



CAPÍTULO 1

“FENÓMENOS NORMALES”



Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Gemini.ai - Copyright reserved)



Generalidades

L6P9C1E1

Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Meta.ai - Copyright reserved)

“El universo está hecho de leyes rígidas e inviolables, la ciencia es el arte de usarlas a favor de los propósitos de uno, nada es más místico que eso”

Aforismo – Anónimo



HHH.



Las mañan normales disponibles para R5CIE, estándares para cualquier PAR básica, están descritos a continuación. Es posible que el DM tenga PROs adicionales o exclusivas para su PAR (LU Veredicto involucrado), se debe consultar si estas PROs están disponibles para la creación del PJ, también se pueden usar estas en caso de que se hayan obtenido durante el juego y con la autorización del DM (LU Veredicto involucrado), en este manual solo se encuentran las PROs desde N0 (TRUs) hasta N6. Para PROs de más alto N se debe consultar otros manuales especializados o se deben consultar los cambios con el DM. Estas PROs no se pueden usar en el “Modo prueba”. **Observaciones:** Ø. **Versión:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

Funcionamiento de código de la PRO

Título	Denominación titular del código
Código	Número taxonómico
Imagen	Ilustración conceptual
Alusión	Frase alusiva al respecto
Autor y situación	Al respecto de la alusión
Fragmento narrativo	Pequeño fragmento narrativo del concepto
Descripción	Explicación de la proficiencia
Nombre estándar:	Nombre estándar oficial
N requerido:	Nivel mínimo requerido del rango mínimo
CAT & ESP:	Categoría y especialidad requerida
N:	Nivel de la proficiencia
R:	Rango de la proficiencia
ADPC:	Puntaje modificador para el ADPC
Lanzamiento:	Forma de lanzamiento
E:	Era mínima requerida
ESCs:	Escuela o escuelas involucradas
Clase:	Clase en la que se agrupa la proficiencia
GA:	Puntaje de ganancia académica
Precisión:	Tipo de precisión
Objetivo:	Tipo de objetivo
ACC:	Tipo de acción estándar
Duración:	Duración de la acción o el efecto
Alcance:	Descripción del alcance
Efecto:	Descripción del efecto
Preámbulo:	Descripción del preámbulo
Componentes:	Descripción del componente material necesario

Componente recursivo:	Descripción del componente recursivo necesario
Componente verbal:	Descripción del componente verbal necesario
Componente exótico:	Descripción del componente exótico necesario
Componente somático:	Descripción del componente somático necesario
Componente circunstancial:	Descripción del componente circunstancial necesario
Descripción:	Descripción para interpretación
Aclaraciones:	Aclaraciones importantes
Especificaciones:	Especificaciones importantes
Tipo:	Tipo de proficiencia
CRCs:	Características requeridas
PARpod:	Puntaje de poderío de la partida
EJ:	Descripción endojuego
MJ:	Descripción metajuego
Estilo:	Tipo de proficiencia
RAR:	Nivel de la facultad
Esencia:	Nivel de la facultad
PAR:	Partida original de aparición
Colección:	Origen de propiedad o creación
Concepto:	Propiedad intelectual
Historia:	Historia de la proficiencia
Nombre original:	Nombre e idiomática original
Contención:	Utilidad directa
XP:	Ganancia por obtenerla
Precio:	Costo estándar
Versión:	Versión de Anárkika®™ que aplica
Observaciones:	Cualquier nota final
Cambios para TRU	Descripción para aplicar como TRU
Cambios para N2	Descripción para N2
Cambios para N3	Descripción para N3
Cambios para N4	Descripción para N4
Cambios para N5	Descripción para N5
Cambios para N6	Descripción para N6

Listado de FENs

R5N1PROnorFEN Tiro certero

Tiro certero

**R5N1PROnorFEN
L6P9C1E2**

Free AI image generated for INFINITY industries®™ (Gemini.ai - Copyright reserved)

“No existe justificación geométrica para un tiro difícil, solo es la ilusión de un mal cálculo”

Aforismo – Anónimo



La desesperación de las tropas terrann alcanza un límite sofocante mientras un reducido y acorralado pelotón defiende a duras penas un páramo desértico e implacable. Han apostado de forma estratégica a sus mejores francotiradores, algunas piezas de artillería pesada y un puñado de tanques de combate, pero estos vehículos blindados resultan trágicamente vulnerables ante los despiadados ataques de las naves aéreas de los gigantes. Las aeronaves enemigas avistan la maquinaria terrestre desde distancias siderales y la pulverizan en desde el aire sin el más mínimo inconveniente.

Sin embargo, justo en el instante preciso en que uno de esos majestuosos navíos de guerra se dispone a destruir otro tanque, Mark logra distinguir un detalle crucial: para poder liberar su devastador disparo, la nave desactiva e interrumpe por una fracción de segundo su impenetrable campo de fuerza, dejando al descubierto una abertura microscópica por la cual sale el proyectil. Al comprender que ha hallado al fin la tan anhelada vulnerabilidad de sus opresores, Mark se prepara para explotarla sin vacilar.

