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se pueden notar detalles que los demás no pueden, pueden darse cuenta de cosas que el resto no y eso puede salvar más que sus pellejos. Se debe tener EX en AS Captar (RE Modificadores involucrados) con BON10, cuando algo inanimado no anda bien en su alrededor y puede ser peligroso o puede no andar correctamente y cesar, se da cuenta de cualquier desperfecto en herramientas, máquinas, artilugios o vehículos (El DM advertirá de dichos desperfectos). Cambios en los ESTs. Puede mantener una relación muy cómoda entre el CIE y sus máquinas o inventos. Se debe tener RE Alcance perceptivo. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCref. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso    |       |
|-------------|-------|
| <b>R5N1</b> | BON10 |
| <b>R6N2</b> | BON20 |
| <b>R7N3</b> | BON30 |
| <b>R8N4</b> | BON40 |
| <b>R9N5</b> | BON50 |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Prospección cientista

R5N1BENapt  
L3C4C8E32

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede analizar cualquier objeto que haya sido construido fuera de la espontaneidad de la naturaleza, para poder extraer los FENs que hayan sido usados y entender el objeto en su funcionamiento mundano. Solo se requiere tiempo, 1T p/c N del objeto en análisis, todos los Ts serán ACCpro, se debe tener EX en Analizar (RE Modificadores involucrados) al finalizar el análisis el DM otorgará XP y el compendio de FENs usados en la confección del objeto (Es posible que no se otorguen algunos FENs por ser de Rs superiores, lo que puede notarse por que los Ns de los FENs dictados, no suman el N del objeto) además de entender su utilidad, funcionamiento y fin para el que fue diseñado. Se puede suspender en cualquier momento para continuar luego, se aprehende un FEN a elección del CIE, existente en el listado del objeto

(Se debe lanzar RE Aprendizaje como dicta el proceso normal, para los demás debe usar algún mecanismo para aprehender el FEN como la AC Aprender proficiencia en acción y poder usar RE Aprendizaje). **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Analizar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCpro. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Perceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |                   |
|----------|-------------------|
| R5N1     | 1FEN aprehendido  |
| R6N2     | 2FENs aprehendido |
| R7N3     | 3FENs aprehendido |
| R8N4     | 4FENs aprehendido |
| R9N5     | 5FENs aprehendido |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Pseudofenómeno efímero

R5N1BENapt

L3C4C8E33



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

No es necesario exponerse a los FENs desconocidos para conocerlos, puede visualizarlos en el vacío que dejan cuando se los necesita. Cada J se puede escoger 1N de FENs que no se conocen y usarlos como disponibles, se debe tener EX en AS Teorizar (RE Modificadores involucrados) para asignarlos al vademécum personal de FENs (RE Veredicto involucrado), al escogerse un FEN nuevo en una nueva J, el anterior deja de estar disponible, solo se puede tener un FEN efímero vigente y se debe tener EX en AS Recuperarse (RE Modificadores involucrados) para poder cambiarlo sino persistirá el último asignado, el FEN puede ser del R actual del CIE o de Rs inferiores, pero no de Rs superiores. Es muy útil para completar el repertorio de FENs necesarios para realizar un invento o para pelear combates planificados, estos FENs pueden ser aprehendidos por otros CIEs, pero no por el usuario. Es posible que el DM niegue la elección por considerarlo ilegal en función a la E, al RE Alcance cognoscente o cualquier aspecto que considere pertinente. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Teorizar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCsim. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |               |
|----------|---------------|
| R5N1     | 1FEN de N1    |
| R6N2     | 2Ns para FENs |
| R7N3     | 3Ns para FENs |
| R8N4     | 4Ns para FENs |
| R9N5     | 5Ns para FENs |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Visión cientista

R5N1BENapt

L3C4C8E34



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

El mundo de un CIE es un complejo remolino de aburridos datos y complejos esquemas que le explican su alrededor y como funciona, puede ser muy útil

si se busca la perfección de las ACCs. Con EX en AS Analizar (RE Modificadores involucrados) con BON10, se puede obtener los datos muy aproximados EJ de tamaño, peso, tiempo u otros similares que el DM desee sumar a las posibilidades, siempre de un objetivo constituido como un solo concepto monolítico (RE Veredicto involucrado). Puede remplazar a instrumentos de mediana precisión de medición, pero su precisión es limitada por su alcance cognoscente y perceptivo. Puede llegar a ser inútil cuando los prototipos alcanzan mejor N y más perfección. **N:** N1. **Requisitos:** R5CIE (R5 N0/N7/N14/>N20). **AS a confrontarse:** Se debe tener EX en AS Analizar (RE Modificadores involucrados). **Ns disponibles:** R5N1 al R66N62. **ACC:** ACCsim. **Anulación:** Acción específica para ello. **Estilo:** Imperceptible. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

| Progreso |       |
|----------|-------|
| R5N1     | BON10 |
| R6N2     | BON20 |
| R7N3     | BON30 |
| R8N4     | BON40 |
| R9N5     | BON50 |

Así sucesivamente hasta R66N62...

