(Anárkika®TM 010712015) Zero modo libre VER1 - PAR1 - DP173R5N9GUE Astaro III

infinityinds.com

Nombre de pila: Astaro III. Nombre completo (DIN1): . CAT o CATs: Guerrero (GUE)

Pseudoespecialidad: . subSPC actual: Fhóvostha vulgar. NAT actual: NAT1 Animal. Raza: Kilonde. Cepa: Común|Mistilista|Estepícola. Abolengo:

CLA actual: 3 Peatonal (Estándar). Edad: 27. CAS actual: CAS1 Vivo. AL: Bondadoso En espera... En espera... En espera... En espera... En espera.... G0

Personalidad: Sin personalidad!. Fecha de nacimiento: 1. Lugar de nacimiento: 0

Idiomas: E1INT20 Amsohhnhan/E1INT30 Klanfesh/E1INT35 Pophaano/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!

Nombre de la PAR: PAR1T1 (Partida saga). Número de SES: 11. Edad: . Episodio: . Estado actual del PE: .

FUE101|FUE91	FUEvit101	FUEarr101	FUEpot101	FUEpre101	FUEtra101	FUEsos101	**N actual: N9**	INI SC 82
CON81|CON61	CONres200	CONinm44	CONvis44	CONreg44	CONasi100	CONcol54	**R actual: R5**	INI SB AM 62
DES101|DES81	DESman101	DESape101	DESmot101	DEScor101	DEScom101	DESlar101	FAMpos: 1590	INI SB AR 51
INT81|INT61	INTaph100	INTapr48	INTidi200	INTmag46	INTest46	INTpsi46	FAMneg: 17	ANUfis2
SAB62|SAB54	SABmem20	SABedu20	SABmag16	SABdiv100	SABmil200	SABcul16	XP (Ceder): XP173	ANUdiv2
CAR101|CAR91	CARapa200	CARlid75	CARcau77	CARlea77	CARest77	CARrea100	**XP req: XP2336**	ANUmen1
ENE74|ENE62	ENEata100	ENEdef100	ENEdiv48	ENEmen48	ENEmag48	ENEmas100	SEN Vista N5.4	ANUmag1
MOR101|MOR89	MORind100	MORgru100	MORagr100	MORrep106	MORatr100	MORreg100	SEN Oído N5.6	REDfis284
MOV61|MOV45	MOVesc54	MOVpir53	MOVcar106	MOVasa106	MOVsal106	MOVeva100	SEN Olfato N6.7	REDdiv86.5
VAN41|VAN25	VANpre28	VANver28	VANapa27	VANest36	VANlid27	VANmen100	SEN Gusto N5.3	REDmen71
LIV51|LIV31	LIVfis166	LIVsom100	LIVult10	LIVpar10	LIVeso10	LIVpsi10	SEN Tacto N5.2	REDmag56
ACE51|ACE36	ACEpre100	ACEarr42	ACEsim44	ACEcom40	ACEcor40	ACEest40	SEX6 Macho	REDmas154

Atributos físicos: Sangre Negra, huesos Blanquecinos, tejido Gris, color de cobertura Ø, tono de piel Ø y color de ojos Ø. Señas personales:

SENamp: Sin SENamp! Sin SENamp!. SENatr: SENatr Sentido concentrado - AS Centrar Sin SENatr!. P(1d6): [1=P1][2=P10][3=P20][4=P30][5=P40][6=P50]

El PE pesa en total: 0.711p Carga pasiva: 0.119 [20%] Dinero total: [0$] LIN: 12|4|2|5

COM1INVarm (Exclusivo) 22|10|22|2 N1INVarm Lanza recta larga común DÑfis1d20+2 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100

COM1INVana (Exclusivo) RES26INVana Fhóvostha vulgar cornamenta DÑfis2d12+2 Cantidad: 1 EST: 26
COM1INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0

COM2INVarm (Exclusivo) 42|40|38|2 N3INVarm Espada recta corta DÑfis2d50+10 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100

COM2INVana (Exclusivo) RES10INVana Fhóvostha vulgar fuego fatuo DÑfis1d2+1 Cantidad: 1 EST: 10
COM2INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0

COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100

COM3INVana (Exclusivo) RES26INVana Fhóvostha vulgar palma DÑfis1d4+1 Cantidad: 1 EST: 26
COM3INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0

COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100

Imagen

Ingresa la sinopsis de tu PE

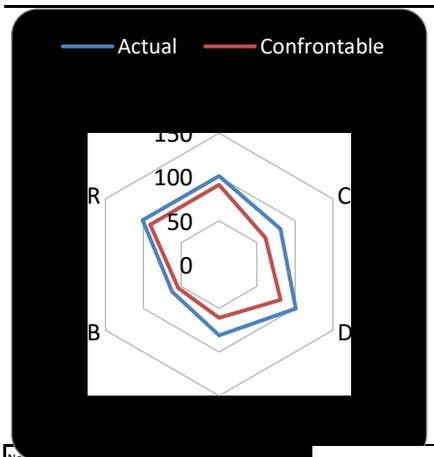
AC Absorber elementos (ACCref) LIV|d100L50:2.55|p/c J:0.255
AC Anulación colectiva (ACCref) MORgru|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular asalto (ACCref) VANest|d100L50:1.8|p/c J:0.18
AC Anular ataque (ACCref) DEScor|d100L50:10.1|p/c J:1.01
AC Anular dominación (ACCref) VANmen|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular falla caótica (ACCref) DES|d100L50:2.525|p/c J:0.2525
AC Anular intromisión (ACCref) VANmen|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Anular liderazgo (ACCref) VANlid|d100L50:1.35|p/c J:0.135
AC Anular miedo (ACCref) MORagr|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular olvido (ACCref) MORreg|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular paralización (ACCref) MORatr|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular pifia (ACCref) DES|d100L50:5.05|p/c J:0.505
AC Anular posesión (ACCref) MORrep|d100L50:10.6|p/c J:1.06
AC Anular tristeza (ACCref) MORind|d100L50:10|p/c J:1
AC Aprehender proficiencias (ACCref) INTaph|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Aprendizaje mejorado (ACCref) INTapr|d100L50:2.4|p/c J:0.24
AC Asimilación mística (ACCref) CONasi|d100L50:10|p/c J:1
AC Asimilación mundana (ACCref) CONasi|d100L50:10|p/c J:1
AC Cultural general (ACCref) SABcul|d100L50:1.6|p/c J:0.16
AC Enamoramiento profundo (ACCref) CARapa|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Fascinación obsesiva (ACCref) CARapa|d100L50:10|p/c J:1
AC Inmunidad específica (ACCref) CONinm|d100L50:1.1|p/c J:0.11
AC Inmunidad general (ACCref) CONinm|d100L50:4.4|p/c J:0.44
AC Letalidad imprudente (ACCref) DESlar|d100L50:10.1|p/c J:1.01
AC Movimiento ágil (ACCref) MOVeva|d100L50:10|p/c J:1
AC Movimiento libre (ACCref) MOVcar|d100L50:5.3|p/c J:0.53
AC Proteger arma divina (ACCref) ENEdiv|d100L50:4.8|p/c J:0.48
AC Proteger arma mágica (ACCref) ENEmag|d100L50:4.8|p/c J:0.48
AC Proteger arma mental (ACCref) ENEmen|d100L50:4.8|p/c J:0.48
AC Proteger arma mundana (ACCref) ENEdef|d100L50:10|p/c J:1
AC Proteger inventario (ACCref) ENEmas|d100L50:10|p/c J:1
AC Reconocer hechizo (ACCref) INTmag|d100L50:4.6|p/c J:0.46
AC Reconocer método (ACCref) INTpsi|d100L50:4.6|p/c J:0.46
AC Reconocer potencial divino (ACCref) SABdiv|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Reconocer potencial mágico (ACCref) SABmag|d100L50:0.8|p/c J:0.08
AC Reducción física extrema (ACCref) ENE|d100L50:7.4|p/c J:0.74

