(Anárkika®TM 010712015) Zero modo libre VER1 - PAR1 - DP78R5N6GUE|HEC BOBOVSKY

infinityinds.com

Nombre de pila: BOBOVSKY. Nombre completo (DIN1): . CAT o CATs: Bustafh (GUE-HEC)

Pseudoespecialidad: . subSPC actual: Vétiantha vulgar. NAT actual: NAT7 Animal-vegetal. Raza: Ø. Cepa: Obscuro|Animalista|Forestícola. Abolengo:

CLA actual: 3 Peatonal (Estándar). Edad: 30. CAS actual: CAS1 Vivo. AL: Bondadoso En espera... En espera... En espera... En espera... En espera.... G0

Personalidad: Calculador. Fecha de nacimiento: 1. Lugar de nacimiento: 0

Idiomas: Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!/Sin idioma!

Nombre de la PAR: PAR1T1 (Partida saga). Número de SES: 1. Edad: . Episodio: . Estado actual del PE: .

FUE105|FUE85	FUEvit200	FUEarr100	FUEpot100	FUEpre100	FUEtra100	FUEsos30	**N actual: N6**	INI SC 141
CON138|CON123	CONres328	CONinm100	CONvis100	CONreg100	CONasi100	CONcol100	**R actual: R5**	INI SB AM 102
DES105|DES84	DESman100	DESape100	DESmot100	DEScor200	DEScom100	DESlar100	FAMpos: 36	INI SB AR 102
INT139|INT119	INTaph200	INTapr200	INTidi100	INTmag200	INTest100	INTpsi50	FAMneg: 19	ANUfis5
SAB101|SAB84	SABmem56	SABedu100	SABmag200	SABdiv100	SABmil100	SABcul50	XP (Ceder): XP234	ANUdiv3
CAR77|CAR59	CARapa100	CARlid150	CARcau30	CARlea32	CARest100	CARrea50	**XP req: XP6941**	ANUmen2
ENE403|ENE383	ENEata418	ENEdef400	ENEdiv400	ENEmen400	ENEmag400	ENEmas400	SEN Vista N6.8	ANUmag5
MOR101|MOR81	MORind200	MORgru200	MORagr100	MORrep30	MORatr50	MORreg40	SEN Oído N6.6	REDfis800
MOV101|MOV73	MOVesc100	MOVpir100	MOVcar100	MOVasa100	MOVsal50	MOVsal50	SEN Olfato N7	REDdiv450
VAN85|VAN57	VANpre100	VANver100	VANapa100	VANest100	VANlid40	VANmen100	SEN Gusto N5.3	REDmen450
LIV89|LIV68	LIVfis200	LIVsom200	LIVult10	LIVpar10	LIVeso100	LIVpsi14	SEN Tacto N5.7	REDmag600
ACE101|ACE20	ACEpre100	ACEarr106	ACEsim100	ACEcom100	ACEcor100	ACEest100	SEX6 Macho	REDmas500

Atributos físicos: Sangre Negra, huesos Blanquecinos, tejido Gris, color de cobertura Ø, tono de piel Ø y color de ojos Ø. Señas personales:

SENamp: Sin SENamp! Sin SENamp!. SENatr: Sin SENatr! Sin SENatr!. P(1d6): [1=P1][2=P31][3=P62][4=P92][5=P123][6=P154]

El PE pesa en total: 1.299p Carga pasiva: 0 [0%] Dinero total: [0$] LIN: 7|8|7|12

COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 2 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM1INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM1INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM2INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM2INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM3INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM3INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100
COM4INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100