Se acomoda cuidadosamente en el terreno árido y se parapeta tras el pesado prototipo de rifle de alta tecnología que sustrajo audazmente de los laboratorios de CICLING. Aguarda con serenidad de piedra y respiración pausada hasta que una de esas formidables fortalezas voladoras se aproxima a su campo visual. En el milisegundo exacto en que la nave abre su escudo de energía, Mark acciona el gatillo e introduce una bala certera que atraviesa la rendija y se incrusta directo en el rostro del piloto gigante. El coloso de metal pierde el control, se precipita en picada y colapsa contra el suelo desértico en una

bola de fuego, sembrando un terror inédito entre las fuerzas invasoras, pues el resto de los pilotos gigantes comprende de golpe que los frágiles terrann poseen la capacidad de quitarles la vida.



Usando un arma a rango que lance proyectiles, con alguna forma de punta, penetrante o atributo punzante se logra alcanzar un objetivo con una ACC de tiro a una específica coordenada del enemigo que se encuentre dentro del alcance del ataque y por consiguiente del arma, sin incrementar la dificultad o la magnitud del efecto. **Nombre estándar:** R5N1PROnorFEN Tiro certero. **N requerido:** R5N2. **CAT & ESP:** R5CIE. **N:** N1. **R:** R5. **ADPC:** 20|0|22|0. **Lanzamiento:** A completo | D completa. **E:** E1. **GAS:** 8ELs | ESC Deducto. **Clase:** Apostología. **GA:** pQ1. **Precisión:** Precisa. **Objetivo:** Individual. **ACC:** ACCnor. **Duración:** Instantánea. **Alcance:** AR (Según el alcance del arma o ACC usada). **Efecto:** 1 tiro sin MODs por COOs, RE Poder involucrado en el daño. **Preámbulo:** Ø. **Componente material:** Ataque AR de tiro con proyectil preciso, RE Acción de tiro. **Componente recursivo:** Ø. **Componente verbal:** Ø. **Componente exótico:** Ø. **Componente somático:** Ø. **Componente circunstancial:** Ø. **Descripción:** Un muy bien calculado ataque que evita la dificultad de un objetivo coordinado en el enemigo. **Aclaraciones:** Ø. **Tipo:** Fenómeno normal. **Especificaciones:** Ø. **Requerimientos:** INT52|ACE52|ACEarr52|ACEsim52. **PARpod:** PARpod1. **EJ:** Ø. **MJ:** Ø. **Estilo:** Perceptible/Práctico. **RAR:** RAR2. **Esencia:** Ø. **PAR:** Ø. **Colección:** Ø. **Concepto:** Estándar. **Historia:** Ø. **Nombre original:** Ø. **Contención:** Contención. **XP:** XP11. **P por USO:** P7. **Costo:** \$3.58000 **Observaciones:** Ø. **VER:** VER1 (Anárkika®™ 010712015)

Cambios para TRU	
GAS:	6ELs ESC Deducto
RAR:	RAR1
Anulación:	AS Esquivar, LU Verdicto involucrado
Modo prueba:	ACE PEN10

Cambios para N2	
N requerido:	R5N5
ADPC:	32 0 29 0
GAS:	13ELs ESC Deducto
GA:	pQ2
CRCs:	INT59 ACE59 ACEarr59 ACEsim59
PARinv:	PARinv1
RAR:	RAR3
XP:	XP18
P por uso:	P12
Costo:	\$6.10000

Cambios para N3	
N requerido:	R5N8
ADPC:	44 0 36 0
GAS:	18ELs ESC Deducto
GA:	pQ3
CRCs:	INT66 ACE66 ACEarr66 ACEsim66
PARinv:	PARinv1
RAR:	RAR4
XP:	XP29
P por uso:	P19
Costo:	\$9.62000

Cambios para N4	
N requerido:	R5N11
ADPC:	56 0 43 0
GAS:	23ELs ESC Deducto
GA:	pQ4
CRCs:	INT73 ACE73 ACEarr73 ACEsim73
PARinv:	PARinv1
RAR:	RAR5
XP:	XP42
P por uso:	P28
Costo:	\$14.14000

Cambios para N5	
N requerido:	R5N14
ADPC:	68 0 50 0
GAS:	28ELs ESC Deducto
GA:	pQ5
CRCs:	INT80 ACE80 ACEarr80 ACEsim80
PARinv:	PARinv1
RAR:	RAR6
XP:	XP59

P por uso: P39

Costo: \$19.66000

Cambios para N6	
N requerido:	R5N17
ADPC:	80 0 57 0
GAS:	33ELs ESC Deducto
GA:	pQ6
CRCs:	INT87 ACE87 ACEarr87 ACEsim87
PARinv:	PARinv1
RAR:	RAR7
XP:	XP79
P por uso:	P52
Costo:	\$26.18000