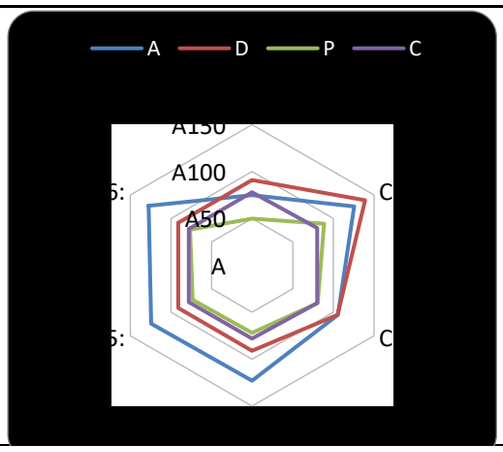
COM4INVana (Exclusivo) RES26INVana Fhóvostha vulgar planta DÑfis1d12+1 Cantidad: 1 EST: 26	AC Reducción masiva extrema (ACCref) ENE|d100L50:7.4|p/c J:0.74
COM4INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Reducción masiva mejorada (ACCref) CONcol|d100L50:5.4|p/c J:0.54
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Reducción mejorada (ACCref) DEScor|d100L50:5.05|p/c J:0.505
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Robustez interna (ACCref) CONvis|d100L50:4.4|p/c J:0.44
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Sentidos armónicos (ACCref) INT|d100L50:8.1|p/c J:0.81
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Sentidos armónicos (ACCref) INT|d100L50:8.1|p/c J:0.81
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Voluntad sólida (ACCref) INT|d100L50:4.05|p/c J:0.405
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción a meleé extra (ACCaut) MOV|ACCs extras0.61
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción a rango extra (ACCaut) ACE|ACCs extras0.51
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción con apéndice (ACCaut) DESape|ACC+1.01
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción controlada mejorada (ACCaut) VANest|A, D, ó C+0.36
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción mundana extra (ACCaut) MOR|ACCs extras1.01
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acciones de combate (ACCaut) CONres|ACCs3
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Aguante extremo (ACCaut) CON|T de SB8.1
COM5INVana (Exclusivo) RES0INVana Esfera de energia DÑfis1d100+10 Cantidad: 1 EST: 0	AC Alcance de especialidad (ACCaut) SABmem|R5+0.2
COM5INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Anular irreverencia (ACCaut) CARest|d100L50:3.85|p/c J:0.385
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Cantidad de proficiencias (ACCaut) INTaph|PROs10
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Cantidad de seguidores (ACCaut) CARlid|Seguidores activos3.75
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Carga pasiva máxima (ACCaut) FUEsos|PES máximo0.59792
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño divino mejorado (ACCaut) ENEdiv|DÑ+4.8
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño físico mejorado (ACCaut) ENEata|DÑ+10
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mágico mejorado (ACCaut) ENEmag|DÑ+4.8
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño masivo mejorado (ACCaut) ENEmas|DÑ+10
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado a meleé (ACCaut) DEScom|DÑ+0.505
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado a rango (ACCaut) DESlar|DÑ+0.505
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado de arma manual (ACCaut) DESman|DÑ+0.505
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mental mejorado (ACCaut) ENEmen|DÑ+4.8
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño secular mejorado (ACCaut) DESape|DÑ+0.505
COM6INVana (Exclusivo) RES26INVana Fhóvostha vulgar torso DÑfis1d6+1 Cantidad: 1 EST: 26	AC Descanso requerido (ACCaut) LIV|4.85773027625317v
COM6INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Destrucción brutal (ACCaut) FUE|RES25.05
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distancia de salto (ACCaut) MOVsal|Distancia2.99984
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distribuir acciones a meleé (ACCaut) MOV|RIVs1.61
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distribuir acciones a rango (ACCaut) ACE|RIVs1.51
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Duración agónica (ACCaut) CONcol|Ts1.54
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Duración mejorada (ACCaut) VANpre|d100L50:1.4|p/c J:0.14
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Dureza corporal (ACCaut) ENEdef|RES+1