Imagen

Sinopsis

AC Absorber elementos (ACCref)	LIV|d100L50:8.9|p/c J:0.89
AC Anulación colectiva (ACCref)	MORgru|d100L50:20|p/c J:2
AC Anular asalto (ACCref)	VANest|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Anular ataque (ACCref)	DEScor|d100L50:20|p/c J:2
AC Anular dominación (ACCref)	VANmen|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular falla caótica (ACCref)	DES|d100L50:2.625|p/c J:0.2625
AC Anular intromisión (ACCref)	VANmen|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Anular liderazgo (ACCref)	VANlid|d100L50:2|p/c J:0.2
AC Anular miedo (ACCref)	MORagr|d100L50:10|p/c J:1
AC Anular olvido (ACCref)	MORreg|d100L50:4|p/c J:0.4
AC Anular paralización (ACCref)	MORatr|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Anular pifia (ACCref)	DES|d100L50:5.25|p/c J:0.525
AC Anular posesión (ACCref)	MORrep|d100L50:3|p/c J:0.3
AC Anular tristeza (ACCref)	MORind|d100L50:20|p/c J:2
AC Aprehender proficiencias (ACCref)	INTaph|d100L50:20|p/c J:2
AC Aprendizaje mejorado (ACCref)	INTapr|d100L50:20|p/c J:2
AC Asimilación mística (ACCref)	CONasi|d100L50:10|p/c J:1
AC Asimilación mundana (ACCref)	CONasi|d100L50:10|p/c J:1
AC Cultural general (ACCref)	SABcul|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Enamoramiento profundo (ACCref)	CARapa|d100L50:2.5|p/c J:0.25
AC Fascinación obsesiva (ACCref)	CARapa|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Inmunidad específica (ACCref)	CONinm|d100L50:2.5|p/c J:0.25
AC Inmunidad general (ACCref)	CONinm|d100L50:10|p/c J:1
AC Letalidad imprudente (ACCref)	DESlar|d100L50:10|p/c J:1
AC Movimiento ágil (ACCref)	MOVeva|d100L50:21|p/c J:2.1
AC Movimiento libre (ACCref)	MOVcar|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Proteger arma divina (ACCref)	ENEdiv|d100L50:40|p/c J:4
AC Proteger arma mágica (ACCref)	ENEmag|d100L50:40|p/c J:4
AC Proteger arma mental (ACCref)	ENEmen|d100L50:40|p/c J:4
AC Proteger arma mundana (ACCref)	ENEdef|d100L50:40|p/c J:4
AC Proteger inventario (ACCref)	ENEmas|d100L50:40|p/c J:4
AC Reconocer hechizo (ACCref)	INTmag|d100L50:20|p/c J:2
AC Reconocer método (ACCref)	INTpsi|d100L50:5|p/c J:0.5
AC Reconocer potencial divino (ACCref)	SABdiv|d100L50:10|p/c J:1
AC Reconocer potencial mágico (ACCref)	SABmag|d100L50:20|p/c J:2
AC Reducción física extrema (ACCref)	ENE|d100L50:40.3|p/c J:4.03