## Alfarería básica

R5RAR1TRUgloFEN

L3C4C8E35



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede diseñar, construir o conceptualizar un prototipo de cerámica, que incluye el uso de algún feldespatos o similares y los posibles efectos de secado o cocción. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Resulto. **Clase:** Orología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Relativo. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Aritmética básica

R5RAR1TRUgloFEN

L3C4C8E36



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo matemático, que incluye el uso de números naturales, reales, decimales, fractales y operaciones matemáticas básicas. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Cálculo. **Clase:** Matemática. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Relativo. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

## Ataque pensado

R5RAR1TRUnorFEN

L3C4C8E37

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se gana un BON1d12 para A por toda la R, este BON es fruto del intelecto sobre la violencia de la situación. Este BON no es apilable. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Ideato. **Clase:** Belología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCnor. **Duración:** T. **Alcance:** Relativo. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo normal. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Práctico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Reflejos (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Ciencia natural**

R5RAR1TRUgloFEN

L3C4C8E38

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo natural, que incluye el uso de los conceptos y leyes naturales generales y la naturaleza y sus formas. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Cósmico. **Clase:** Cosmología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Corte de madera**

R5RAR1TRUnorFEN

L3C4C8E39

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se puede diseñar, construir o conceptualizar un prototipo de madera, que incluye el uso de algunas herramientas o similares y cualquier forma de madera, material lignificado o similares. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Experimento. **Clase:** Forestología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctica. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Reflejos (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Defensa pensada**

R5RAR1TRUantFEN

L3C4C8E40

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se gana un BON1d12 para D por toda la R, ante el EX de un ACC de ataque contra uno, proveniente de un RIV atacante, se debe relanzar el A por el cambio de puntaje (RE Relanzamiento por cambio legitimo), este BON no es apilable. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Ideato. **Clase:** Belología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCnor. **Duración:** T. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Antifenomenillo. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Práctico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Reflejos (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Estudio social**

R5RAR1TRUgloFEN

L3C4C8E41

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo social, que incluye el uso de agentes y constructos sociales que interactúan de alguna forma para obtener un estudio social. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Inducto. **Clase:** Sociología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Intuir (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Física básica**

R5RAR1TRUnorFEN

L3C4C8E42

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo

HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo físico, que incluye el uso de las leyes naturales en el contexto y los componentes suspendidos en él, o en el contexto que proponga el CIE y los componentes que desee ejercitar en él. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Deducto. **Clase:** Fisiología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo normal. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

**Geometría básica**

R5RAR1TRUnorFEN

L3C4C8E43

**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo geométrico, que incluye el uso del razonamiento, plano, tridimensional y en esencia dimensional. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Deducto. **Clase:** Geometrología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo normal. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Representación gráfica

R5RAR1TRUgloFEN  
L3C4C8E44



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo gráfico, que incluye el uso de cualquier forma de representación gráfica, alguna forma grafismo, alguna plataforma para sostener la representación y al grafismo y posiblemente algo de geometría. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL1ESC Resulto. **Clase:** Grafología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctico. **RAR:** RAR1. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Álgebra básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E45



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo algebraico, que incluye todas las formas de números y todas las formas de operaciones matemáticas algebraicas. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Cálculo. **Clase:** Matemología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Ataque lógico

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E46



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



Se gana un BON1d20 para A por toda la R, este BON es fruto del intelecto sobre la violencia de la situación. Este BON no es apilable. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Ideato. **Clase:** Belología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCnor. **Duración:** T. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo normal. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Práctica. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Reflejos (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Biología básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E47



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo biológico, que incluye conceptos biológicos y cualquier forma de interacción biológica y sus biomas. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Experimento. **Clase:** Biología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Intuir (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Carpintería básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E48



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede diseñar, construir o conceptualizar un prototipo de madera, que incluye geometría en las piezas, espiga del material, el uso de algunas herramientas o similares y cualquier forma de madera, material lignificado o similares. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Experimento. **Clase:** Ebanistología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctica. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Corte de metales

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E49



**\*Imagen\***

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH

Se puede diseñar, construir o conceptualizar un prototipo de metal, que incluye el uso de algunas herramientas o similares y cualquier forma de metales o similares. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Experimento. **Clase:** Metalogía. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctica. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Defensa lógica

R5RAR2TRUantFEN  
L3C4C8E50



*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se gana un BON1d20 para D por toda la R, ante el EX de un ACC de ataque contra uno, proveniente de un RIV atacante, se debe relanzar el A por el cambio de puntaje (RE Relanzamiento por cambio legítimo), este BON es fruto del intelecto sobre la violencia de la situación. Este BON no es apilable. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Ideato. **Clase:** Belología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCnor. **Duración:** T. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Antifenomenillo. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Práctico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Reflejos (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Dinámica básica

R5RAR2TRUnorFEN  
L3C4C8E51



*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo físico con alguna forma de dinámica o energía cinética, que incluye el uso la dinámica, de las leyes naturales en el contexto y los componentes suspendidos en él, o en el contexto que proponga el CIE y los componentes que desee ejercitar en él. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Deducto. **Clase:** Fisiología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo normal. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Forja básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E52



*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede diseñar, construir o conceptualizar un prototipo de metal forjado, que incluye el uso de forja, calor, algunas herramientas o similares y cualquier forma de metales o similares. Tendrá un EST1d20 resultante. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Resulto. **Clase:** Metalogía. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctica. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Gramática básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E53



*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo gramatical, que incluye conceptos narrativos y cualquier forma de idiomática, lingüística, gramatical y sus variaciones. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Inducto. **Clase:** Gramatología. **Precisión:** Imprecisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Intuir (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).

### Química básica

R5RAR2TRUgloFEN  
L3C4C8E54



*\*Imagen\**

“HHH”

Aforismo – Anónimo



HHH



Se puede calcular, razonar o conceptualizar un prototipo químico, que incluye todas las formas de interacciones químicas y todas las formas de reacciones químicas entre elementos y compuestos de elementos. **CAT:** CIE. **R:** R5. **E:** E1. **GAS:** EL2ESC Cálculo. **Clase:** Quimicología. **Precisión:** Precisa. **Grupo:** Personal. **ACC:** ACCpro. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** Personal. **Preámbulo:** Ø. **Componentes:** Ø. **Tipo:** Fenomenillo global. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Imperceptible/Teórico. **RAR:** RAR2. **Anulación:** AS Captar (RE Modificadores involucrados). **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015).