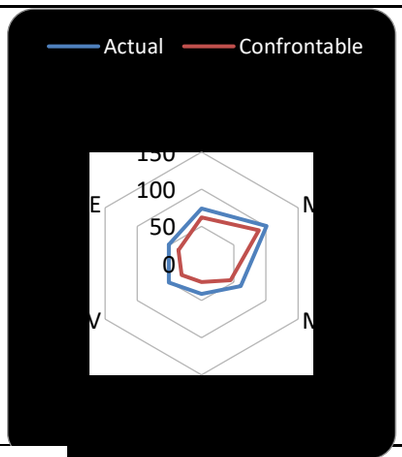
AS Abrir (ACCnor) 81	AS Conectar (ACCpro) 67	AS Meditar (ACCpro) 42	ADPC Corporal: 63|87|38|78
AS Acampar (ACCpro) 41	AS Conversar (ACCpro) 45	AS Memorizar (ACCsim) 26	ADPC Acumulación elemental: 99|87|56|78
AS Acicalarse (ACCpro) 25	AS Coquetear (ACCpro) 51	AS Montar (ACCpro) 51	ADPC Aprendizaje: 99|91|56|78
AS Afanar (ACCpro) 45	AS Curar (ACCpro) 45	AS Patrullar (ACCpro) 56	**ADPC Experiencia: 127|139|89|80**
AS Agilidad (ACCnor) 53	AS Dañar (ACCpro) 61	**AS Percibir (ACCref) 69**	punhos 75|91|50|78
AS Agredir (ACCnor) 81	AS Descifrar (ACCpro) 50	AS Pilotar (ACCpro) 51	lanza 126|139|89|80
AS Agudizar (ACCsim) 35	AS Describir (ACCpro) 51	AS Preparar (ACCpro) 44	Espada corta 106|105|81|80
AS Alertar (ACCnor) 75	AS Desdeñar (ACCsim) 35	AS Recargar (ACCnor) 74	Kamehameha 1/5 123|91|72|78
AS Alertismo (ACCsim) 46	**AS Desplazarse (ACCref) 63**	AS Recoger (ACCnor) 68	Kamehameha 1 124|91|73|78
AS Alinearse (ACCnor) 68	AS Disfrazarse (ACCpro) 54	**AS Reconocer (ACCref) 39**	Kamehameha 2 127|91|76|78
AS Alistarse (ACCsim) 41	AS Elocuencia (ACCpro) 66	**AS Recordar (ACCref) 40**	Extremidades superiores: 0.5t
AS Analizar (ACCsim) 40	AS Empujar (ACCoo) 45	**AS Recuperarse (ACCref) 157**	Extremidades inferiores: 0.6t
AS Anudar (ACCnor) 59	AS Engañar (ACCsim) 39	**AS Reflejos (ACCref) 57**	Cabeza: 0.4t
AS Apresurar (ACCsim) 36	AS Engullir (ACCnor) 65	AS Relajarse (ACCsim) 32	Cola: 0t
AS Aproximar (ACCsim) 35	AS Escabullirse (ACCnor) 83	AS Representar (ACCnor) 75	Torso: 0.3t
AS Arrebatar (ACCnor) 81	AS Esconderse (ACCnor) 77	AS Retozar (ACCpro) 53	Salto normal y máximo: 2.2t Max: 3.6t
AS Arrojar (ACCnor) 75	AS Escudriñar (ACCnor) 49	AS Rezar (ACCpro) 58	Otras particularidades: 0.5t
AS Aturdir (ACCnor) 75	AS Esculcar (ACCoo) 52	**AS Soportar (ACCref) 71**	**MVMbas (ACCsim) (SB): 1**
AS Auxiliar (ACCoo) 43	**AS Esquivar (ACCref) 57**	AS Sujetar (ACCoo) 50	**MVMmed (ACCpro) (SB): 6**
AS Balancearse (ACCref) 58	AS Estimar (ACCsim) 51	**AS Sujetarse (ACCref) 81**	**MVMcom (ACCpro) (SB): 12**
AS Bloquear (ACCnor) 59	AS Explicar (ACCpro) 35	AS Supervivencia (ACCsim) 53	MVMcam (ACCsim) (SC): 1200
AS Brincar (ACCnor) 69	AS Fingir (ACCpro) 40	AS Teorizar (ACCsim) 33	MVMmed EXVmon/EXVveh: 0
AS Buscar (ACCoo) 33	**AS Fortaleza (ACCref) 68**	**AS Tino (ACCref) 52**	SIM divina: Obno (Maldad) Cacería y juegos 10
AS Calcular (ACCsim) 40	AS Forzar (ACCoo) 45	AS Tocar (ACCnor) 66	SIM divina: Fhorko (Maldad) Día y los planetas 1000
AS Captar (ACCref) 43	AS Inmovilizar (ACCoo) 51	AS Trepar (ACCpro) 48	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Centrar (ACCsim) 41	AS Inspeccionar (ACCpro) 53	AS Usar (ACCnor) 60	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Cocinar (ACCpro) 44	AS Intimidar (ACCsim) 41	AS Valuar (ACCsim) 35	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Comparar (ACCsim) 28	**AS Intuir (ACCref) 45**	AS Vigilar (ACCoo) 46	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Complicar (ACCoo) 23	AS Jalar (ACCoo) 45	**AS Voluntad (ACCref) 73**	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Concentrarse (ACCsim) 47	AS Manipular (ACCnor) 65	AS Zafarse (ACCnor) 83	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0