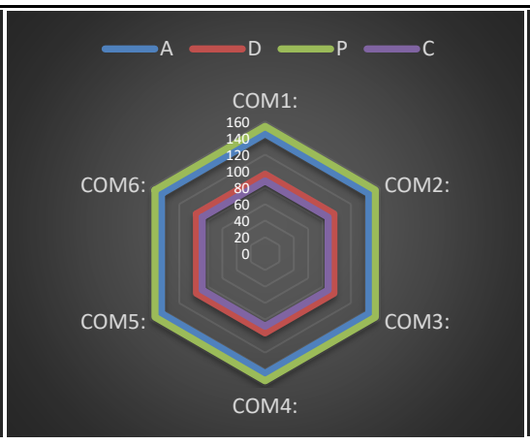
COM4INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Reducción masiva extrema (ACCref) ENE|d100L50:40.3|p/c J:4.03
COM4INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Reducción masiva mejorada (ACCref) CONcol|d100L50:10|p/c J:1
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Reducción mejorada (ACCref) DEScor|d100L50:10|p/c J:1
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Robustez interna (ACCref) CONvis|d100L50:10|p/c J:1
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Sentidos armónicos (ACCref) INT|d100L50:13.9|p/c J:1.39
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Sentidos armónicos (ACCref) INT|d100L50:13.9|p/c J:1.39
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Voluntad sólida (ACCref) INT|d100L50:13.9|p/c J:1.39
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción a meleé extra (ACCaut) MOV|ACCs extras1.01
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción a rango extra (ACCaut) ACE|ACCs extras1.01
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción con apéndice (ACCaut) DESape|ACC+1
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción controlada mejorada (ACCaut) VANest|A, D, ó C+1
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acción mundana extra (ACCaut) MOR|ACCs extras1.01
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Acciones de combate (ACCaut) CONres|ACCs4.28
COM5INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Aguante extremo (ACCaut) CON|T de SB13.8
COM5INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Alcance de especialidad (ACCaut) SABmem|R5+0.56
COM5INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Anular irreverencia (ACCaut) CARest|d100L50:5|p/c J:0.5
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Cantidad de proficiencias (ACCaut) INTaph|PROs20
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Cantidad de seguidores (ACCaut) CARlid|Seguidores activos7.5
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Carga pasiva máxima (ACCaut) FUEsos|PES máximo0.38976
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño divino mejorado (ACCaut) ENEdiv|DÑ+40
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño físico mejorado (ACCaut) ENEata|DÑ+41.8
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mágico mejorado (ACCaut) ENEmag|DÑ+40
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño masivo mejorado (ACCaut) ENEmas|DÑ+40
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado a meleé (ACCaut) DEScom|DÑ+0.5
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado a rango (ACCaut) DESlar|DÑ+0.5
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mejorado de arma manual (ACCaut) DESman|DÑ+0.5
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño mental mejorado (ACCaut) ENEmen|DÑ+40
COM6INVarm (Exclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Daño secular mejorado (ACCaut) DESape|DÑ+0.5
COM6INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Descanso requerido (ACCaut) LIV|4.15044443902946v
COM6INVana (Exclusivo) No hay arma natural! 0+0 Cantidad: 1 EST: 0	AC Destrucción brutal (ACCaut) FUE|RES25.25
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distancia de salto (ACCaut) MOVsal|Distancia1.6702
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distribuir acciones a meleé (ACCaut) MOV|RIVs2.01
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Distribuir acciones a rango (ACCaut) ACE|RIVs3.02
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Duración agónica (ACCaut) CONcol|Ts2
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Duración mejorada (ACCaut) VANpre|d100L50:5|p/c J:0.5
INVarm (Inclusivo) 0|0|0|0 No hay armamento! 0+0 Cantidad: 1 EST: 100	AC Dureza corporal (ACCaut) ENEdef|RES+4