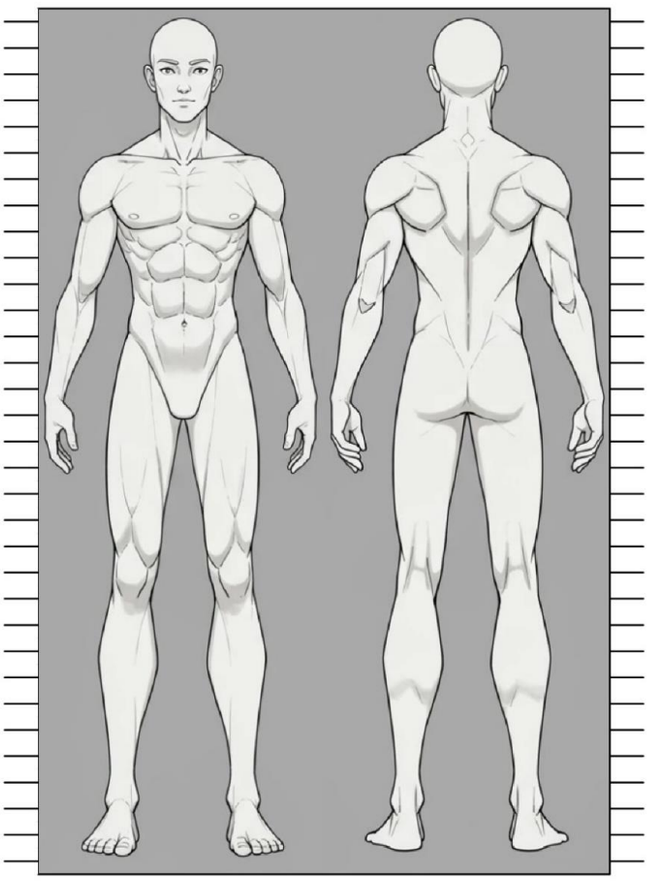
R5N1BENapt Adrenalina de guerra	No hay costumbre!	RNBENdon Callejero valiente	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
R5N1BENgra Manos ardientes	No hay actitud!	R5N1BENtra Incendario natural	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!

Robo ELs: 78	Avaricia ELs: 78	Codicia ELs: 78	Pelea ELs: 88	Voluntad ELs: 78	Valor ELs: 78	Fe ELs: 78	Templanza ELs: 78	Oración ELs: 78
Envidia ELs: 78	Ambición ELs: 78	Ahorro ELs: 78	Disciplina ELs: 78	Coraje ELs: 88	Honor ELs: 78	Solemnidad ELs: 78	Iluminanza ELs: 78	Dogma ELs: 78
Sciene ELs: 78	Qi ELs: 78	Psique ELs: 78	Aire ELs: 78	Fuego ELs: 78	Orden ELs: 78	Ideato ELs: 78	Cálculo ELs: 78	Deducto ELs: 78
Ki ELs: 78	Onde ELs: 78	Nesce ELs: 78	Agua ELs: 78	Tierra ELs: 78	Caos ELs: 78	Experimento ELs: 78	Inducto ELs: 78	Resulto ELs: 78
R5N2PROnorTEC Corte doble			R5N1PROgloTEC Fortaleza indomita			R5N1PROantTEC Instinto incolumbe		
RN es en mejor N1			RN			RN		
RN dureza mejorada de combate			RN			RN		
RN espera de energia explosiva			RN			RN		
RN giro defensivo ant			RN			RN		
RN			RN			RN		
RN			RN			RN		
RN







No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
N4INVmis Poncho liviano común		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!