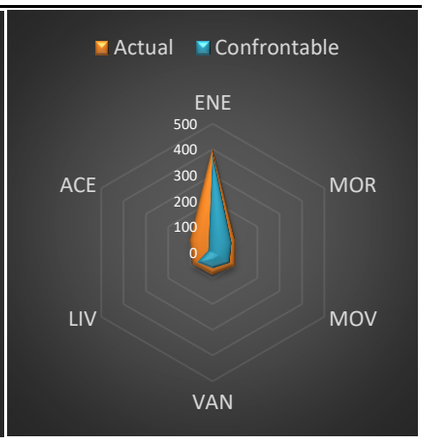
AS Abrir (ACCnor) 92	AS Conectar (ACCpro) 69	AS Meditar (ACCpro) 70	ADPC Corporal: 145|96|154|88
AS Acampar (ACCpro) 76	AS Conversar (ACCpro) 51	AS Memorizar (ACCsim) 45	ADPC Acumulación elemental: 145|96|154|88
AS Acicalarse (ACCpro) 57	AS Coquetear (ACCpro) 52	AS Montar (ACCpro) 79	ADPC Aprendizaje: 145|96|154|88
AS Afanar (ACCpro) 61	AS Curar (ACCpro) 61	AS Patrullar (ACCpro) 98	**ADPC Experiencia: 145|96|154|88**
AS Agilidad (ACCnor) 71	AS Dañar (ACCpro) 62	**AS Percibir (ACCref) 88**	0 145|96|154|88
AS Agredir (ACCnor) 92	AS Descifrar (ACCpro) 63	AS Pilotar (ACCpro) 69	0 145|96|154|88
AS Agudizar (ACCsim) 68	AS Describir (ACCpro) 68	AS Preparar (ACCpro) 56	0 145|96|154|88
AS Alertar (ACCnor) 93	AS Desdeñar (ACCsim) 73	AS Recargar (ACCnor) 76	0 145|96|154|88
AS Alertismo (ACCsim) 75	**AS Desplazarse (ACCref) 71**	AS Recoger (ACCnor) 81	0 145|96|154|88
AS Alinearse (ACCnor) 102	AS Disfrazarse (ACCpro) 51	**AS Reconocer (ACCref) 88**	0 145|96|154|88
AS Alistarse (ACCsim) 68	AS Elocuencia (ACCpro) 58	**AS Recordar (ACCref) 88**	Extremidades superiores: 0.7t
AS Analizar (ACCsim) 78	AS Empujar (ACCcoo) 112	**AS Recuperarse (ACCref) 95**	Extremidades inferiores: 0.5t
AS Anudar (ACCnor) 81	AS Engañar (ACCsim) 45	**AS Reflejos (ACCref) 92**	Cabeza: 0.35t
AS Apresurar (ACCsim) 78	AS Engullir (ACCnor) 208	AS Relajarse (ACCsim) 52	Cola: 2t
AS Aproximar (ACCsim) 73	AS Escabullirse (ACCnor) 81	AS Representar (ACCnor) 81	Torso: 0.3t
AS Arrebatar (ACCnor) 92	AS Esconderse (ACCnor) 100	AS Retozar (ACCpro) 75	Salto normal y máximo: 2.9t Max: 2.17t
AS Arrojar (ACCnor) 93	AS Escudriñar (ACCnor) 98	AS Rezar (ACCpro) 66	Otras particularidades: 0.2t
AS Aturdir (ACCnor) 92	AS Esculcar (ACCcoo) 51	**AS Soportar (ACCref) 201**	**MVMbas (ACCsim) (SB): 1**
AS Auxiliar (ACCcoo) 51	**AS Esquivar (ACCref) 82**	AS Sujetar (ACCcoo) 61	**MVMmed (ACCpro) (SB): 9**
AS Balancearse (ACCref) 81	AS Estimar (ACCsim) 68	**AS Sujetarse (ACCref) 95**	**MVMcom (ACCpro) (SB): 18**
AS Bloquear (ACCnor) 83	AS Explicar (ACCpro) 78	AS Supervivencia (ACCsim) 78	MVMcam (ACCsim) (SC): 1800
AS Brincar (ACCnor) 86	AS Fingir (ACCpro) 52	AS Teorizar (ACCsim) 73	MVMmed EXVmon/EXVveh: 0
AS Buscar (ACCcoo) 58	**AS Fortaleza (ACCref) 99**	**AS Tino (ACCref) 66**	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Calcular (ACCsim) 78	AS Forzar (ACCcoo) 112	AS Tocar (ACCnor) 99	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Captar (ACCref) 88	AS Inmovilizar (ACCcoo) 44	AS Trepar (ACCpro) 61	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Centrar (ACCsim) 68	AS Inspeccionar (ACCpro) 68	AS Usar (ACCnor) 99	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Cocinar (ACCpro) 56	AS Intimidar (ACCsim) 57	AS Valuar (ACCsim) 63	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Comparar (ACCsim) 55	**AS Intuir (ACCref) 84**	AS Vigilar (ACCcoo) 78	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Complicar (ACCcoo) 47	AS Jalar (ACCcoo) 112	**AS Voluntad (ACCref) 73**	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0
AS Concentrarse (ACCsim) 85	AS Manipular (ACCnor) 81	AS Zafarse (ACCnor) 84	SIM divina: Ateo (Ø) Negación divina 0

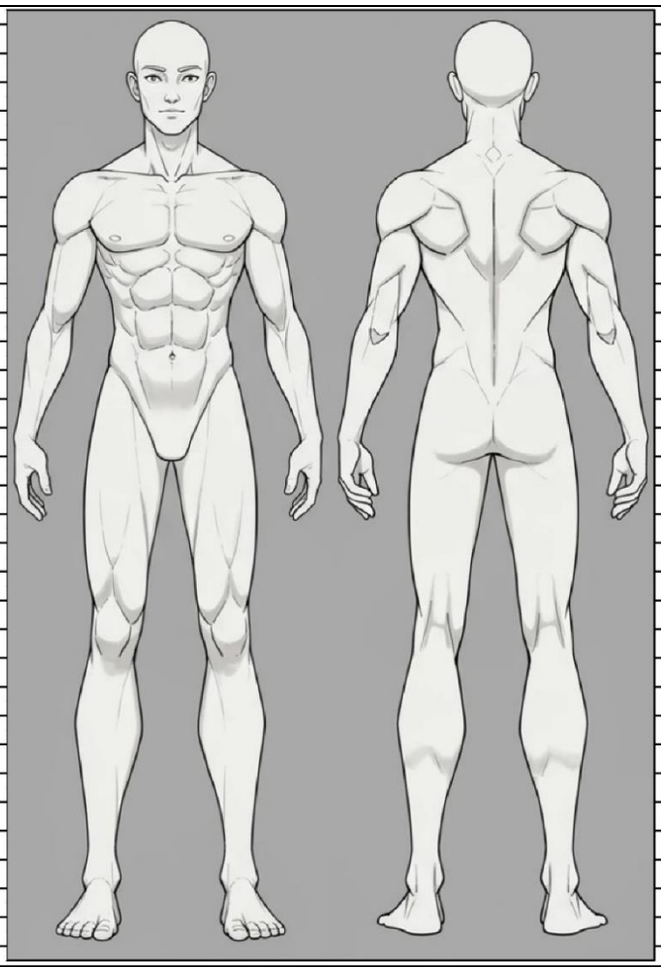
R6N1BENapt Ataque violento	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay aptitud!	No hay costumbre!	No hay don!	No hay expresión!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!
No hay gracia!	No hay actitud!	No hay tradición!	No hay potestad!	Ningún poder especial!

Robo ELs: 88	Avaricia ELs: 88	Codicia ELs: 88	Pelea ELs: 88	Voluntad ELs: 88	Valor ELs: 88	Fe ELs: 88	Templanza ELs: 88	Oración ELs: 88
Envidia ELs: 88	Ambición ELs: 88	Ahorro ELs: 88	Disciplina ELs: 88	Coraje ELs: 88	Honor ELs: 88	Solemnidad ELs: 88	Iluminanza ELs: 88	Dogma ELs: 88
Sciene ELs: 88	Qi ELs: 88	Psique ELs: 88	Aire ELs: 88	Fuego ELs: 88	Orden ELs: 88	Ideato ELs: 88	Cálculo ELs: 88	Deducto ELs: 88
Ki ELs: 88	Onde ELs: 88	Nesce ELs: 88	Agua ELs: 88	Tierra ELs: 88	Caos ELs: 88	Experimento ELs: 88	Inducto ELs: 88	Resulto ELs: 88
RN			RN			RN		
RN			RN			RN		
RN			RN			RN	







No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!		No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	No hay objeto misceláneo natural!
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	Dinero total: 0$
No hay objeto misceláneo!	NINVarm	0

(Anárkika®TM 010712015) Zero modo libre VER1 - PAR1 - DP78R5N6GUE|HEC BOBOVSKY